

Supervisor – Handbuch

Version 3.0

DE



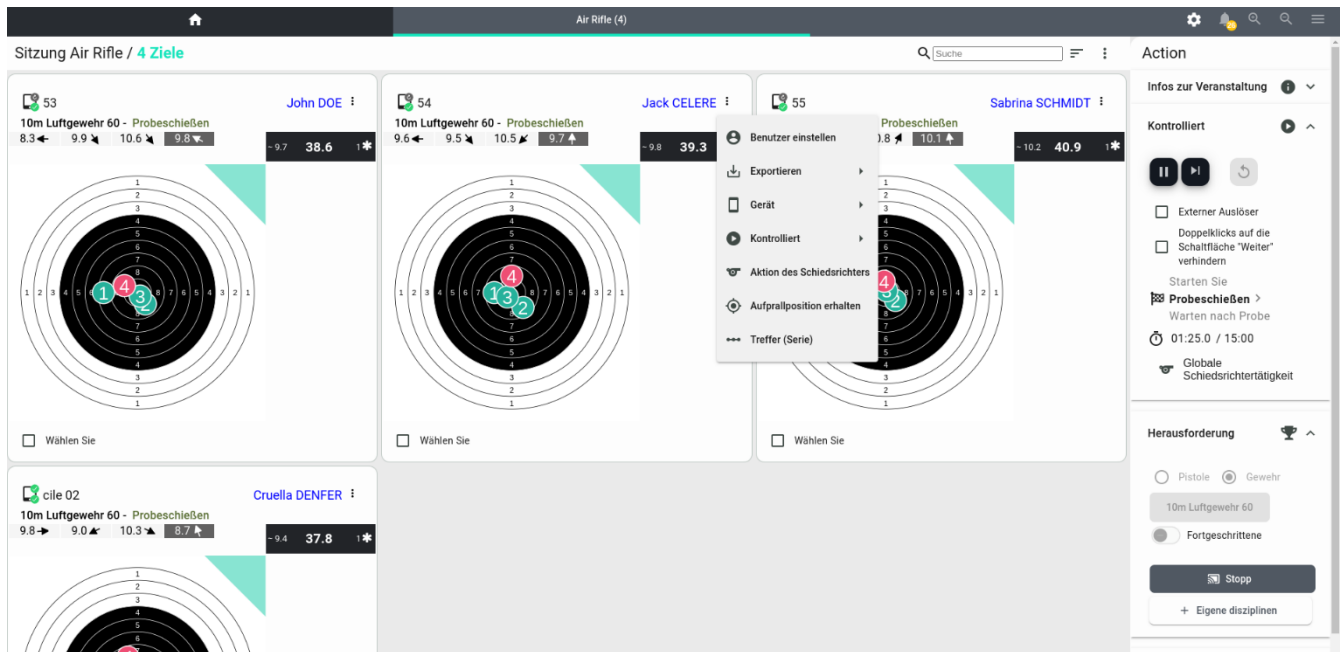
Einleitung	5
Installation	6
Voraussetzung	6
Installation	6
Verbindungen, konfigurieren	6
Start	7
Verwendung	8
Hauptreiter "Gesamtansicht"	9

Funktionen und Kontextmenüs.....	9
Kontextmenü der Rasteransicht	9
Kontextmenü der Listenansicht.....	10
Seitenmenü (rechts).....	16
Registerkarte "Gruppen".....	24
Externe Bildschirm :.....	27
Bildschirmeinstellungen:.....	29
Ausführen:.....	32
Wettkämpfe und Schiedsverfahren.....	32
SQ-Startlisten.....	33
Dateiformat	34
Bemerkungen.....	39
WM-Shot Schnittstelle	42
Starterliste exportiert und importiert	43
Starterlisten Exportieren WM-Shot	43
Starterliste importieren in SynQro	46
Standzuordnung Schützen.....	48
Ergebnisse exportieren.....	50
Importieren der Ergebnisse in WM-Shot.....	52
Wettkampf-Disziplinen.....	57
10m Luftpistole / 10m Luftgewehr / Gewehr 50m liegend	57
ISSF Gewehr 50m drei Positionen 3x20.....	66
ISSF-Finale.....	67
Beginn des Wettkampf	67
Durchführung des Finales	67
Schlichtung	69
Gleichstand.....	70
Besonderheiten.....	71

RWK-WM-Shot.....	72
Starterliste Exportieren	73
Starterlisten Import	75
Standzuweisung Schützen	77
Ergebnisse Exportieren/Importieren.....	79
Ergebnisse exportieren.....	79
Importieren Ergebnisse.....	81

Einleitung

Der Sport Quantum Supervisor bietet einen Überblick über die Aktivität einer Flotte von Sport Quantum Zielen/Tablets, die mit demselben Netzwerk verbunden sind, und übernimmt die Kontrolle, um offizielle Wettkämpfe mit Publikum oder Trainingseinheiten zu organisieren. Es funktioniert zusätzlich zu den Sport Quantum Zielen/Tablets.



Installation

Voraussetzung

Die Sport Quantum Supervisor-Software ist auf den Plattformen Windows (mindestens Version 10), macOS (Version 10.11 "El Capitan") und Linux (Ubuntu Version 18.04) verfügbar. Derzeit wird nur die Windows-Version unterstützt, andere Versionen können nur zu Informationszwecken zur Verfügung gestellt werden.

Es erfordert mindestens 250 MB Festplattenspeicher, mindestens 4 GB RAM (8 GB empfohlen) und Netzwerkverbindung. Bei Veranstaltungen mit hoher Tragweite (offizieller Wettbewerb usw.) wird dringend empfohlen, eine kabelgebundene Verbindung zwischen den Zielen und dem Überwachungssystem zu verwenden, da die Qualität der Wi-Fi-Konnektivität stark von der Umgebung abhängt (Störungen durch andere Sender, mögliches Vorhandensein von Störsendern, Art der Wände usw.).

Installierte Versionen der Supervisor- und Tablet-Apps müssen kompatibel sein. Zu diesem Zweck muss sichergestellt werden, dass sie dieselbe Hauptversionsnummer haben, die durch die erste Nummer dargestellt wird (z. B. ist eine v1.2.6-Anwendung mit einem v1.2.1-Supervisor kompatibel, aber eine v1.2.6-Anwendung ist nicht mit einem v2.0.0-Supervisor kompatibel).

Installation

Die Installation des Supervisors erfolgt durch Entpacken der .zip Datei an einen beliebigen Ort mit Lese-/Schreibzugriff. Das Programm wird gestartet, indem Sie auf das **SQu-Symbol** klicken Supervisor.exe

Verbindungen, konfigurieren


Alle Geräte müssen über dasselbe physische oder logische IP-Netzwerk miteinander verbunden sein. Der Adressierungsplan ist nicht eingeschränkt, verwendet jedoch bei typischen Installationen die folgenden Konventionen (X ist die Nummer der Schussbahn von 0 bis n):

Für eine Wi-Fi-Installation:

- Ziele: 10.5.0.X/8
- Tablets: 10.5.5.X/8
- Supervisors: 10.5.0.200/8
- Anzeigen: 10.5.10.X/8
- Drucker: 10.5.0.210/8
- oder es kann auch jedesmal /16 stehen

Für eine kabelgebundene Ethernet-Installation:


- Ziele: 192.168.0.X/16
- Tablets: 192.168.5.X/16
- Supervisors: 192.168.0.200/16
- Bildschirme: 192.168.150.X/16
- Drucker: 192.168.0.210/16
- oder es kann auch jedesmal /8 stehen


Die Konfiguration der Ziele erfolgt auf die gleiche Weise wie bei der Verwendung ohne Supervisor. Tablet-Anwendungen werden konfiguriert, indem die  Adresse des Supervisors (hier 192.168.0.200) auf der Anmeldeseite (Symbol) hinzugefügt wird







GERÄTEKONFIGURATION

ANLAGE ANZEIGEN

SUPERVISOR AUSBLENDEN

192.168.0.1 

192.168.0.200 


192.168.0.200	Leitstand	AUTO 	SPERREN 	  
Host / IP	Name (optional)	+ EINFÜGEN 		

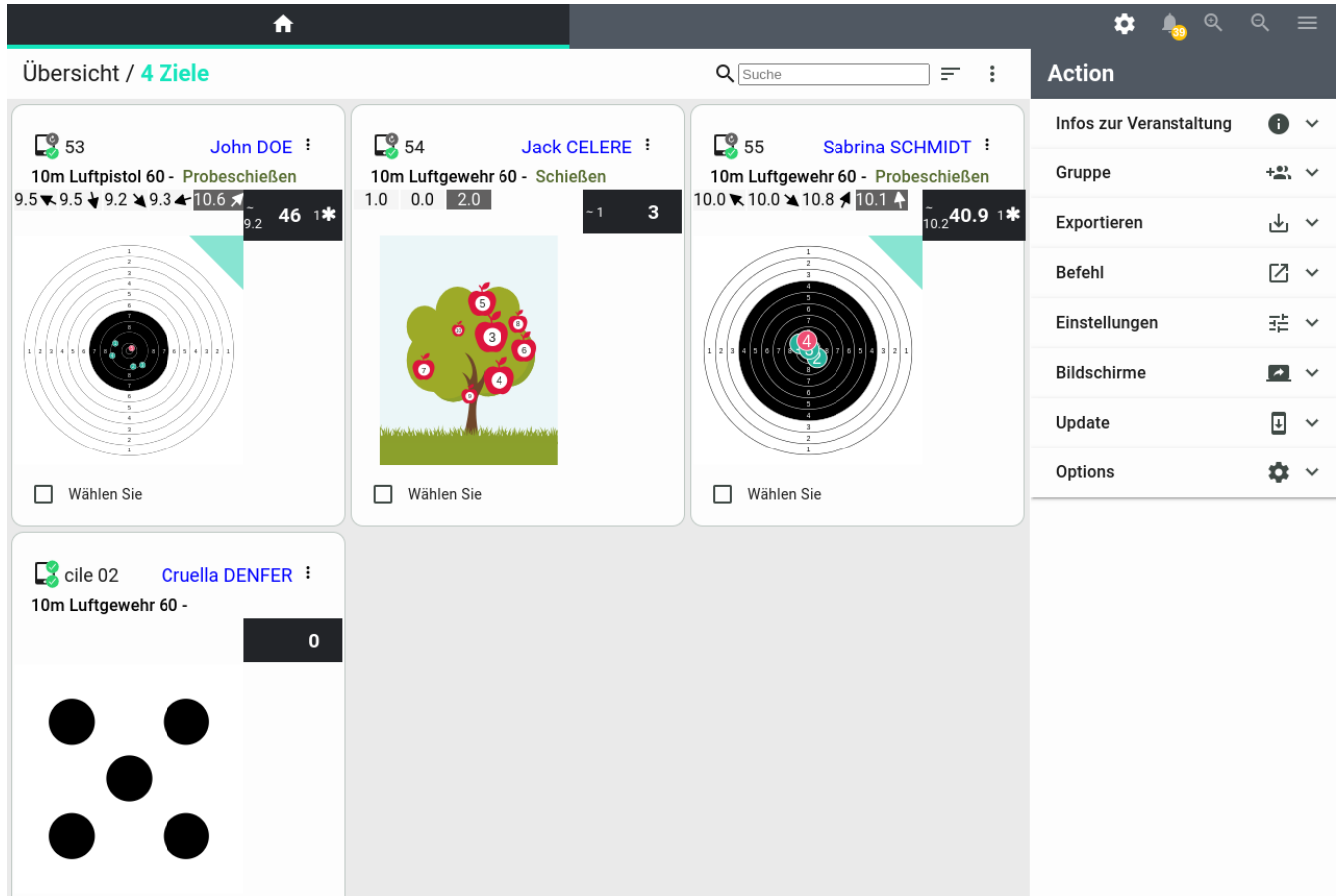
Start

Alle Tablets und Ziele müssen mit dem Supervisor gestartet werden. Die Reihenfolge spielt keine Rolle, aber der Supervisor kann alle Tablets und Ziele schneller erkennen, wenn dieser zuerst gestartet wird.

Verwendung

Der Hauptbildschirm der App ist in 3 Teile unterteilt:

- Das obere Banner mit den Registerkarten, die es Ihnen ermöglichen, die Übersicht  (Haussymbol) sowie die verschiedenen laufenden Gruppen zu sehen.
- Die Menüs auf der rechten Seite, mit denen Sie Aktionen für die ausgewählten Ziele oder die Gruppen ausführen können.
- Der mittlere Teil, der die Ziele im Rastermodus (Tabelle der visuellen und detaillierten Ergebnisse) oder Liste (Zusammenfassung der Ergebnisse) visualisiert.




Übersicht / 4 Ziele Suche

Gerät ↑	Benutzer	Nummer des Starters	Lizenz	Klub	Status	Serie	Mittlere	Insgesamt	Rang(total)
☐	53	John DOE			PROBESCHIESSEN	46	NA	0 0 *	NA
☐	54	Jack CELERE			SCHIESSEN	3	1	3 0 *	NA
☐	55	Sabrina SCHMIDT			PROBESCHIESSEN	40.9	NA	0.0 0 *	NA
☐	cile 02	Cruella DENFER					NA	0 0 *	NA

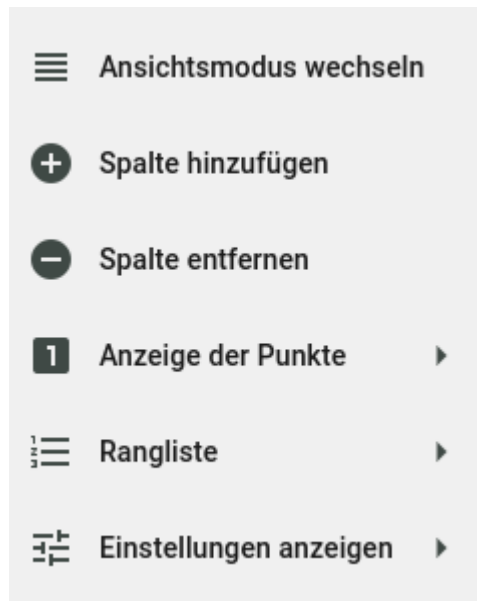
Action
 Infos zur Veranstaltung ⓘ
 Gruppe + 👤
 Exportieren ↓
 Befehl 📄
 Einstellungen ⚙️
 Bildschirme 🖥️
 Update 🔄
 Options ⚙️

Haupttreiter "Gesamtansicht"

Funktionen und Kontextmenüs

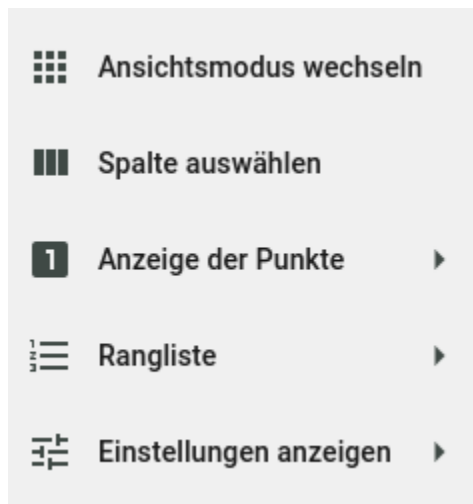
Die Übersicht verfügt über ein Suchfeld, in dem nur Ziele angezeigt werden, die den Suchkriterien entsprechen (Zielname oder Benutzer- oder Teamname), sowie ein Kontextmenü (vertikales Drei-Punkte-Symbol ) , um die Elemente in der Ansicht anzupassen.

Kontextmenü der Rasteransicht




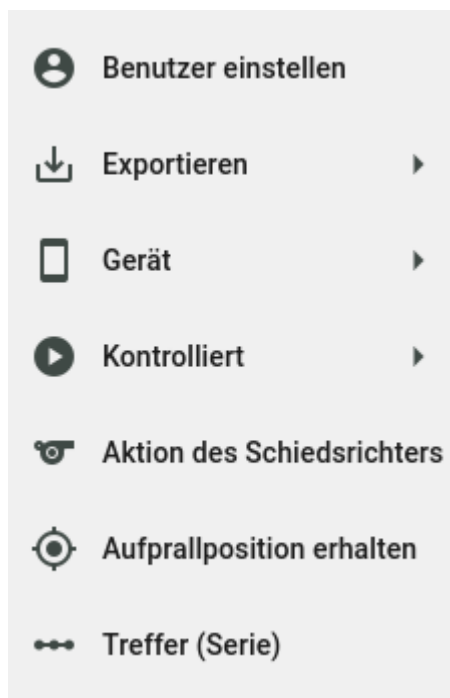
- **Tabellen-/Listenansicht:** Auswählen des Anzeigemodus von Raster (Tabelle) zu Liste
- **Spalte hinzufügen:** Erhöht die Anzahl der Spalten in der Tabellenansicht (ermöglicht die Anzeige mehrerer Ziele auf einer einzigen Seite)
- **Spalte entfernen:** Verringert die Anzahl der Spalten in der Rasteransicht
- **Punkteanzeige:** Bestimmt den Modus der Anzeige von Ringwerten (Standard je nach Test, erzwungen auf "Ganzeringe" oder erzwungen auf "Dezimalringe")
- **Rangfolge:** Bestimmt die Rangfolge
 - Angezeigt oder nicht
 - Basierend auf der Anzahl der Gesamtringe
 - Basierend auf durchschnittlichen Ringe
- **Anzeigeeinstellung:** Legt die Anzeigeeinstellungen fest
 - Gruppierungs-Anzeige
 - Ob der automatische Zoom aktiviert ist oder nicht
 - Angepasst oder nicht, abhängig von der Verteilung der Schüsse
 - Fokussiert oder nicht auf die Mitte des Scheibe

Kontextmenü der Listenansicht



- **Tabellen-/Listenansicht:** Auswahl des Anzeigemodus von Liste zu Raster (Tabelle)
- **Spalten auswählen:** Wählt die Spalten (Rang, Punkte, Namen usw.) aus, die für jedes Ziel in der Listenansicht angezeigt werden sollen
- **Punkteanzeige:** Bestimmt den Modus der Anzeige von Punkten (Standard je nach Test, erzwungen auf "Ganzeringe" oder erzwungen auf "Dezimalringe")

- **Rangfolge:** Bestimmt die Rangfolge
 - Angezeigt oder nicht
 - Basierend auf der Anzahl der Gesamttringe
 - Basierend auf durchschnittlichen Ringe
- **Anzeigeeinstellung:** Legt die Anzeigeeinstellungen fest
 - Gruppierungs-Anzeige
 - Ob der automatische Zoom aktiviert ist oder nicht
 - Angepasst oder nicht, abhängig von der Verteilung der Schüsse
 - Fokussiert oder nicht auf die Mitte des Scheibe
- Jedes Ziel (angezeigt im Raster- oder Tabellenmodus) hat auch ein eigenes Kontextmenü  (Symbol mit drei vertikalen Punkten)



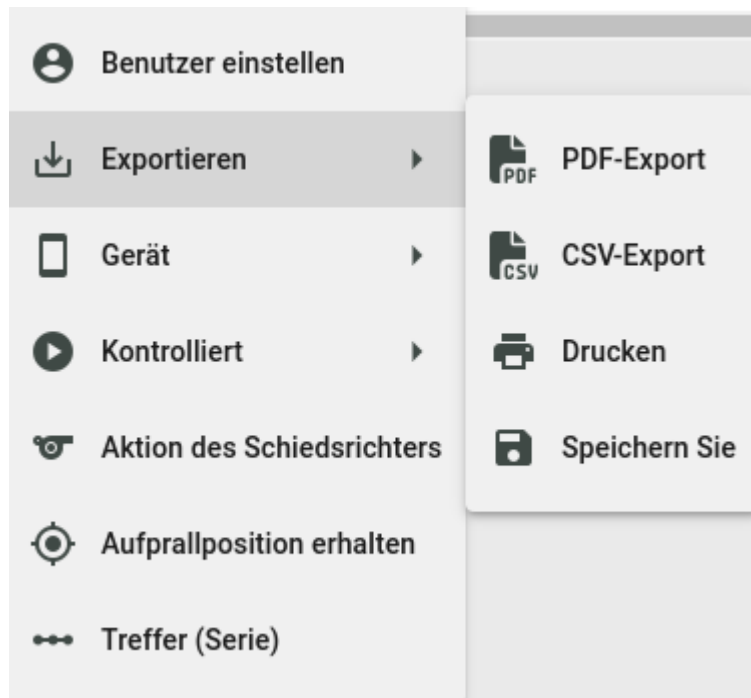
- **Benutzer einstellen:** Ermöglicht es Ihnen, einen Starter einzugeben oder aus einer Starterliste auszuwählen (z.B. WM-Shot-Starterliste), alle Informationen eines Starters oder eines Teams zu bearbeiten (Name, Vorname, Lizenz, Kategorie, Startnummer, Verein)

Team Berlin

Team
 Berlin

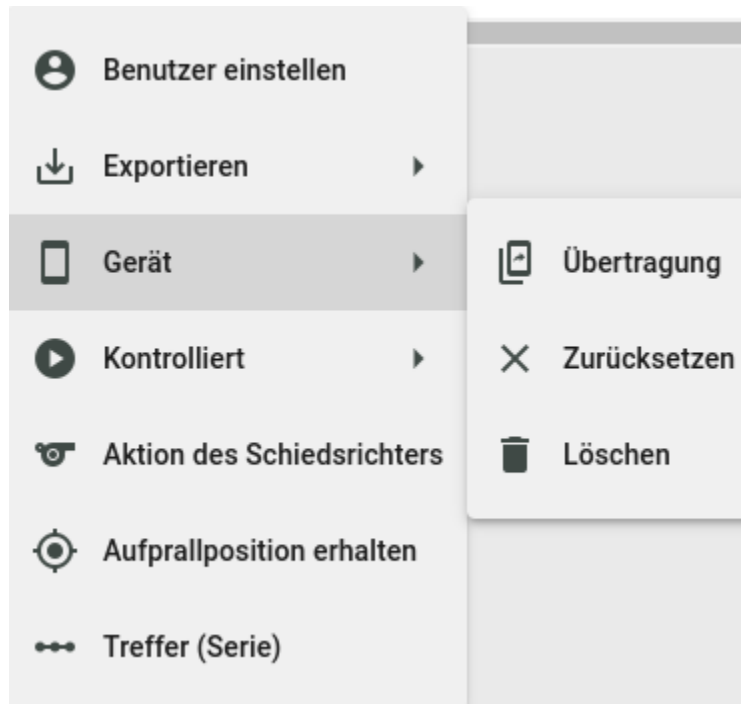
1	Vornamen John	Nachname DOE	Lizenz 45236	Kategorie Junior	Startnummer 45
Verein <input type="text"/> <input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Speichern Sie"/>					
2	Vornamen Bernard	Nachname MOUCHE	Lizenz 58899	Kategorie Senior	Startnummer 12
Verein <input type="text"/> <input type="button" value="Wählen Sie"/> <input type="button" value="Löschen"/> <input type="button" value="Speichern Sie"/>					

- **Exportieren:**



- PDF-Export des Ziels und Ergebnis
- CSV-Export der Ergebniszusammenfassung
- Drucken Sie alle Grafiken und Ergebnisse aus
- Speichern Sie alle Grafiken und Ergebnisse für eine spätere Wiederherstellung

- **Gerät:**



- **Übertragung:** Die Übertragung eines Zustands von einem Ziel auf ein anderes, damit ein Starter seinen Wettkampf auf einem anderen Ziel nahtlos fortsetzen kann (aufgrund von Unbehagen, Beschädigung oder anderen Gründen). Die gesamte Historie wird automatisch und transparent für den Schützen aufbewahrt und übertragen.

Übertragungsgerät cible 02 / Cruella DENFER

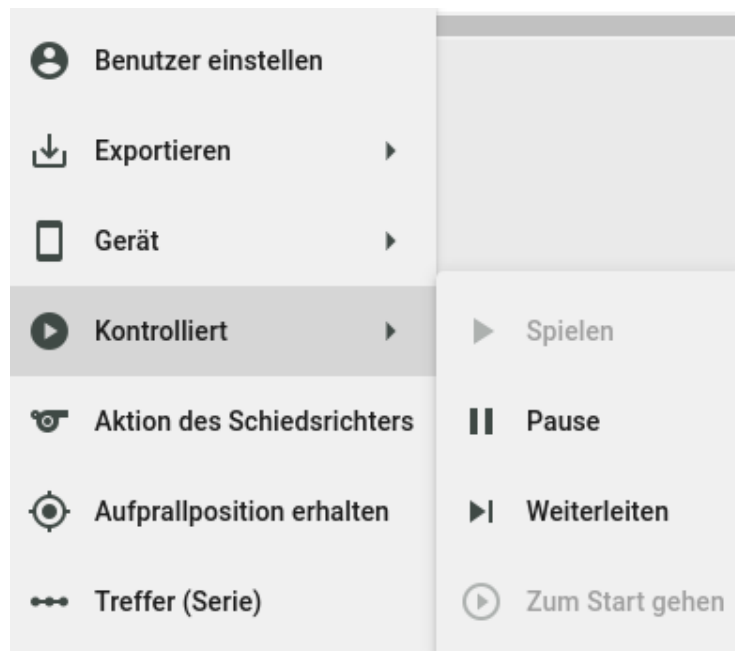
Zielgerät ▼

Comments
 Zu sonnig

Abbrechen
Ok

- **Zurücksetzen:** Setzt den Status des Ziels zurück, um den Starter, alle Ergebnisse und visuellen Elemente für ein Ziel zu löschen
- **Löschen:** Löscht das Ziel des Supervisors. Das Ziel wird nicht mehr in der Benutzeroberfläche angezeigt und ist erst wieder zugänglich, wenn der Supervisor neu gestartet wird

- **Steuerung:**



- **"Start" / "Pause" / "Weiter"**
Befehle, die denen in der App (Supervisor) entsprechen. Sie ermöglichen es Ihnen, eine Sequenz zu starten (eine neue Sequenz zu starten), zu einem nächsten Schritt überzugehen (z. B. von Probe zur Wertung), zu pausieren (wodurch auch der Timer pausiert wird)

- **Aktion des Schiedsrichter:** Ermöglichung der Durchführung einer Schiedsklage

Aktion des Schiedsrichters für cible 02 / Cruella DENFER

Erwähnen Sie (ISSF)
ISSF-Regel 8.9.4.5: Zulässige Fehlfunktion

Gesamtdauer ändern

Typ + min

Probeserie einfügen

Vervollständigen Sie die vorherige Serie

Globalstrafe

Globale Str. Erwähnen Sie

Treffer mit Null Punkten einfügen

Strafe beim nächsten Aufprall

Abbrechen

Kommentare
ISSF-Regel 8.9.4.5: Zulässige Fehlfunktion

Änderung der laufenden Serie Gesamttreffer

Zusätzliche Treffer

Bewertung der Treffer ändern










Serie 1	Schießen 1	10.2	➤
Serie 1	Schießen 2	7.9	➤
Serie 1	Schießen 3	10.5*	➤
Serie 1	Schießen 4	10.5*	➤
Serie 1	Schießen 5	8.3	➤
Serie 1	Schießen 6	8.2	➤
Serie 1	Schießen 7	9.0	➤

Auswirkungen validieren/ungültig machen

- Kommentare des Schiedsrichters, die auf dem exportierten Ergebnisblatt gemeldet werden
- Auswahl einer oder mehrerer Schiedsverfahren
 - Ändern Sie die Gesamtdauer (entweder im relativen Wert "+", "-" der aktuellen Zeit oder absolut "=")
 - Ändern der Anzahl der Treffer in der aktuellen Serie
 - Ändern Sie die Anzahl der Sätze (insbesondere für Standard und 3/7)
 - Fügen Sie eine Probeserie ein
 - Fügen Sie einen Einschlag bei Null ein (für einen Kreuzschuß)
 - Versetze eine Gesamtstrafe (die sich auf das Ergebnis als Ganzes und nicht auf eine bestimmte Serie auswirkt) und/oder eine Erwähnung (DNS - Wurde nicht gestartet, DNF - Rückzug/Abbruch, DSQ - Disqualifizierung, DQB - Disqualifizierung wegen unfairen Verhaltens)
 - Ändern Sie die Ringzahl eines bestimmten Ergebnis (relativ oder absolut), insbesondere für Kreuzschüsse und Standard und 3/7

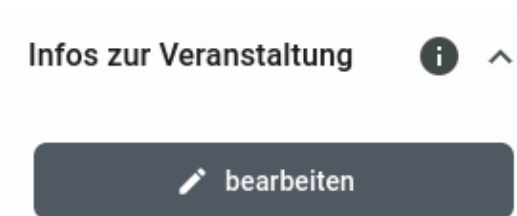
Seitenmenü (rechts)

Über das Menü in der rechten Seitenleiste können Sie Aktionen für Alle oder für eine Reihe ausgewählter Ziele ausführen

Action	
Infos zur Veranstaltung	 ▾
Gruppe	 ▾
Gruppenkontrollen	 ▾
Exportieren	 ▾
Befehl	 ▾
Einstellungen	 ▾
Bildschirme	 ▾
Update	 ▾
Options	 ▾

- **Veranstaltungsinformationen:**

Hier können Sie die Namen, Daten, Logos und Sponsoren der Veranstaltung eingeben, die in die PDF-Exporte und -Ausdrucke übernommen werden




Ereignisinformationen einstellen

 Globale Informationen

 Förderer

Name der Veranstaltung
Nationale Meisterschaft

Anfangsdatum (mm/dd/yyyy) – Enddatum (mm/dd/yyyy) 

Ort der Veranstaltung

Veranstalter

 Importieren

Gastgeber

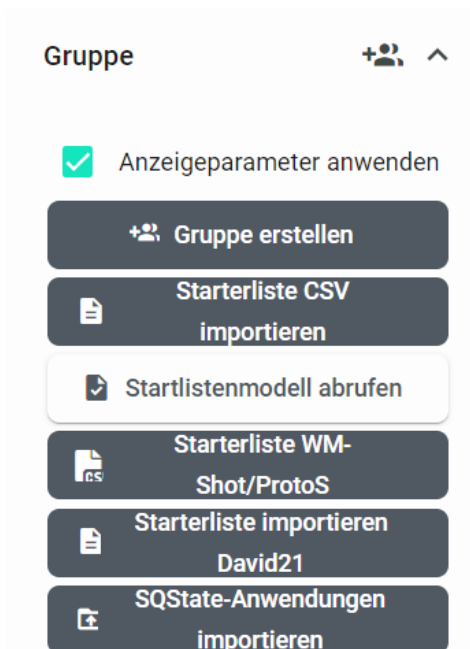
 Importieren

Abbrechen

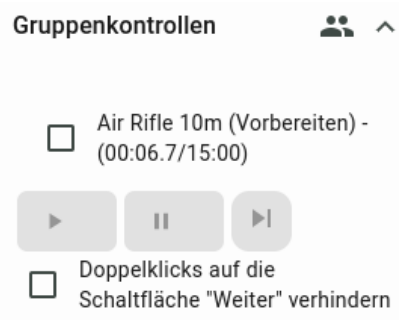
Ok

- **Gruppen:**

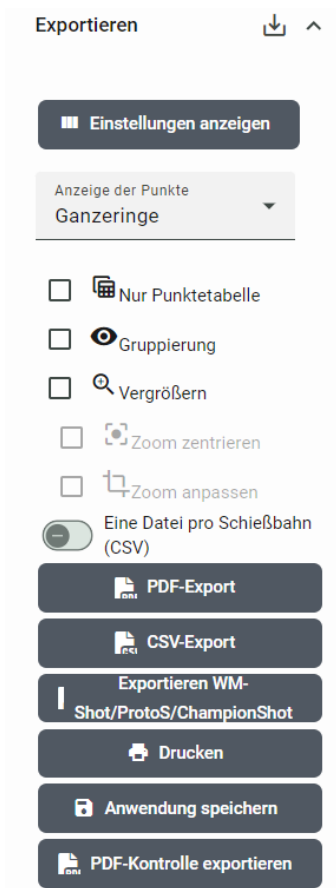
Ermöglicht es Ihnen, eine Gruppe aus den ausgewählten Zielen oder aus einer Startliste zu erstellen, in der die relevanten Ziele aufgeführt sind. Es ist auch möglich, eine Startlistenvorlage zu generieren. Auch ist es möglich Starterlisten zu laden (WM-Shot) oder eine Reihe kompletter Wettkämpfe aus einem Backup zu laden (im Falle eines mehrtägigen Ereignisses, eines technischen Vorfalls usw.)



- **Gruppe erstellen:** Ermöglicht es Ihnen, eine Gruppe manuell mit den ausgewählten Zielen in der Liste oder im Raster zu erstellen.
 - **CSV-Startliste importieren:** Importieren Sie eine Startliste im CSV-Format, ein Beispielformat steht mit der Schaltfläche "**Startlistenvorlage generieren**" zur Verfügung
 - **Starterliste WM-Shot/ProtoS:** Eine erzeugte Starterliste aus WM-Shot/ProtoS einlesen
 - **SIUS-Startliste importieren:** Importiert eine Startliste im SIUS XML / Microsoft Office-Format
 - **Startlistenmodell abrufen:** Generiert eine leere Startliste mit Beispielen zum Ausfüllen, die dann in "**CSV-Startliste importieren**" verwendet werden können.
 - **SQState-Anwendungen importieren:** Ermöglicht das erneute Laden eines vollständigen Zustands eines laufenden Wettkampf im SQState-Format, das mit der Funktion "Exporte" / "SQState-Status speichern" exportiert wurde
- **Steuerelemente (Gruppen):** Ermöglicht das gleichzeitige synchrone Senden von Gruppenbefehlen an mehrere Stände, z. B. das gleichzeitige Starten mehrerer Schützen. Hinweis: Dieses Menü wird nur angezeigt, wenn bereits eine Gruppe erstellt wurde.



- **Exportieren:**



Abhängig von den gewählten Exportoptionen (Anzeigespalten, Punktanzeigemodus, Gruppierung, Zoomtyp) können Sie

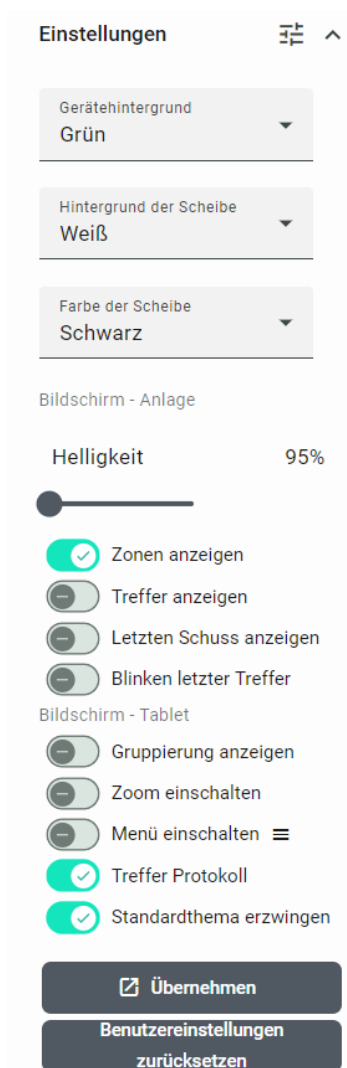
- **PDF exportieren:** Ein vollständiger PDF-Export der ausgewählten Ziele
- **CSV-Export:** Ein zusammengefasster CSV-Export der ausgewählten Ziele
- **Exportieren WM-Shot/ProtoS/ChampionShot:** Einstellungen für die Speicherung der Ergebnisdateien für WM-Shot/ProtoS/ChampionShot.
Dieser Export-Punkt ist nur sichtbar wenn eine WM-Shot/ProtoS-Starterliste eingelesen wird und keine Gruppe erstellt ist.
- **Drucken:** Ein vollständiger Ausdruck der ausgewählten Ziele (derselbe, der von "PDF exportieren" exportiert wird)
- **Anwendung speichern:** Ein vollständiges Backup von Wettkämpfen, die später beliebig über "Gruppen" / "SQState Anwendung importieren" geladen werden können (für Wettkämpfe über mehrere Tage oder zur Wiederherstellung nach einem Absturz)

• **Befehle:**

The image displays two screenshots of the 'Befehl' (Command) interface, categorized into three functional areas: **Definieren** (Define), **Steuerung** (Control), and **System** (System).

- Definieren:** This section allows for setting up a command. It includes a 'Scheibe' (Disc) and 'Disziplin' (Discipline) header, a 'Typ' (Type) dropdown menu currently set to 'Pistole', a 'Wählen Sie eine Scheibe' (Select a disc) button, a 'Niveau' (Level) dropdown menu set to 'Mittel', a 'Fortgeschrittene' (Advanced) toggle switch, and an 'Übernehmen' (Apply) button.
- Steuerung:** This section provides control over the command. It features a 'Luftpistole 10' (Air Pistol 10) button, a 'Fortgeschrittene' (Advanced) toggle switch, and 'Bestätigen Sie' (Confirm) and 'Stopp' (Stop) buttons.
- System:** This section contains system-level actions. It includes buttons for 'Zurücksetzen' (Reset), 'Tablets herunterfahren' (Power off tablets), 'Standby Geräte' (Standby devices), 'Geräte neu starten' (Restart devices), and 'Benachrichtigungen löschen' (Delete notifications).

- Befehle zum Senden von Einstellungen an ausgewählte Ziele, die nicht Teil einer Gruppe sind.
 - **Definieren:**
 - Einrichten von Visualisierungen (Sportgeräteart, Disziplin, Karten, Typ, Ebene) mit erweiterten Einstellungen
 - Fortgeschrittene (Disziplineinstellungen): Einstellungen der Scheibe/Disziplin vornehmen (Anzahl Probe, Probezeit, Anzahl Serien und Schuss, Wertungszeit, Button für selbständiges Umschalten von Probe auf Wertung)
 - Übernehmen/Bestätigen Sie: Disziplin/Scheibe auf die ausgewählten Stände übernehmen
 - Stopp: Wettkampf der ausgewählten Stände stoppen
 - Eigene Disziplinen: Abspeichern von selbst eingestellten Disziplinen
 - Steuerung: (**Start, Pause, Weiter**)
 - Systeme:
 - **Zurücksetzen:** Löschen Sie Schützen, Ergebnisse und Grafiken von Zielen und Tablets. Alle nicht gespeicherten Ergebnisse verfallen
 - **Tablets herunterfahren:** Alle ausgewählten Tablets ausschalten
 - **Herunterfahren** oder **Neustarten von** Zielen (Tablets sind nicht betroffen)
- **Einstellungen:**

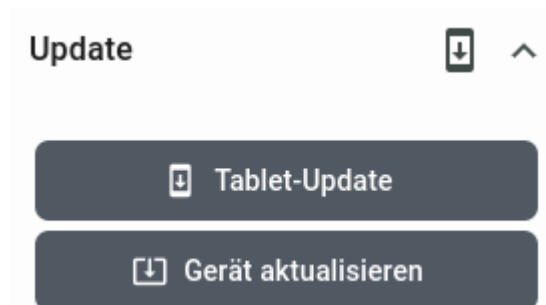


Einrichten einiger Optionen für ein Ziel/Tablet:

- **Gerätehintergrund:** Farbe des Ziel-Hintergrundbilds
- **Hintergrund der Scheibe:** Hintergrundfarbe des Kartons des Ziels
- **Farbe der Tabletscheibe:** Die Farbe des schwarzen Kreises auf dem Tablet

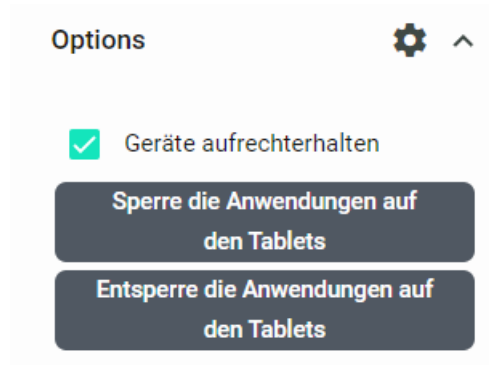
- Anzeige – Ziel
 - **Helligkeit:** Passen Sie die Helligkeit des Ziels an
 - **Zonen Anzeigen (Ringlinien anzeigen) :** Anzeigen von Ringlinien auf dem Ziel

- **Treffer anzeigen:** Zeigt dauerhaft alle Schüsse (Einschläge) auf dem Ziel an
 - **Letzte Auswirkung anzeigen:** Zeigt immer den letzten Schuss auf das Ziel an (in rot)
 - **Blinken letzter Aufprall:** Blinkende Anzeige des letzten Schuss für 3 Sekunden (in rot)
- Anzeige – Tablet
 - **Gruppierung anzeigen:** Gruppierung auf dem Tablet anzeigen
 - **Zoom:** Zoom standardmäßig auf dem Tablet eingeschaltet
 - **Menü einschalten** ☰: Anzeige der Schaltfläche für die Benutzeroberfläche auf dem Tablet (Zoomtyp, Anzahl der angezeigten Auswirkungen, Gruppierung usw.)
 - **Treffer Protokoll aktivieren:** Speichern einer Sicherungsdatei aller Schüsse auf dem Tablet (zur Wiederherstellung von Informationen im Falle eines Ausfalls)
 - **Übernehmen** 📄: Einstellungen anwenden
- **Bildschirm:**
 - Siehe Abschnitt "Externe Bildschirm"
 - **Update:**



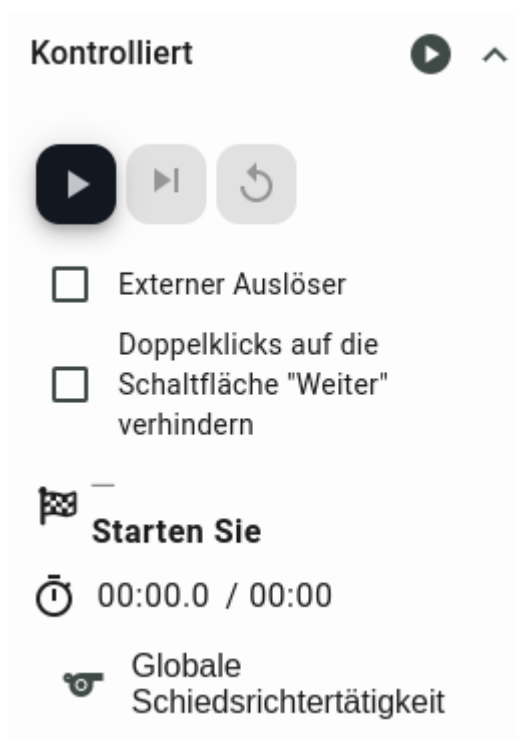
- Aktualisieren ausgewählter Ziele und Tablets (Auswählen der Firmware, die auf ausgewählte Ziele und Tablets geladen werden soll)

- **Option:**





Diese Punkte sind für das Sperren/Entsperren der Android-Navigationsleiste auf den Tablets.

Registerkarte "Gruppen"

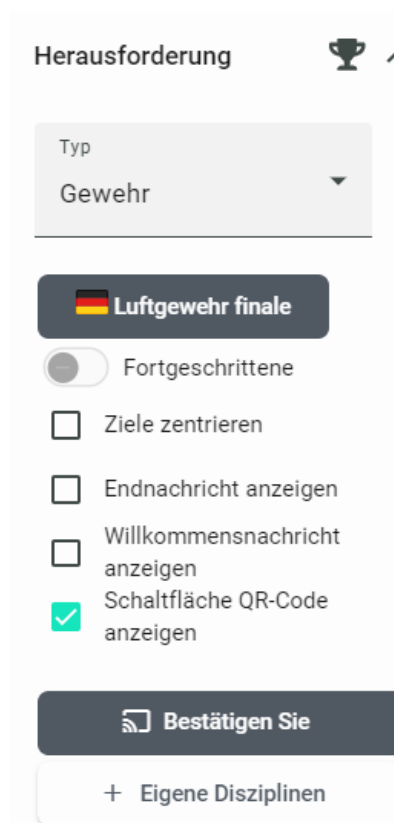


Kontrolliert: Dies wird nur angezeigt wenn eine Gruppe erstellt und diese aktiv ist. Es ermöglicht Ihnen, einen Wettkampf zu steuern.

- Start  : Startet den Wettkampf und den zugehörigen Timer (z.B. für die Disziplin "Classic", startet der Wettkampf und schaltet die ausgewählten Stände in den Probe-Modus)
- Weiter  : Fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort (z.B. wechseln Sie für den Disziplin "Classic" von der Sequenz "Proben" zur Sequenz "Pause nach Probe") und bei nochmaligen bestätigen Startet die Wertungszeit.
- **Externer Auslöser:** Ermöglicht die Verwendung der mit dem Supervisor gelieferten externen USB-Taste aus der Ferne (z.B. in Übereinstimmung mit einer Pfeife) durch einen Schiedsrichter.

Hinweis: Die externe Auslöseprüfung muss vor jedem Tastendruck überprüft werden (um die Taste "scharf" zu schalten), um ein versehentliches Auslösen der nächsten Sequenz zu vermeiden.

- **Herausforderung:** Ermöglicht es Ihnen, die Präferenzen und Merkmale eines Matches für alle Ziele in einer Gruppe festzulegen

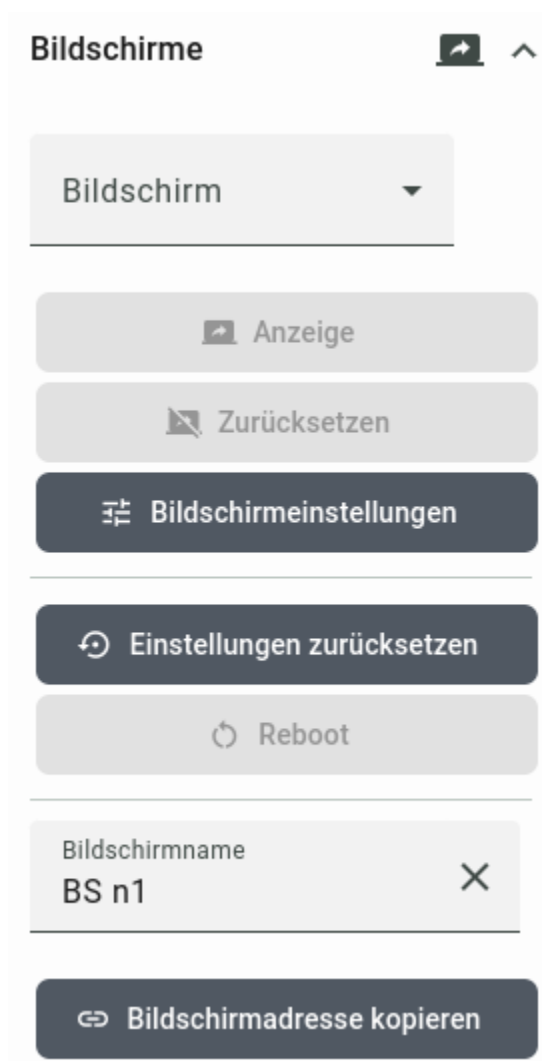


- Wahlweise Pistolen- oder Gewehr-Wettkampf
- **Zentrierungs-Funktion:** Aktivieren/Deaktivieren der Zentrierungs-Funktion der Scheibe auf dem Ziel (Gewehr)
- Unter "**Fortgeschrittene**" Erweiterte Einstellungen für Wettkampfsereineinstellungen
 - Anzahl der Serien
 - Maximale Anzahl von Probeschüsse
 - Anzahl der Schüsse pro Serie
 - Dauer der Probe
 - Maximale Zeit für die Wertungsschüsse
- **Endnachricht anzeigen:** Gibt an, ob eine Nachricht zum Ende des Wettkampfs in der Mitte des Bildschirms auf dem Tablet angezeigt wird oder nicht
- **Begrüßungsnachricht anzeigen:** Gibt an, ob eine Begrüßungsnachricht auf dem Tablet angezeigt wird oder nicht (mit dem Namen und des Vereins des Schützen sowie einer kurzen Einführung in die Tasten des Tablets)

- **QR-Code-Button anzeigen:** Ermöglicht die Anzeige des QR-Code-Buttons auf Tablets am Ende des Wettkampf
- **Bestätigen Sie:** Ausgewählte Disziplin den ausgewählten Ständen zuweißen. Danach wird mit dem oberen Punkt "Kontrolliert" weitergemacht.

Externe Bildschirm :

Mit dem Sport Quantum Supervisor können Sie externe Bildschirme einrichten und steuern. Das Menü "Bildschirme" ist über die Hauptregisterkarte und über die erstellten Gruppenregisterkarten zugänglich.



Es ist möglich, einen neuen Bildschirm zu erstellen, indem Sie einen Namen eingeben und die URL dieses neuen Bildschirms in einen Webbrowser kopieren (mindestens Chrome 85 oder Chrome 85 kompatibel empfohlen).

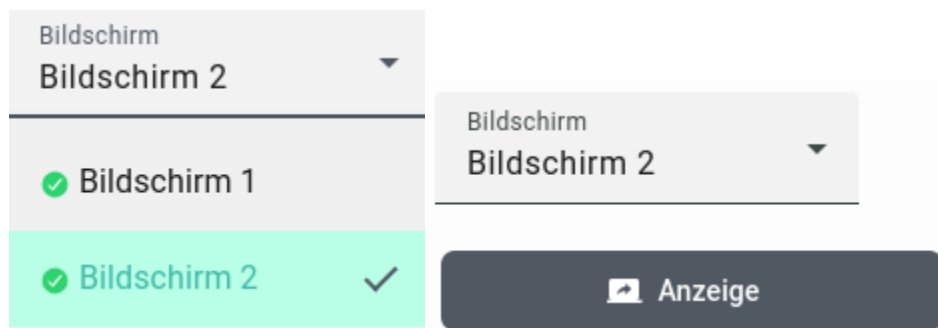


Die Sport Quantum *Multi-TV-Boxen*, die für die Zuschauerbildschirmen ausgeliefert werden, werden beim Start automatisch im Supervisor mit dem Namen registriert, der für sie konfiguriert wurde.

Es ist möglich, so viele Ziele auf einem Bildschirm zu übertragen, wie Sie möchten. So fügen Sie Ziele zu einem Bildschirm hinzu:

- Wählen Sie Ziele in der Hauptansicht aus,
- Wählen Sie dann den Bildschirm aus der Liste der vom Supervisor erkannten Bildschirme aus
- Klicken Sie auf "Anzeige".


Ziele sind sofort auf dem Bildschirm sichtbar und werden automatisch mit jedem Ereignis aktualisiert, das auf einem Ziel eintritt.



Beim Start übernehmen die Bildschirme eine Reihe von Standardeinstellungen. Es ist möglich, die Konfiguration der Bildschirme zu ändern, indem Sie auf die Schaltfläche "Bildschirm-einstellungen" klicken, die das entsprechende Fenster öffnet.

 **Bildschirmeinstellungen**

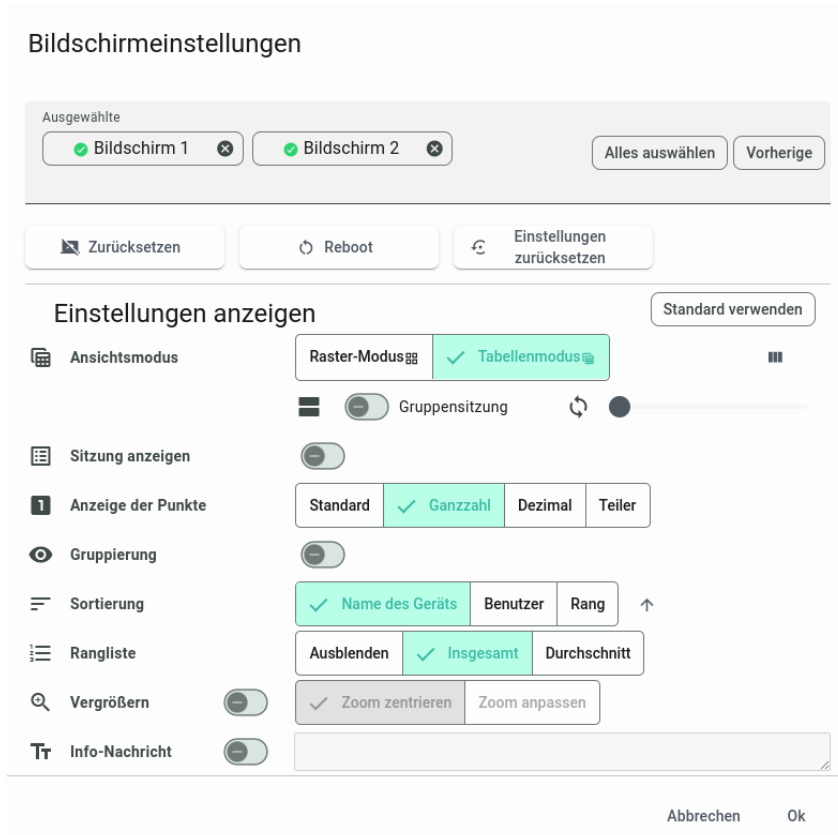
Es ist möglich, die Einstellungen zurückzusetzen (mit einem Monitor verknüpfte Ziele entfernen und auf die Standardeinstellungen zurücksetzen)

 **Einstellungen zurücksetzen**

Mit den Schaltflächen "**Reboot**" können Sie bei Bedarf die *Multi-TV-Boxen* neu starten und mit "**Einstellungen wiederherstellen**" können Sie die vorherigen Einstellungen identisch wiederherstellen, sobald die *Multi-TV-Boxen* wiederhergestellt wurden.

 **Reboot**

Bildschirmeinstellungen:



Bildschirmeinstellungen

Ausgewählte
 Bildschirm 1 Bildschirm 2 Alles auswählen Vorherige

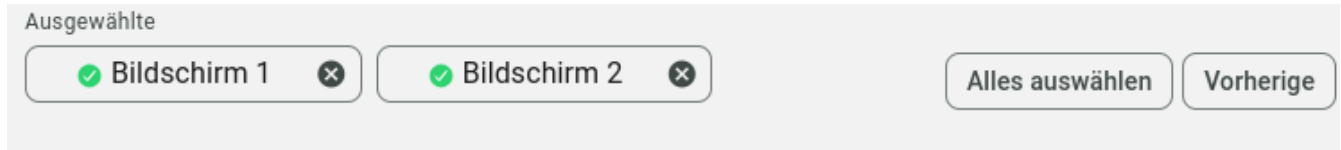
Zurücksetzen Reboot Einstellungen zurücksetzen

Einstellungen anzeigen Standard verwenden

- Ansichtsmodus**: Raster-Modus Tabellenmodus ☰
- Gruppensitzung ↻
- Sitzung anzeigen**:
- Anzeige der Punkte**: Standard Ganzzahl Dezimal Teiler
- Gruppierung**:
- Sortierung**: Name des Geräts Benutzer Rang ↑
- Rangliste**: Ausblenden Insgesamt Durchschnitt
- Vergrößern**: Zoom zentrieren Zoom anpassen
- Info-Nachricht**:

Abbrechen Ok

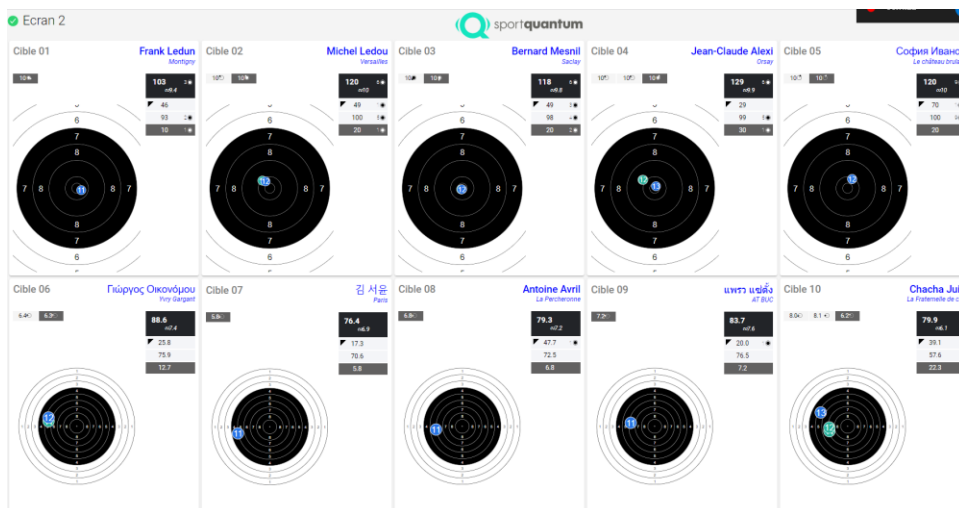
Es ist möglich, die Einstellungen auf ein oder mehrere Displays gleichzeitig anzuwenden. Zur Auswahl ist es möglich, anhand des Namens der Bildschirme zu suchen, es ist auch möglich, alle aktiven Bildschirme auszuwählen.



Wie bei der Hauptoberfläche des Supervisors gibt es auch für die externe Ansicht zwei Arten der Darstellung: Raster und Tabelle. Einige Einstellungen sind nur für einen der Anzeigemodi zugänglich.



Raster: In der Rasteransicht werden bis zu 10 Ziele angezeigt. Diese Anzeige verwendet die Visualisierung des Ziels.



Es ist möglich, die Gruppierung und den Zoom zu aktivieren, die zentriert und/oder angepasst werden können.



Tabelle: Die Tabellenanzeige stellt jedes Ziel in Form einer Linie dar.

● Ecran 2

sportquantum

R01 Pistolet 10m

Device	User	Club	Group	State	Series	Average	Total	Rank ^(max)
Cible 05	Coqzet Iteanos (Le château brulant)	Le château brulant	R01 Pistolet 10m	MATCH	100 20	10	120	1
Cible 04	Jean-Claude Alexi (Orsay)	Orsay	R01 Pistolet 10m	MATCH	99 30	9.92	129	3
Cible 03	Bernard Mesnil (Saclay)	Saclay	R01 Pistolet 10m	MATCH	98 20	9.83	118	4
Cible 02	Michel Ledou (Versailles)	Versailles	R01 Pistolet 10m	MATCH	100 20	10	120	1
Cible 01	Frank Ledun (Montigny)	Montigny	R01 Pistolet 10m	MATCH	93 10	9.36	103	5

R02 Carabine 10m

Device	User	Club	Group	State	Series	Average	Total	Rank ^(max)
Cible 10	Chacha Julien (La Fraternelle de ch...)	La Fraternelle de chassan...	R02 Carabine 10m	MATCH	53 22	5.77	75	5
Cible 09	우영우 우영우 (AT BUC)	AT BUC	R02 Carabine 10m	MATCH	72 7	7.18	79	1
Cible 08	Antoine Avril (La Percheronne)	La Percheronne	R02 Carabine 10m	MATCH	69 6	6.82	75	3
Cible 07	김 서윤 (Paris)	Paris	R02 Carabine 10m	MATCH	67 5	6.55	72	4
Cible 06	Γαβριελ Οικονόμου (Vry Dapari)	Vry Gargant	R02 Carabine 10m	MATCH	71 12	6.92	83	2

Es ist möglich, die in der Tabelle sichtbaren Spalten zu konfigurieren:



Ausgewählte Spalte

- Rang
- Verein
- Anzahl Abgabebenerschüsse
- Gerät
- Gruppe
- Durchschnitt
- Benutzer
- Status
- Insgesamt
- Team
- Ergebnis
- Innen Zehner

Abbrechen Speichern Sie

In beiden Anzeigemodi ist es möglich, die Reihenfolge, in der Ziele angezeigt werden, und die Rangfolge zu konfigurieren (gilt nur für Ziele in einer erstellten Gruppe). Es ist auch möglich, die Anzeige von Ergebnissen von Ganzenringen oder Dezimalringen zu erzwingen.

Sortierung

✓ Name des Geräts

Benutzer

Rang ↑

Rangliste

✓ Ausblenden

Insgesamt

Durchschnitt

1 Anzeige der Punkte

Standard

✓ Ganzzahl

Dezimal

Teiler

Die Einstellungen werden auf die ausgewählten Bildschirme angewendet, wenn das Einstellungsfenster mit „OK“ bestätigt wird und mit „Anzeigen“ auf diese übertragen.

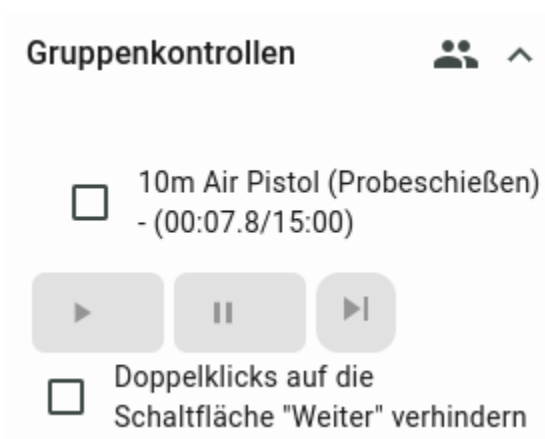
Es ist möglich, die aktuell auf einem Bildschirm vorhandenen Einstellungen neu zu laden, indem Sie im Bildschirmauswahlbereich auf den Namen des Bildschirms klicken. Es ist auch möglich, die zuletzt ausgewählten Einstellungen und Bildschirme über die Schaltfläche **"Neueste Einstellungen wiederherstellen"** neu zu laden.



Ausführen:

Wettkämpfe und Schiedsverfahren

Eine Schießsitzung ermöglicht es Ihnen, alle Stände zu gruppieren, an denen Sie das gleiche Ereignis/Wettkampf durchführen möchten. Wenn Sie gleichzeitig einen 10m 60 Schuss Pistolenwettkampf und einen 10m 40 Schuss Pistolenwettkampf starten möchten, müssen Sie zwei Gruppen erstellen. Beide Sitzungen können synchron mit den Steuerelementen auf der **Hauptregisterkarte** "Steuerelemente - Gruppenkontrollen" gestartet werden.



SQ-Startlisten

Mit der Funktion zum Importieren der Startliste können Sie die Parameter einer Sitzung aus einer vorausgefüllten Datei erstellen und konfigurieren. Es ermöglicht Ihnen, Sitzungsinformationen einzugeben, einen Schützen einem Ziel zuzuweisen, Schützeninformationen zu laden, Schießlinien für die Wettkampf zu reservieren und externe Displays neu zu konfigurieren.

Startlisten sind Tabellenkalkulationsdateien im CSV-Format. Die Strukturierung der Datei ist wichtig.

Es ist möglich, eine Startliste aus der Hauptregisterkarte aus dem Menü "**Gruppen**" zu importieren, dank der Schaltfläche "**Startliste CSV importieren**":



Startliste CSV importieren

Der Supervisor analysiert die Datei, erstellt eine neue Sitzung und füllt die Informationen aus, die dem Schützen und den externen Bildschirm entsprechen.

Es ist auch möglich, eine Startliste in eine bestehende Sitzung auf der Registerkarte "Sitzung" über das Menü "**Importieren**" zu importieren.



Importieren

Startliste CSV importieren

In diesem Fall werden Schützen-Informationen, Sitzungsinformationen und externe Bildschirme der aktuellen Sitzung zugeordnet.

Wenn in der Startlistendatei ein Fehler auftritt, wird am unteren Rand des Supervisors eine Informationsmeldung mit weiteren Details zur Art des Fehlers angezeigt. Einige sind nicht blockierend, z.B. wenn ein in der Startliste deklariertes Stand oder ein externer Bildschirm vom Supervisor nicht erkannt wurde. In diesem Fall wird die entsprechende Zeile ignoriert. Wenn die Datei schlecht formuliert ist, wird der Import der Startliste nicht durchgeführt.



Ecran non trouvé : Screen Clubhouse

Ok

Cible Cible 20 non trouvée

Ok

Dateiformat

Startlistendateien sind CSV-Dateien, die entweder direkt mit einem Texteditor oder mit einer Tabellenkalkulation (CSV-Importfunktion) wie Microsoft Excel, LibreOffice, Apple-Numbers usw. geöffnet und bearbeitet werden können. Sie haben eine definierte Struktur, die eingehalten werden muss.

Startlisten-Dateivorlagen können über die Schaltfläche "**Startlistenmodell abrufen**" generiert werden



	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q		
1	header	device	relay	bib	title	firstnam	lastnam	country	licence	category	clubname	_1	_2	_3	_4	_5	_6		
2	meta	event_name	Coupe du monde Nano-Saclaysienne de Tir Sportif Quantique 2021																
3	meta	event_location	Palaiseau																
4	meta	relay_name	F101 Pist. 10m S3																
5	meta	relay_type_name	Qualification Pistol 10m, Senior 3																
6	meta	relay_id	1																
7	meta	date_end	2021-01-25T18:30:00																
8	meta	date_start	2021-01-25T14:30:00																
9	screen_hes	screen_name	device_list (targetE, targetZ)	orderType	orderDir	zoom (tr	adaptZoom	centerZoom	groupin	ranking	hide(totalava)	dec	(true	view_mode	f	groupBySei	autoScroll	scrollSpec	displayedColumns (exam, score, club, session, strategy, notesStats, count, avg, totalStats, rank)
10	screen	Screen Alley	Cable 01, Cable 02, Cable 03, Cable 6	device	acc	true	true	true	true	hide	total	table	true	grid	false	true	1	name, user, club, session, seriesStats, avg, totalStats, rank	
11	screen	Screen Clubhouse	Cable 05, Cable 06, Cable 07, Cable 1	rank	desc	false	false	false	false	total	table	true	grid	false	true	1	name, user, club, session, seriesStats, avg, totalStats, rank		
12	fp	Cable 01	1	132 M	Frank	Ledun	FRA	9678524	S1	Montigny									
13	fp	Cable 02	1	133 M	Michel	Ledou	FRA	9678637	D1	Versailles									
14	fp	Cable 03	1	134 M	Bernard	Mesnil	FRA	9678590	D2	Saclay									
15	fp	Cable 04	1	135 M	Jean-Clair	Alexi	FRA	9678563	D3	Orsay									

Die Startlistendatei wird vom Supervisor Zeile für Zeile eingelesen. Jede Zeile kann einen der folgenden Typen haben: header (muss die erste Zeile der CSV-Datei sein), fp (Feuerstation), rp (Reservestation), meta (Metadateninformationen über das Ereignis). Abgesehen von der Kopfzeile, diese muss die erste Zeile der CSV sein, können die anderen in beliebiger Reihenfolge erscheinen.

Jede Zeile kann einen der folgenden verschiedenen Typen aufweisen:

- Kopfzeile:**

Die Datei muss mit einer Kopfzeile beginnen, die die Spalten der Beschreibung des Launchpads beschreibt. Es ist wichtig, diesen Header so zu belassen, wie er ist (insbesondere die _1... _6-Elemente)

Kopfbal	Gerät	Re-lais	Brustplatz	Ti-tel	Vorname	Nach-name	Land	Lizenz	Katego-rie	Name des Vereins	_1	_2	_3	_4	_5	_6
---------	-------	---------	------------	--------	---------	-----------	------	--------	------------	------------------	----	----	----	----	----	----

- Beschreibung der Startbereiche (fp):**

Jeder Startbereich wird durch eine Zeile beschrieben, die die Spalten der Hauptüberschrift enthält. Er beginnt mit einer Spalte, die fp (für "fire point") enthält. Die folgenden Spalten enthalten

- Der Name des Ziels (Geräts): Er muss genau (einschließlich aller Großbuchstaben und Leerzeichen) mit dem Namen übereinstimmen, der

jeder Schießlinie auf dem Tablet (Anmeldeseite, Abschnitt "Name") gegeben wird. Zum Beispiel hier Ziel 3

NOM

Nom

Cible 3
OK

- Relaisnummer: Felder, die für Startlisten reserviert sind, die mehrere Relais gleichzeitig beschreiben. Kann in der aktuellen Version leer oder bei 1 gelassen werden.
- Startnummer: Startnummer, falls vorhanden. Kann leer gelassen werden, wenn keine Startnummer zugewiesen ist
- Dann die Athleteninformationen:
 - Titel (titer): Ein Titel, mit dem der Athlet bezeichnet wird. In Frankreich unterscheidet man zwischen M., Frau, Mx oder einem anderen Wunschnamen.
 - Firstname (Vorname): Max
 - Lastname (Nachname): Mustermann
 - Land (Land): Dreistelliger Ländercode, wie er für die Olympischen Spiele verwendet wird (IOC-Ländercode), z. B. FRA für Frankreich. Kann bei Nichtgebrauch leer gelassen werden
 - Licence (Lizenznummer/Schützenpassnummer). Kann bei Nichtgebrauch leer gelassen werden
 - Categor (Kategorie): Kategorie. Zum Beispiel in Frankreich D1 für Dame 1, S3 für Senior 3 usw. Kann bei Nichtgebrauch leer gelassen werden
 - Clubname (Vereinsname): Der Name des Vereins. Kann bei Nichtgebrauch leer gelassen werden

Zum Beispiel haben wir auf der Position "Ziel 01" der Staffel 1 mit der Startnummer 132 für den Athleten Herrn Frank Ledun, das Frankreich mit der Lizenznummer 9578524, Kategorie S1 des Clubs Montigny vertritt, die folgende Zeile:

fp	Cible 01	1	132	M.	Frank	Ledun	FRA	9578524	S1	Montigny
----	----------	---	-----	----	-------	-------	-----	---------	----	----------

- **Beschreibung der Reserve-Schießstände (rp):**

Wie der Vergebene-Schießstand wird auch der Reserve-Schießstand durch eine

Zeile beschrieben, deren erste Spalte rp (für "Reservepunkt") enthält. Die nächste Spalte enthält nur den Namen des Ziels (Geräts). Reservestationen haben das gleiche Aussehen und Verhalten wie Schießstationen, können aber verwendet werden, um einen Schützen im Falle eines Schadens/einer Panne zu versetzen.

- **Beschreibung der Metadaten (meta):**

Die Metadatenzeilen werden verwendet, um die Informationen über das Ereignis zu beschreiben. Diese Informationen werden insbesondere verwendet, um in PDF-Exporte und -Ausdrucke aufgenommen zu werden. Alle diese Informationen sind **willkürlich** (es werden keine Formalitäten auferlegt, außer den Daten) und können weggelassen werden, wenn dies nicht erforderlich ist.

Die erste Spalte beginnt mit "meta" und dann kann die zweite Spalte eines der folgenden sieben Elemente enthalten, um Informationen über das Ereignis hinzuzufügen: event_name, event_location, relay_name, relay_type_name, relay_id, date_end date_start. Die dritte Spalte sollte die Informationen enthalten.

- event_name: (Der vollständige Name der Veranstaltung) Beliebiger Name, kann weggelassen werden, wenn er nicht verwendet wird.
- event_location: (Ort der Veranstaltung) Beliebiger Ort, kann weggelassen werden, wenn er nicht verwendet wird.
- relay_name: (Gruppenname) Beliebiger Name, kann weggelassen werden, wenn er nicht verwendet wird.
- relay_type_name: (Sportgeräte-Typ - Gewehr/Pistole. Beliebiger Typ, kann weggelassen werden, wenn er nicht verwendet wird.
- relay_id: (Gruppen-ID) Beliebige Zahl, kann weggelassen werden, wenn sie nicht verwendet wird.
- date_start: Startdatum der Veranstaltung, formatiert JJJJ-MM-TT**HH:MM:SS** (ISO 8601-Format), z. B. 2021-01-25T18:30:00 entspricht dem 25. Januar 2021, 18:30 UTC
- date_end: Enddatum der Veranstaltung im ISO 8601-Format

Zum Beispiel haben wir für die Staffelnnummer "43", genannt "R03" vom Typ "10m Pistole Qualification, Senior Category 3", die am 25. Januar 2021 zwischen 14:30 und 18:30 UTC während der Veranstaltung mit dem Titel "Nano-Saclaysienne Quantum Sport Shooting World Cup 2021" stattfindet, die folgenden Metafelder:

Meta	event_name	Nano-Saclaysian Quantum Sport Shooting Weltcup 2021
Meta	event_location	Palaiseau
Meta	relay_name	Nr. R03
Meta	relay_type_name	Qualif Pistole 10m, Senioren 3
Meta	relay_id	43
Meta	date_end	2021-01-25T18:30:00
Meta	date_start	2021-01-25T14:30:00

- **Externer Anzeigekopf (screen_header)**

Wird nur verwendet, um Beschreibungen externer Anzeigen zu leiten. Diese Zeile kann weggelassen werden.

- **Beschreibung der externen Bildschirme:**

Externe Bildschirme können aus einer Startliste konfiguriert werden. Jede Zeile entspricht einer externen Anzeige, die erste Spalte muss mit "screen" beginnen. In den folgenden Spalten wird in der folgenden Reihenfolge beschrieben:

- **Externer Anzeigename** (screen_name): Der Name des externen Bildschirms. Er muss genau mit dem Namen des Bildschirms übereinstimmen, wie er konfiguriert ist (einschließlich Großbuchstaben und Leerzeichen).
- **Anzuzeigender Bereichsname** (device_list): Anzuzeigende Ziele auf dem externen Bildschirm. Die Ziele (Geräte) werden durch ein Komma getrennt und müssen genau mit dem Namen übereinstimmen, wie jede Schießlinie auf dem Tablet konfiguriert ist (einschließlich aller Großbuchstaben und Leerzeichen).
- **Anzeigereihenfolge der Schießstände** (order_type): Anzeigereihenfolge, die entweder "name" für die Klassifizierung nach dem Namen des Athleten, "device" für die Klassifizierung nach Anzahl der Schießstände oder "rank" für die Klassifizierung nach Platzierung sein kann.
- **Anzeigerichtung des Startbereichs** (order_direction): Anzeigerichtung, "asc" für oben, "Desc" für unten
- **Visuelle Zoomdarstellungen** (Zoom): Zoom, "true" für aktiviert, "false" für deaktiviert

- **Angepasster Zoom** (adapt_zoom): Anpassung des Zooms an die Treffer, "true" für aktiviert, "false" für deaktiviert
- **Zoom zentriert** (center_zoom): Zoom zentriert, "true" für aktiviert, "false" für deaktiviert
- **Gruppierungsansicht**: Gruppierung, "true" für aktiviert, "false" für deaktiviert
- **Ranglistentyp**: Angezeigte Rangliste, "Ausblenden" für Inaktivierte, "Gesamt", um die Rangliste nach der Gesamttringzahl anzuzeigen, "Durchschnitt", um die Rangliste nach der Durchschnittsringzahl anzuzeigen.
- **Ringanzeige**: (scoring_type): Ringanzeige, standardmäßig "default" abhängig vom Ereignis, "int" für Ganzeringe, "decimal" für Dezimalringe.
- **Anzeige des Gruppennamens**: (show_sessions): "true" zeigt den Gruppennamen an, "false" wird dieser ausgeblendet.
- **Anzeigetyp**: (view_mode): "Tabelle" (Listenansicht) zur Anzeige der Zusammenfassungstabelle, "Raster" zur Detaildarstellung (Scheibendarstellung) der Ziele und Treffer.
- **Zusammenfassen nach Gruppen**: (group_by_session): "true" um Starter nach Gruppen zusammenzufassen, "false", um die Starter ohne Gruppierung anzuzeigen.
- **Scroll Speed** (scroll_speed): Durchlauf-Geschwindigkeit für die Anzeige der Übersichtstabelle zwischen 0 (stationär) und 10 (schnellste)
- **Name der Spalten, die in der Übersichtstabelle angezeigt werden sollen** (displayed_columns): Liste der Spaltennamen, getrennt durch ein Komma in der Spaltengruppe. seriesStats (Serienergebnis), strategy (Status), session (Gruppe), avg (durchschnittliche Ringzahl), fly (Anzahl der Innenzehner), totalStats (Gesamtringzahl), Rank (Rangliste)

So konfigurieren Sie beispielsweise zwei externe Bildschirme:

- "Screen Alley" zeigt eine "Tabelle" (Listenansicht) mit den Schießständen Target 01, Target 02, Target 03, Target 04 in aufsteigender Reihenfolge der Namen Ziele. Die Tabelle gruppiert die Starter nach Gruppen, mit langsamem automatischem Durchlauf und zeigt den Namen des Schießstandes, den Namen des Starters, den Namen der Gruppe, Serienergebnis, die durchschnittliche Ringzahl, die Gesamttringzahl und die Rangliste an.

- "Screen Clubhouse" zeigt "Raster" zur Detaildarstellung (Scheibendarstellung) und Treffer für die Schießstände Target 05, Target 06, Target 07, Target 08 an, sortiert nach Rang (nach Gesamt) in Abwärtsrichtung, mit deaktiviertem Zoom.

screen_heade	screen_name	device_list ("target1", target2)	orderType	orderDire	zoom (tru)	adaptZoom	centerZoom	grouping	ranking (hide total avg)	dec (true f)	view_mode	gi	groupBySess	autoScroll	t	scrollSpeed	(displayedColumns (name, user, club, session, strategy, seriesStats, count, avg, totalStat
screen	Screen Alley	Cible 01, Cible 02, Cible 03, Cible 04	devices	asc	true	true	true	true	hide	true	table	true	true	true	1		name,user,club,session,seriesStats,avgd,totalStats,rank
screen	Screen Clubhouse	Cible 05, Cible 06, Cible 07, Cible 08	rank	desc	false	false	false	false	total	false	grid	false	false				

Bemerkungen

Um Inkompatibilitäten zwischen alten Versionen zu vermeiden, generieren Sie die mit dem verwendeten Supervisor kompatible Startlistenvorlage, indem Sie auf die Schaltfläche **"Startlistenmodel abrufen"** klicken.

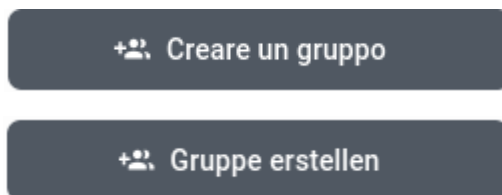
- Bezüglich der vom Betreuer angezeigten Fehler
 - Sie geben die Zeile und Spalte an, die vom Fehler betroffen sind
 - In Gelb sind keine Sperren für den Import.
 - In Rot ist die Sperrung für den Import markiert.
- Die Linien, die mit "fp" beginnen, sind die "Feuerpunkte" / "Schießlinien", die mit "rp" "Reserve-Punkte" sind die Reservepositionen und "Screen" sind die Zuschauerbildschirme
- Zu den "fp"-Schusslinien (obligatorisch)
 - Entfernen Sie die Beispielzeile: "LaneNameX"
 - Achten Sie auf die *genaue Bezeichnung* der Schusslinie, die im Tablet konfiguriert ist: "Target 2" oder "Target 02" oder "Target2", "Cable 2" usw.
- Bezüglich der "rp"-Reservelinien (optional)
 - Entfernen Sie die Beispielzeile: "LaneNameR"
 - Wenn keine explizite Reservestand durch die Startliste konfiguriert ist, entfernen Sie alle Zeilen "rp_header" und "rp"
 - Reservestände sind nur dann sinnvoll, wenn mehrere Serien parallel existieren und Sie ein Reserveziel für eine bestimmte Serie (z.B. Pistole und Gewehr

gleichzeitig) "blockieren" möchten. Wenn nichts angegeben ist, ist jede nicht verwendete Zeile standardmäßig eine Reservezeile

- Bezüglich der Zuschauerbildschirme (optional)
 - Beispielzeile entfernen: "screenName"
 - Wenn keine Zuschauerbildschirme über die Startliste konfiguriert sind, entfernen Sie alle Zeilen "screen" und "screen_header"

Erstellen einer Aufnahmesitzung (Wettkampf-Gruppe)

Wählen Sie die Ziele (Geräte) aus, die in die Sitzung (Gruppe) einbezogen werden sollen, und dann

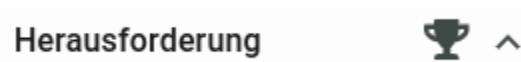


Benennen Sie die Gruppe, und überprüfen Sie sie.


Es gibt jetzt eine Registerkarte, die der Verwaltung dieser Gruppe gewidmet ist.




Wählen Sie alle Stände aus. Auf der rechten Seite unter Punkt „Herausforderung“ machen Sie ihre Einstellungen.



Wählen Sie dann das Sportgerät und die Disziplin aus:

Herausforderung  ^

Typ
Gewehr ▾

 Luftgewehr 40, 50 Min


Fortgeschrittene

Ziele zentrieren

Endnachricht anzeigen

Willkommensnachricht anzeigen

Schaltfläche QR-Code anzeigen

 Bestätigen Sie

+ Eigene Disziplinen


Bestätigen Sie diese :



Denn Wettkampf starten Sie, auf der rechten Seite unter Punkt „Kontrolliert“



- Mit dem Button  starten Sie den Wettkampf und die Zeit beginnt zu laufen.

- Mit der Taste „Weiter“  fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort (z.B. wechseln Sie von der "Probe" zur Sequenz "Pause nach Probe") oder nach ablauf der Probezeit Startet Sie die Wertungszeit.

WM-Shot Schnittstelle

Version 0.1

WM Shot ist eine deutsche Software, die entwickelt wurde, um eine Menge von Auswertungen nach den Bedürfnissen der Vereine zu verwalten, wie z.B. Wettbewerbe, Schützendatenbank ... SynQro wurde entwickelt, um die Daten von WM Shot zu nutzen und Ergebnisse zu liefern.

Starterliste exportiert und importiert

-WM Shot bietet die Verwaltung einer Schützendatenbank an. Diese Schützendatenbank kann als CSV-Datei exportiert werden.

WM-Shot

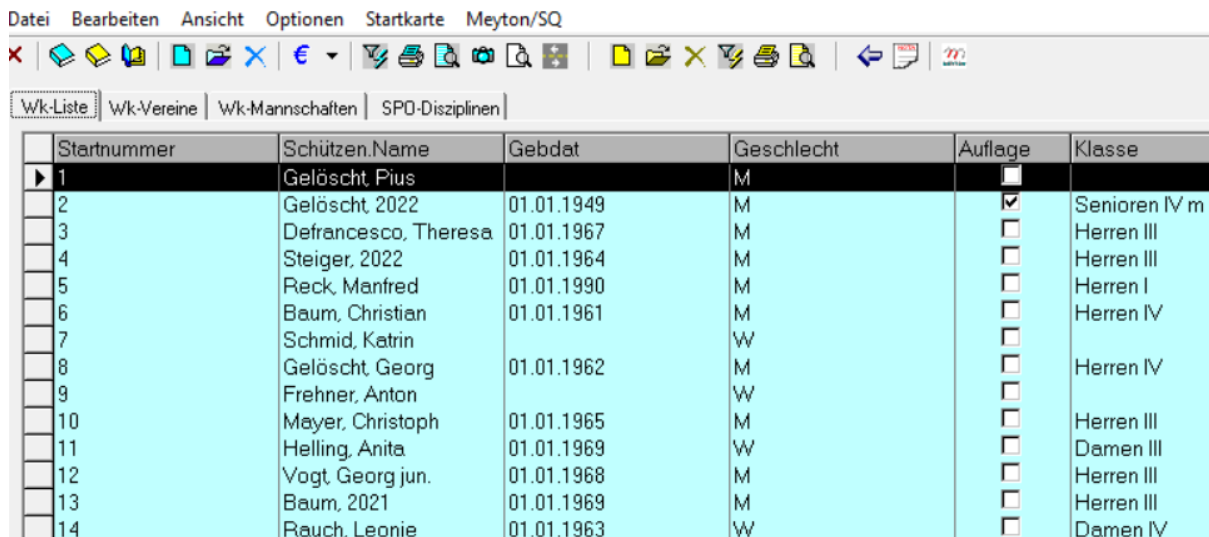
Die nachfolgende Beschreibung erfolgt aus dem Modul WM-Shot. Dieses ist für Preisschießen, Vereinsmeisterschaften, Königsschießen u.a. vorgesehen.

Starterlisten Exportieren WM-Shot

Starterliste für Sport Quantum aus WM-Shot exportieren



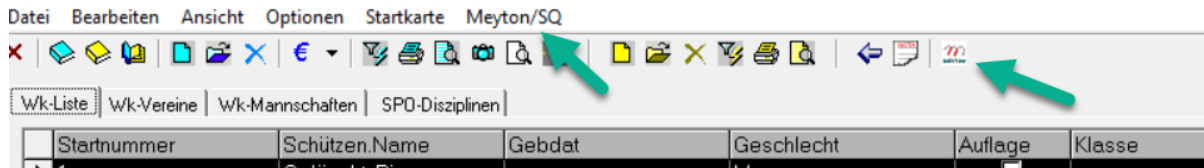
-In WM-Shot unter „Schützen/Verein“ ist die Verwaltung der Schützen (z.B. Importe der Starter aus ZMI oder von Excellisten, aber auch von Export in Excellisten)



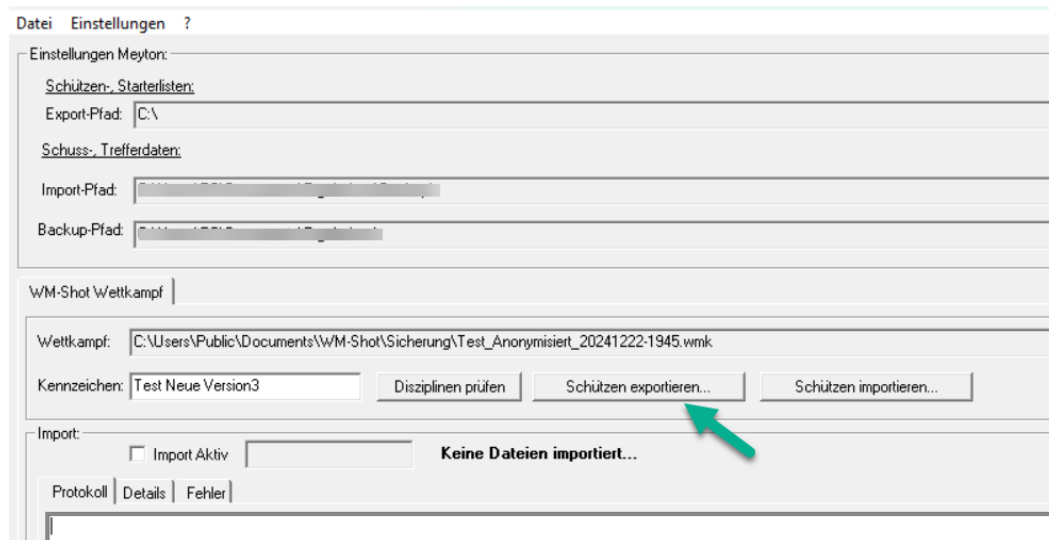
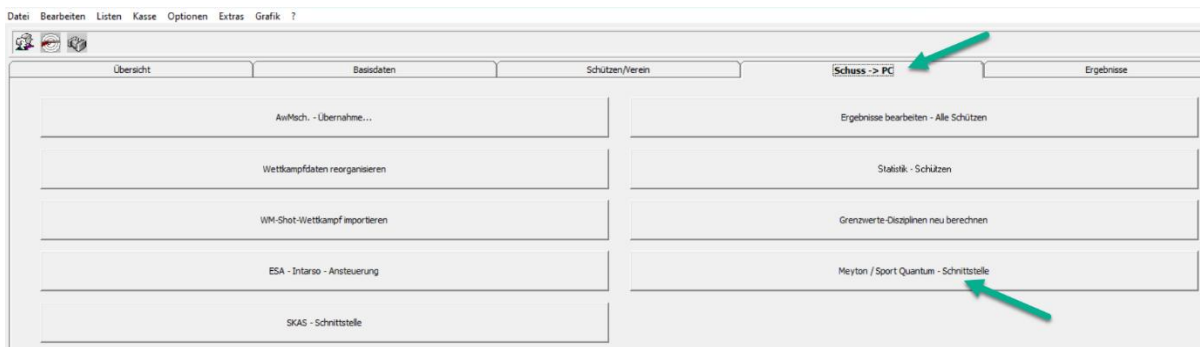
Startnummer	Schützen.Name	Gebdat	Geschlecht	Aufgabe	Klasse
1	Gelöscht, Pius		M	<input type="checkbox"/>	
2	Gelöscht, 2022	01.01.1949	M	<input checked="" type="checkbox"/>	Senioren IV m
3	Defrancesco, Theresa	01.01.1967	M	<input type="checkbox"/>	Herren III
4	Steiger, 2022	01.01.1964	M	<input type="checkbox"/>	Herren III
5	Reck, Manfred	01.01.1990	M	<input type="checkbox"/>	Herren I
6	Baum, Christian	01.01.1961	M	<input type="checkbox"/>	Herren IV
7	Schmid, Katrin		W	<input type="checkbox"/>	
8	Gelöscht, Georg	01.01.1962	M	<input type="checkbox"/>	Herren IV
9	Frehner, Anton		W	<input type="checkbox"/>	
10	Mayer, Christoph	01.01.1965	M	<input type="checkbox"/>	Herren III
11	Helling, Anita	01.01.1969	W	<input type="checkbox"/>	Damen III
12	Vogt, Georg jun.	01.01.1968	M	<input type="checkbox"/>	Herren III
13	Baum, 2021	01.01.1969	M	<input type="checkbox"/>	Herren III
14	Rauch, Leonie	01.01.1963	W	<input type="checkbox"/>	Damen IV

-Unter „Schützen/Vereine/Mannschaften“ legt man die Wettkampfdatenbank an.

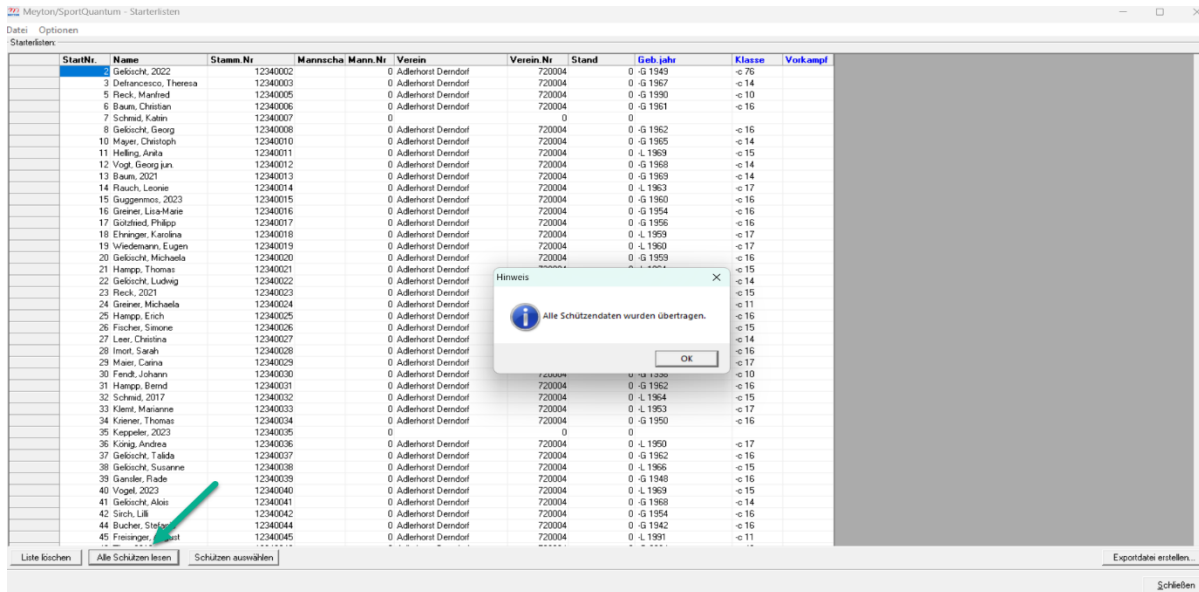
Es gibt mehrere Möglichkeiten, die Starterliste für den Import in Quantum zu exportieren



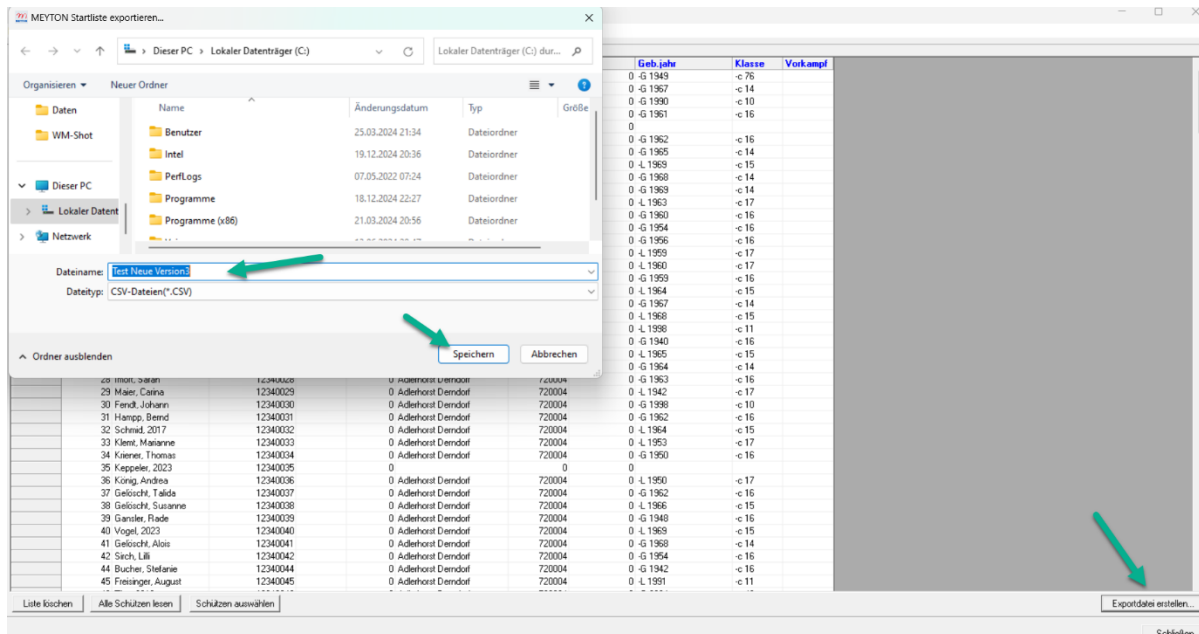
-Eine Möglichkeit ist, in der Ansicht unter „Schützen/Vereine/Mannschaften“ unter den markierten Punkten die Exportansicht zu öffnen.



- Unter „Schuss->Pc“ – „Meyton/Sport Quantum Schnittstelle“ – „Schützen exportieren“ ist eine weitere Möglichkeit, die Exportansicht zu öffnen.

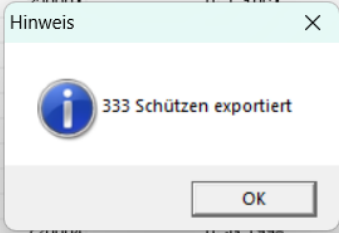


-In der Exportansicht mit dem Punkt „Alle Schützen lesen“ liest man die Starter ein und bestätigt die Meldung.



-Mit dem Punkt „Exportdatei erstellen“ wird die Datei erstellt und im erscheinenden Fenster der Speicherort ausgewählt und exportiert.

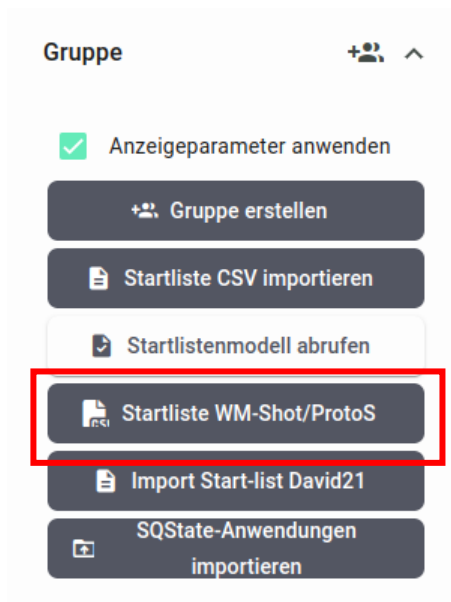
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -G 1954	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -G 1956	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1959	-c 17
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1960	-c 17
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -G 1959	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 15
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 14
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 15
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 11
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 15
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 14
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 17
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 10
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -G 1962	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1964	-c 15
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1953	-c 17
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -G 1950	-c 16
Adlerhorst Derndorf	720004	0 -L 1954	-c 17



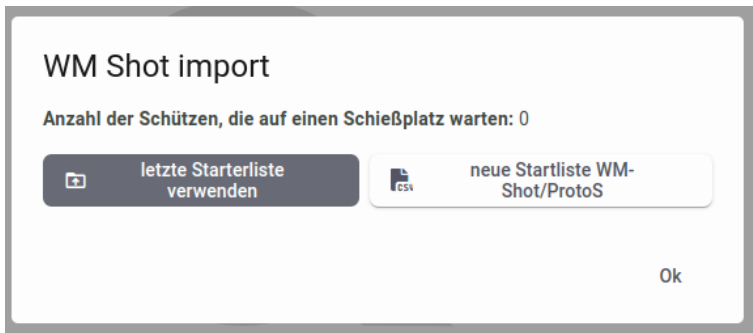
-Mit der folgenden Meldung ist der Export der Starterliste abgeschlossen und das Fenster kann geschlossen werden.

Starterliste importieren in SynQro

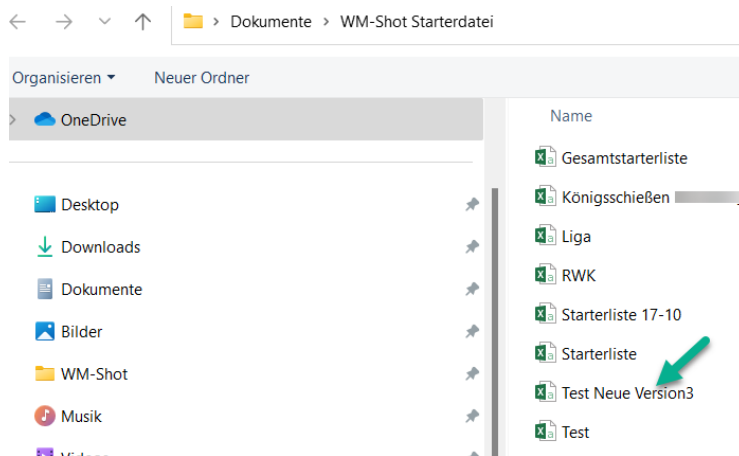
Diese Startlistendatei kann wie folgt in SynQro importiert werden:



-Klicken Sie unter Gruppe auf die Schaltfläche „Startliste WM-Shot/ProtoS“.



-Im erscheinenden Fenster wählen Sie aus, ob eine neue Startliste importiert werden soll oder die zuletzt geöffnete Starterliste verwendet wird.

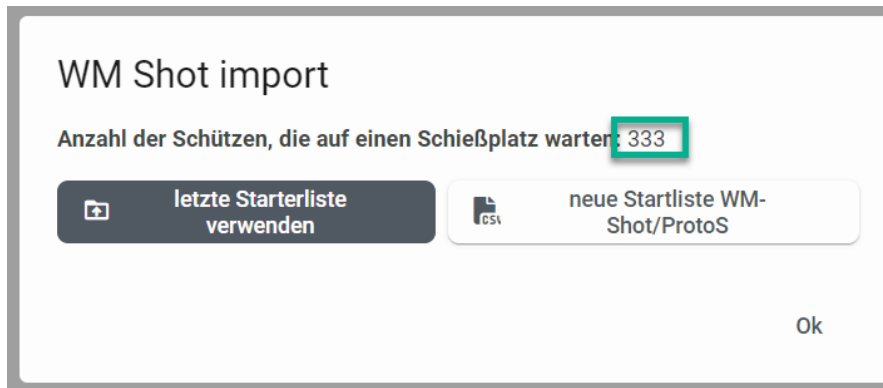


-Bei einer neuen Starterliste wählen Sie die Startlistendatei aus, die Sie aus WM-Shot exportiert haben



-Nach der Auswahl der Startlistendatei erscheint die Meldung, wie viele Schützen in der ausgewählten Starterliste vorhanden sind.

Diese Meldung bestätigen Sie.



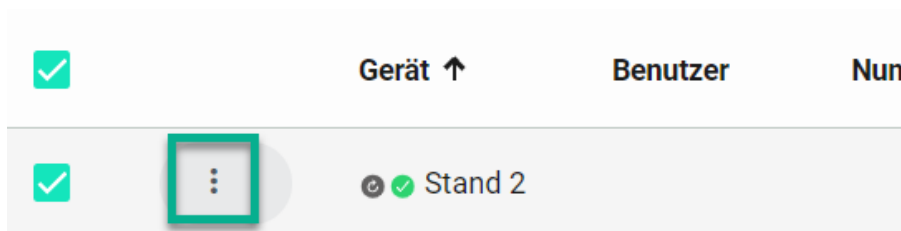
-Im Importfenster sehen Sie bei einer neuen importierten Starterliste nochmal die Anzahl der Schützen in der Starterliste.

-Beim Import der zuletzt geöffneten Starterliste erscheint auch die Anzahl der Schützen, die importiert wurden.

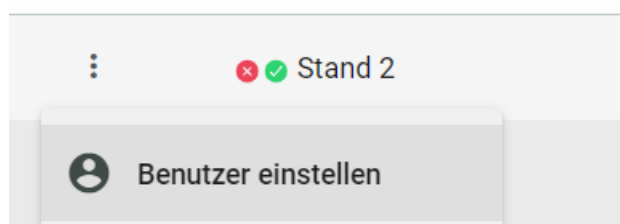
Diese Meldung bestätigen Sie mit OK.

Standzuordnung Schützen

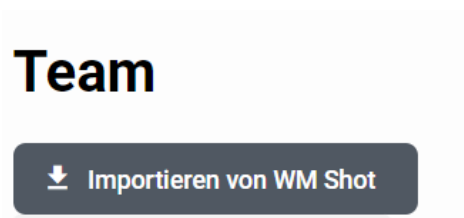
Nachdem Sie eine Starterliste importiert haben, können Schützen auf die Schießstände zugeordnet werden.



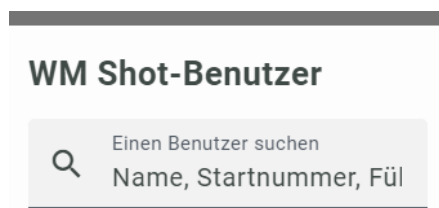
-Wählen Sie die den Stand aus, und öffnen Sie über die 3 Punkte ein Benutzerfenster.



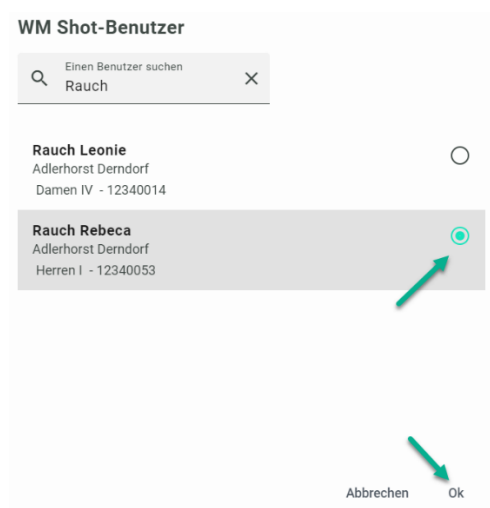
- Unter dem Punkt "Benutzer einstellen" öffnet sich ein weiteres Fenster.



-Unter "Importieren von WM Shot" ist die importierte Starterliste abgelegt.



-In dieser Liste kann nach Namen, Startnummern oder Schützenpassnummern der gewünschten Starter gesucht werden.



-Wenn der gewünschte Starter erscheint, klicken Sie auf diesen, so dass dieser markiert ist und bestätigen Sie mit OK.


Team

↓ Importieren von WM Shot

Team

1	Vorname Rebeca	Nachname Rauch
Club Adlerhorst Derndorf		Löschen

hinzufügen

Abbrechen **Ok** 

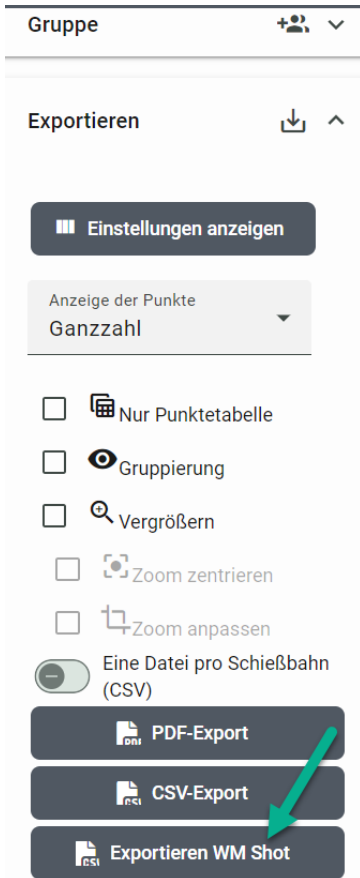
-Der ausgewählte Starter aus der WM-Shotliste wird im Fenster angezeigt. Bestätigen Sie dies mit OK.

<input checked="" type="checkbox"/>	Gerät ↑	Benutzer	Nummer des Starters
<input checked="" type="checkbox"/>	⋮ Stand 2	Rauch Rebeca	53

-Der Starter wird auf den Schießstand, auf dem Sie das Benutzerfenster geöffnet haben, zugewiesen.

Ergebnisse exportieren

SynQro ermöglicht es den Benutzern, Daten zu WM Shot zu exportieren. Wenn Sie eine WM Shot Starterliste importiert haben, erscheint eine Schaltfläche auf der Hauptseite unter „Exportieren“



-Zum Speichern der Ergebnisse für den Import in WM-Shot stellen Sie unter „Exportieren WM Shot“ den Pfad ein.



-Im sich öffnenden Fenster legen Sie den Speicherort fest und es werden zwei Arten von Exporten vorgeschlagen:

- Ein klassischer Export: Erfasst den letzten Schuss eines Schützen und exportiert dann sein Ergebnis.
- Ein Echtzeit-Export: Erfasst jeden einzelnen Schuss und exportiert eine Datei pro Schuss.

Jede Exportdatei ist eine CSV-Datei, die mit WM-Shot kompatibel ist. In beiden Fällen können Sie in diesem Fenster auswählen, wo Sie die CSV-Dateien speichern möchten. Wenn Sie auf OK klicken, fängt SynQro an, die Schießstände zu überwachen und die Ergebnisse zu exportieren, wann immer es nötig ist.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe	
Test_Neue Version3_53_193f003f266	22.12.2024 21:16	Microsoft Excel-CS...	1 KB	SL;1;Test Neue Version3 SN;53 RL;1;Festscheibe LA;2 TID;193f003f266 SH;53;Rauch;Rebeca CL;10;Herren I CB;720004;Adlerhorst Derndorf TE;48; DI;10110010;Festscheibe TO;90;93.6 TI;90;93.6

Importieren der Ergebnisse in WM-Shot

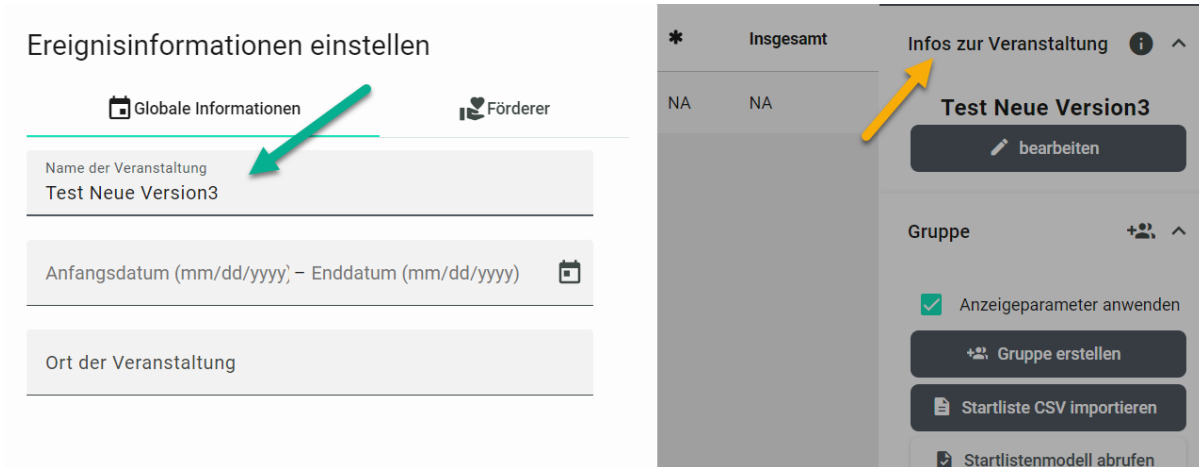
```

1  SL;1;Test Neue Version3 ← Kennzeichen
2  SN;53 ← Startnummer
3  RL;1;Festscheibe ← Kombination-Disziplin
4  LA;2
5  TID;193f003f266
6  SH;53;Rauch;Rebeca
7  CL;10;Herren I
8  CB;720004;Adlerhorst Derndorf
9  TE;48;
10 DI;10110010;Festscheibe
11 TO;90;93.6 ← Position 2-5 Disziplinnummer
12 A1;90;93.6
13 S1;90;93.6
14 H1;-459;-170;9;9;489.5;;22.12.2024;21:17:04.365
15 H2;221;-544;8;8.6;587.2;;22.12.2024;21:17:04.950
16 H3;459;-119;9;9.1;474.2;;22.12.2024;21:17:05.158
17 H4;408;68;9;9.3;413.6;;22.12.2024;21:17:05.376
18 H5;-17;136;10;10.4;137.1;*;22.12.2024;21:17:05.641
19 H6;34;-170;10;10.3;173.4;*;22.12.2024;21:17:05.953
20 H7;136;-374;9;9.4;398;;22.12.2024;21:17:06.246
21 H8;-255;-544;8;8.5;600.8;;22.12.2024;21:17:06.531
22 H9;-136;-221;9;9.9;259.5;;22.12.2024;21:17:06.822
23 H10;340;306;9;9.1;457.4;;22.12.2024;21:17:07.124

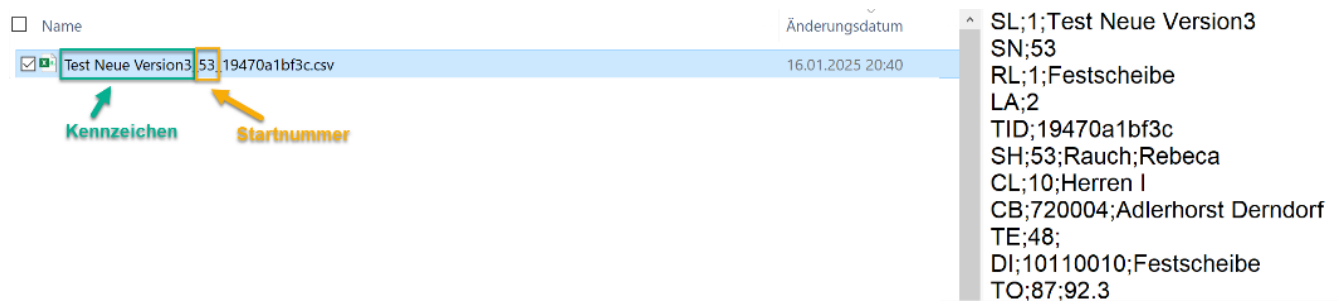
```

-Dies ist eine CSV-Datei von einer Disziplin mit 10 Schuss, die am Ende des letzten Schusses gespeichert wurde.

-In der CSV-Datei sind die Zeilen 1, 2, 3 und 10 für die Einstellungen wichtig.

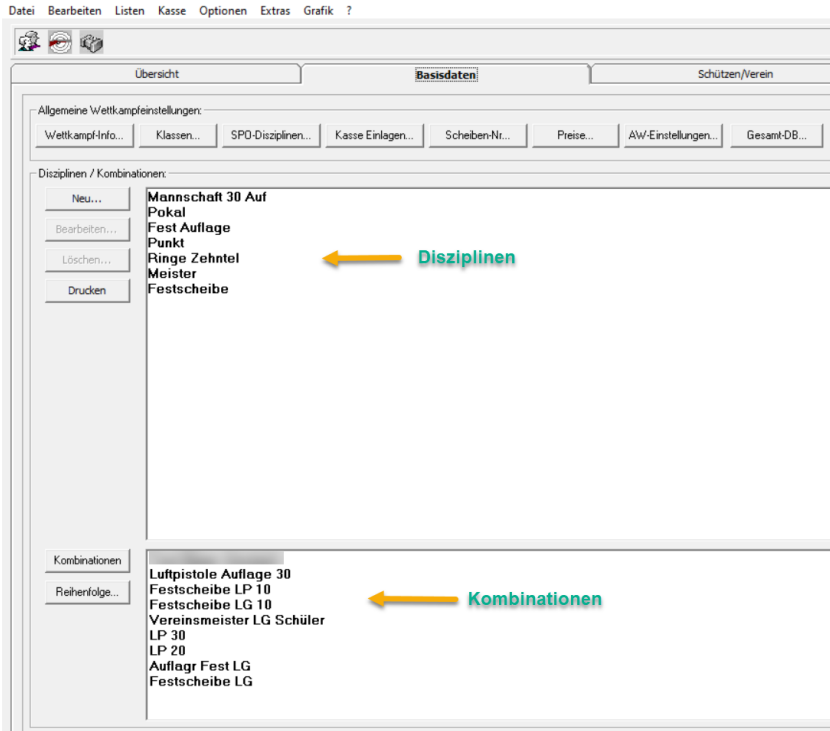


-In der Syn Qro (Leitstandssoftware) unter "Infos zur Veranstaltung" bei "Name der Veranstaltung" bezieht die CSV-Datei den Dateinamen, der als Kennzeichen in WM-Shot eingegeben wird.



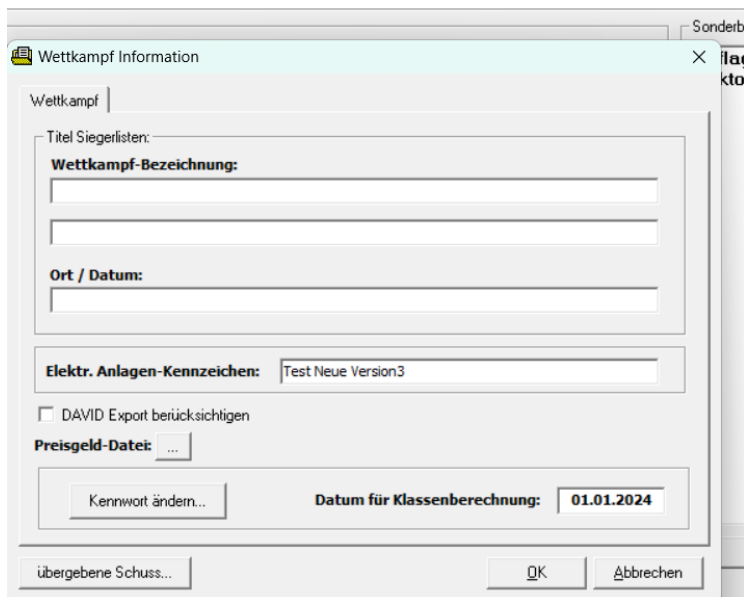
-In unserem Beispiel "Test Neue Version3".

-Die "_53_" ist die Startnummer des Schützen

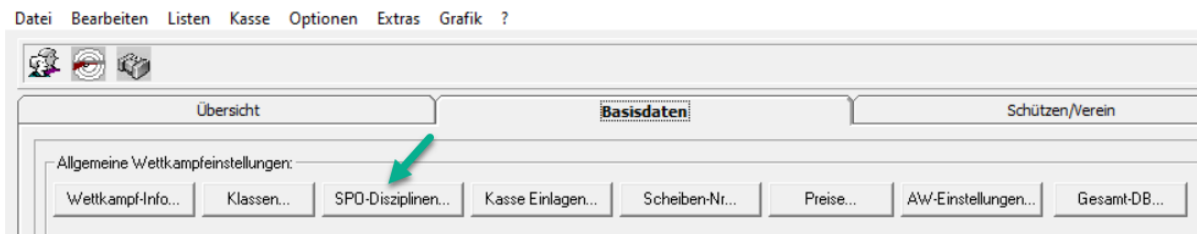


-In Zeile 3 "RL" der CSV-Datei ist der Name der Disziplin, der in Syn Qro unter "Befehl" ausgewählt wurde, gespeichert.

-In der Kombination oder Disziplin in WM-Shot muss der Name (genaue Schreibweise) aus der Zeile 3 "RL" der CSV-Datei angelegt sein.



-Unter "Basisdaten" "Wettkampf-Info" muss in der Zeile "Elektr. Anlagen-Kennzeichen" der Namen der CSV-Datei stehen. Dieser kann auch aus der Zeile 1 "SL" der CSV-Datei genommen werden oder aus Syn Qro " Name der Veranstaltung". Es ist auf die genaue Schreibweise zu achten.



-Unter "Basisdaten" "SPO-Disziplinen" können die Disziplinnummern angepasst werden. Dies ist nur notwendig, wenn in Syn Qro eigene Disziplinnummern vergeben werden. Wenn die Disziplinnummer nicht geändert wird, bei Anlage von "eigenen Disziplinen" in Syn Qro braucht auch bei WM-Shot nichts angepasst werden.

-Die Disziplinnummer in der CSV-Datei steht in Zeile 10 "DI". Die Position 2-5 der Nummer sind für die Disziplinnummer wichtig.

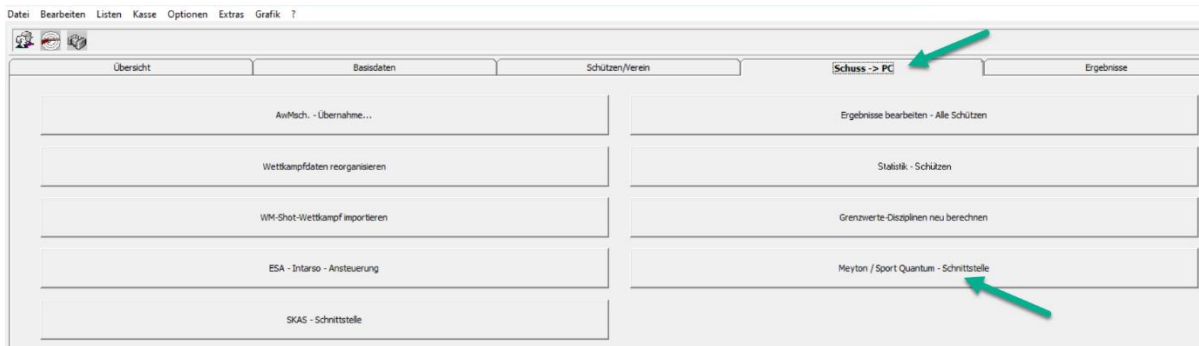
```

1  SL;1;Test Neue Version3
2  SN;53 ← Startnummer

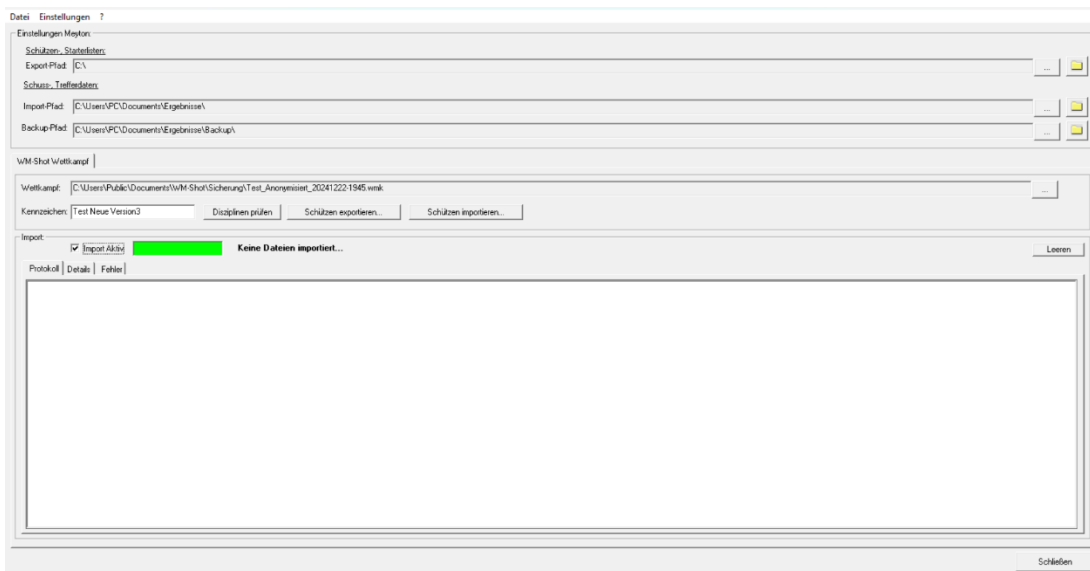
```

-Die Startnummer, die in der Zeile 2 "SN" der CSV-Datei steht, diesem Schützen wird das Ergebnis der Datei zugewiesen.

Deshalb dürfen die Startnummern nach dem Erzeugen der Starterliste in WM-Shot nicht mehr verändert werden. Neue Schützen können in WM-Shot auf die freien Startnummern gesetzt werden.



-Das eigentliche Importieren der Ergebnisse in WM-Shot wird in "Schuss->PC" unter "Meyton/Sport Quantum-Schnittstelle" eingestellt.



-Unter "Schuss-, Trefferdaten" "Import-Pfad" wird der Speicherort der CSV-Dateien eingestellt, die importiert werden sollen.

-Unter "Backup-Pfad" wird der Backuport eingestellt, in dem die CSV-Dateien nach dem Einlesen verschoben werden.

Die CSV-Dateien können jederzeit aus diesem Backupordner erneut eingelesen werden. WM-Shot schaut, ob die Daten der Datei schon eingelesen sind. Wenn nicht, dann werden diese Daten eingelesen. Wenn schon, dann werden keine Ergebnisse importiert.

-Der Import wird mit dem Setzen des Hakens bei "Import Aktiv" aktiviert.

Wenn alle Einstellungen passen, werden die Ergebnisse importiert, ohne Fehlermeldung. Wenn eine Fehlermeldung erscheinen sollte, müssen die oberen Einstellungen für den Import kontrolliert werden.

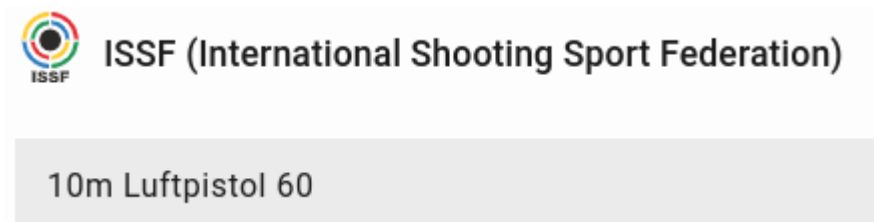
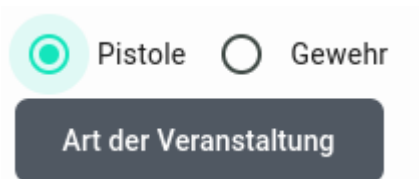
Wettkampf-Disziplinen

10m Luftpistole / 10m Luftgewehr / Gewehr 50m liegend

Das Szenario "**ISSF / 10 Luftpistole**" oder "**ISSF / 10m Luftgewehr**" oder "**ISSF / Gewehr 50m liegend**" entspricht einem Match vom Typ "X Minuten / X Probeschüsse, dann X Wertungsschüsse". Es ist diese Disziplin, die es zum Beispiel ermöglicht, ein ISSF-Match mit 60 Wertungsschüssen durchzuführen. Die spezifischen Tests ISSF, NSRA, DDS, BSF, NSF, FFTir usw. sind in jedem Abschnitt verfügbar.

A) Disziplin-Setup

Nach dem Start einer Sitzung (Registerkarte "Gruppe" auf der Hauptseite) muss der Benutzer, um eine solche Art von Wettbewerb zu starten, die "klassische" Disziplin auswählen, unabhängig von der Art der betreffenden Waffe:



Anschließend ist es möglich, das Match einzurichten:

- Maximale Anzahl von Probeschüssen
- Anzahl der Schüsse pro Serie

- Anzahl der Serien
- Dauer des Probeschießens
- Dauer des Wettkampf (Wertungsschüsse)

10m Luftpistol 60

Fortgeschrittene

Anzahl Probeschiessen 1000	+ -
Schüsse pro Serie 10	+ -
Serien-Anzahl 6	+ -
Dauer Probeschiessen 15	+ -
Dauer Wettkampf 75	+ -

Über die erweiterten Einstellungen ist es auch möglich anzugeben, ob der Schütze so viele Probeschüsse machen kann wie er möchte, und er wechselt dann selbstständig zu den Wertungsschüssen, wann immer er will.

Unbegrenzte Sichtbarkeit

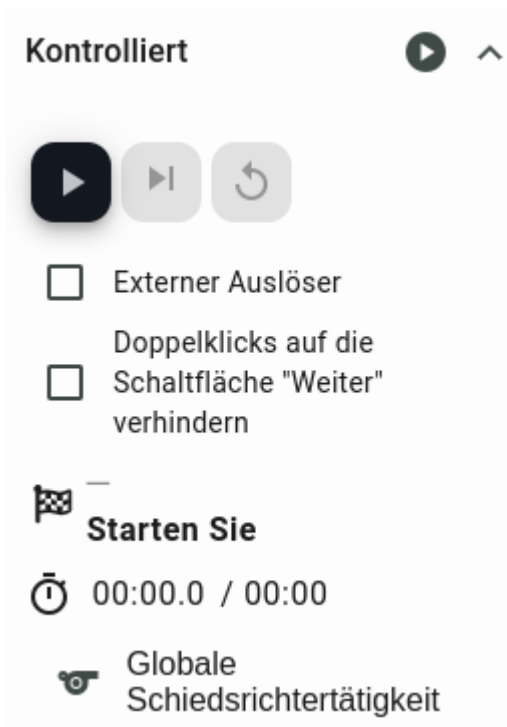
Für den Fall, dass der Nutzer eine maximale Anzahl an Wertungsschüsse, aber keinen Probeschüsse angeben möchte, genügt es, die Anzahl der Probeschüsse auf 0 zusetzen (z.B. 0 Probeschüsse in 15 Minuten).

Eine Dokumentation zu den anderen Optionen finden Sie im Abschnitt Registerkarten – Gruppen.

Alles, was Sie tun müssen, ist die Stände auszuwählen auf die die ausgewählte Disziplin mit der Schaltfläche „**Bestätigen Sie**“ übertragen werden soll.

B) Start des Wettkampf

Nachdem Sie die Disziplin übertragen haben, geht dieser in den "**Start**"-Modus. Die Überwachungssoftware wartet darauf, dass der Leitstand den Wettbewerb startet:

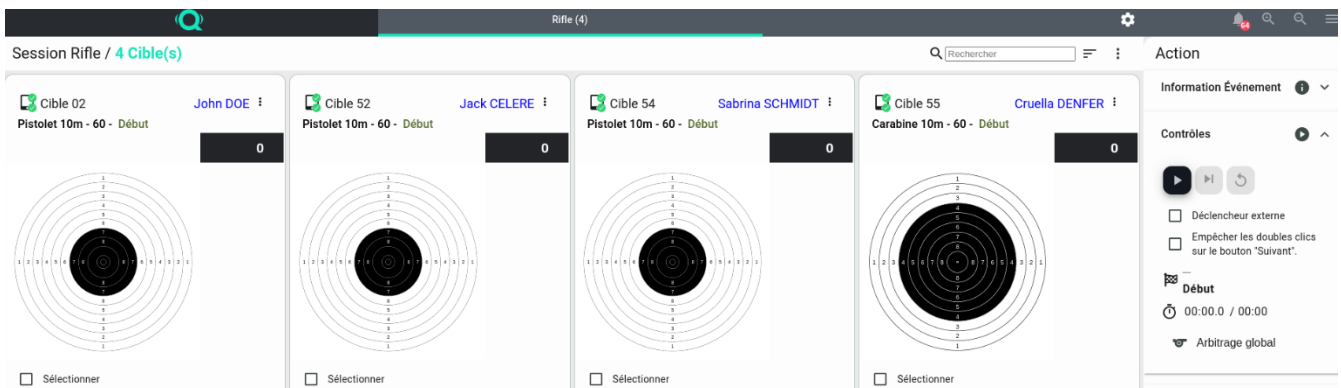
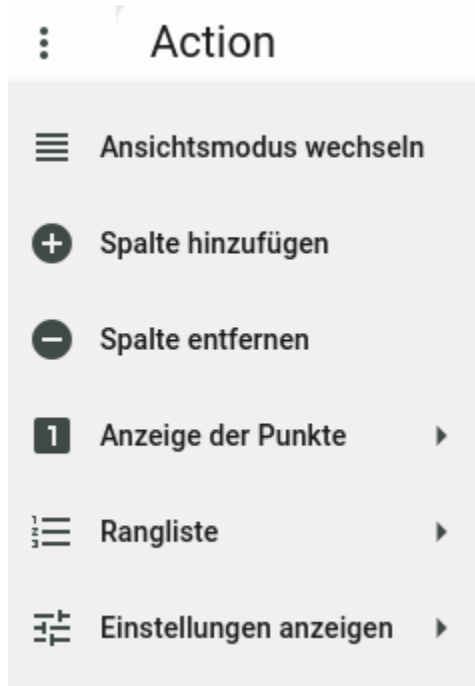


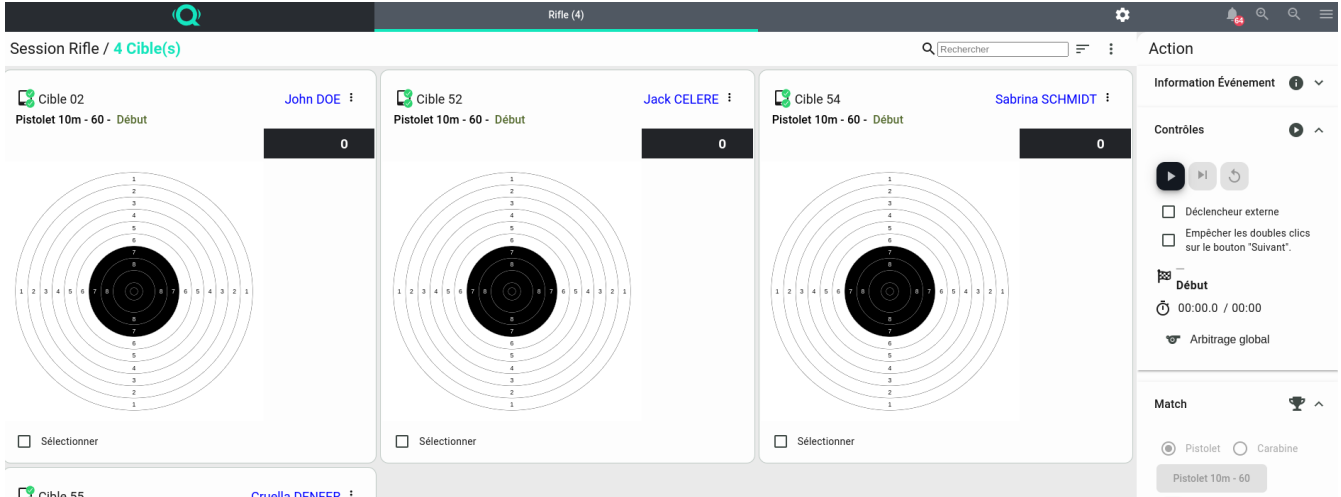
Für den Fall, dass die Disziplin so eingestellt ist, dass es keine Probeschüsse gibt, wird direkt zur Wertung gewechselt.

C) Anpassung der Anzeige

Es ist jederzeit möglich, die Anzeige der verschiedenen Ziele in der Monitorsoftware anzupassen:

- Durch das Hinzufügen einer Spalte in der „Scheibendarstellung“ wird die Größe der Anzeige leicht verringert und mehr Ziele werden gleichzeitig auf dem Bildschirm sichtbar



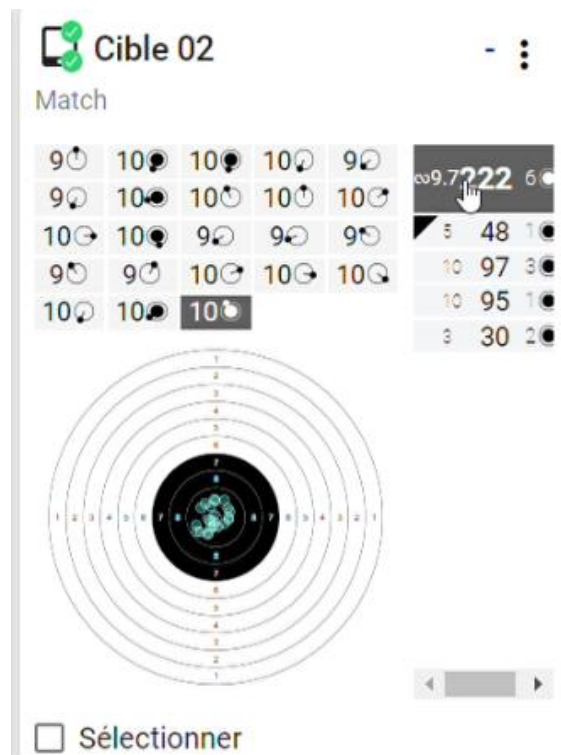


- Wenn Sie die "Listenansicht" wählen, wird die Liste der Ziele und ihrer Ringzahlen in der Reihenfolge ihrer Positionsnummer angezeigt. Es sind nun verschiedene Informationen sichtbar:

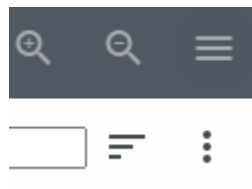
<input type="checkbox"/>	Cible ↑	Utilisateur	Groupe	État	Séries	Coups	Moyennes	Total ↑	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 01		G	ESSAIS		5	9.2	46	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 02		G	ESSAIS		5	9.6	48	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 03		G	ESSAIS		5	9.8	49	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 04		G	ESSAIS		5	9.6	48	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 05		G	ESSAIS		5	9.6	48	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 06		G	ESSAIS		5	9.8	49	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 07		G	ESSAIS		5	10	50	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 08		G	ESSAIS		5	10	50	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 09		G	ESSAIS		5	10	50	
<input type="checkbox"/>	⋮ ●● Cible 10		G	ESSAIS		5	9.8	49	

- In diesem Menü können Sie auch die Rangfolge anzeigen und die Anzeige der Schusswerte (Ganzeringe/Dezimalringe) auf dem Supervisor ändern (diese Funktion ändert nicht die Anzeige der Disziplin auf den Tablets, es wird nur die Anzeige auf dem Supervisor nach Ermessen des Benutzers geändert).
- Es ist jederzeit möglich, eine bestimmte Serie auf dem Bildschirm eines Ziels auszuwählen, indem Sie darauf klicken. Die Gruppierung auf dem Bildschirm passt sich

dann an die ausgewählte Serie an. Das Gleiche gilt für die Gesamtsumme des Wettmapf:



- Um Platz zu sparen, kann der Benutzer das Seitenmenü vorübergehend ausblenden:



A) Aktion des Schiedsrichters

Der Benutzer hat die Möglichkeit, eine bestimmte Anzahl von Straffaktionen auf die Ziele der Wettbewerber durchzuführen:

- Einfügen einer 0-Wertung
- Ändern der Gesamtschießzeit
- Einfügen einer Probeserie
- Ändern des Ringwerts eines Schusses

Aktion des Schiedsrichters für 53 / John DOE

Erwähnen Sie (ISSF) ▼

Gesamtdauer ändern

Typ + ▼ Neue Laufzeit min

Probeserie einfügen

Vervollständigen Sie die vorherige Serie

Globalstrafe

Globale Str: Erwähnen Sie ▼

0

Treffer mit Null Punkten einfügen

Strafe beim nächsten Aufprall

-1

Abbrechen Ok

Kommentare

Änderung der laufenden Serie Gesamttreffer

Zusätzliche Treffer + 0

Bewertung der Treffer ändern

Serie 1	Schießen 1	10.1	↘
Serie 1	Schießen 2	10.4*	↘
Serie 1	Schießen 3	8.7	↘
Serie 1	Schießen 4	9.4	←
Serie 1	Schießen 5	8.7	↘
Serie 1	Schießen 6	10.1	↗
Serie 1	Schießen 7	9.1	↗
Serie 1	Schießen 8	9.2	↑
Serie 1	Schießen 9	8.3	↘
Serie 1	Schießen 10	9.3	↗
Serie 1	Schießen 11	9.5	↘
Serie 1	Schießen 12	10.4*	↑
Serie 1	Schießen 13	10.0	↘

Auswirkungen validieren/ungültig machen

Wann immer eine Schiedsrichtermaßnahme an der Zielscheibe eines Schützen durchgeführt wird, ist es möglich, diese zu kommentieren. Diese Aktion wird nicht nur auf den Wettkampf des betreffenden Schützen angewendet, sondern auch aufgelistet und eine Benachrichtigung wird auf dem Bild seines Ziels in der Überwachungssoftware angezeigt:



Diese Aktion wird auch auf dem Tablet des Schützen sichtbar sein.

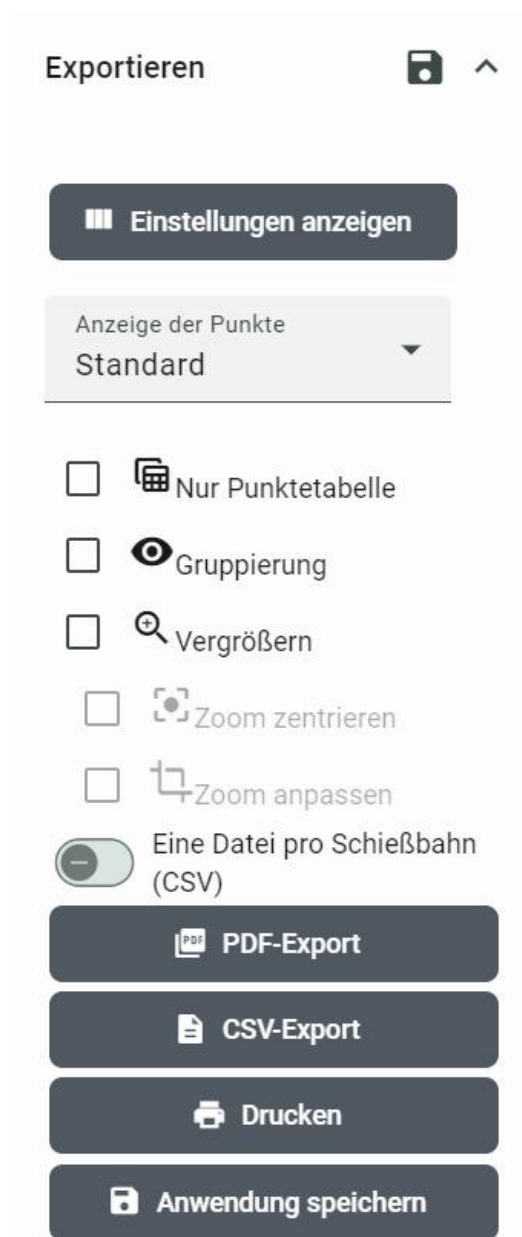
B) Beenden Wettkampf – Export Ergebnis

Die ausgewählten Stände werden im Abschnitt "**Kontrolliert**" des Seitenmenüs über die



Schaltfläche gestoppt oder auch im Abschnitt „**Herausforderung**“ des Seitenmenüs über die Schaltfläche „**Stopp**“ können diese beendet werden.

Es ist dann möglich, die Ergebnislisten/Ranglisten und Schussbilder der Schützen im PDF- oder CSV-Format zu exportieren, indem die vorhandenen Informationen und ihre Anzeige angepasst werden. Details zu den Optionen finden Sie im Abschnitt "Kontextmenü / Export"



Exportieren

■ ■ ■ Einstellungen anzeigen

Anzeige der Punkte
Standard

Nur Punktetabelle

Gruppierung

Vergrößern

Zoom zentrieren

Zoom anpassen

Eine Datei pro Schießbahn (CSV)

PDF-Export

CSV-Export

Drucken

Anwendung speichern

Ausgewählte Spalte

- | | | | |
|--|---|--|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> Schiedsrichter | <input checked="" type="checkbox"/> Rang | <input checked="" type="checkbox"/> Gerät | <input checked="" type="checkbox"/> Benutzer |
| <input checked="" type="checkbox"/> Kategorie | <input checked="" type="checkbox"/> Ergebnis | <input checked="" type="checkbox"/> Anzahl
Abgabebenerschüsse | <input checked="" type="checkbox"/> Durchschnitt |
| <input checked="" type="checkbox"/> Innen Zehner | <input checked="" type="checkbox"/> Insgesamt | <input checked="" type="checkbox"/> Startnummer | <input type="checkbox"/> Lizenz |

Abbrechen Speichern Sie

Auswahl welche Punkte exportiert werden sollen

ISSF Gewehr 50m drei Positionen 3x20

Um ein 3x20-Gewehrwettbewerb zu starten, muss der Benutzer "Gewehr" und dann "50-m-Gewehr drei Positionen 3x20" auswählen



Standardmäßig entspricht die Einstellung einem 90-minütigen Wettkampf, 2 Serien pro Position, 15 Minuten Probezeit am Anfang

15 Minuten Probezeit, dann 1h30Min Wettkampfzeit. Der SynQro-Benutzer steuert nur den Übergang von der ersten Probezeit zur ersten Wettkampfposition. Zwischen den Positionen spielt sich alles auf dem Tablet ab: Es ist der Schütze, der sich von einer Position zur anderen bewegt und von Probe zu nächsten Wettkampfposition. Am Ende des Wettkampfs befindet sich SynQro im Zustand "Aufmerksamkeit".



Der Benutzer muss auf das Symbol klicken und die Disziplin beginnt.

Es wird die Probezeit von 15 Minuten gestartet.

Der Schütze muss 20 Wertungsschüsse der ersten Position abfeuern und dann auf "Nächste Position" klicken.

Der Schütze hat dann Probeschüsse. Durch die Bestätigung "Gehe zum Start", schaltet er zu den 20 Wertungsschüssen der zweiten Position die er dann schießt und klickt dann auf "Nächste Position",

Der Schütze hat wieder Probeschüsse und startet die nächsten 20 Wertungsschüsse der dritten Position dann mit einem Klick auf "Gehe zum Start" und schießt diese.

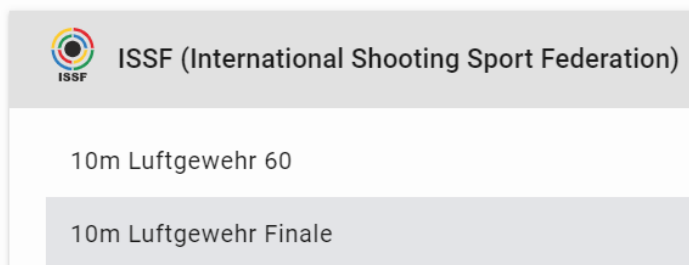
ISSF-Finale

SynQro berücksichtigt das ISSF-Finale und alle Schiedsrichterregeln, die sich daraus ergeben: Schießen, zusätzliche Testsätze...


Beginn des Wettkampf

Starte das Finale von SynQro: ISSF – 10m Pistole/Gewehr Finale

Art der Veranstaltung




Das Verfahren für die Zuweisung von Schützen zu einer Position ist das gleiche wie bei einem klassischen Wettkampf.

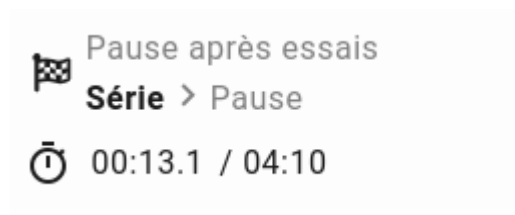
Die 5-minütige Probezeit beginnt, wenn der Benutzer auf die Schaltfläche "Start"  klickt

Durchführung des Finales

Am Ende der 5-minütigen Probezeit oder wenn der Benutzer auf die Schaltfläche "Weiter" 

geklickt hat, wechseln die Ziele und SynQro in den Status "Nach der Probe".



Der Benutzer muss dann erneut auf den "Weiter" -Button klicken, um die erste Serie von 5 Schüssen in 4:10 Min. zu starten.

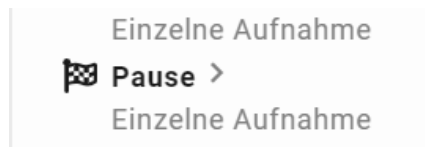




Das Prinzip ist das gleiche für den zweiten Satz von 5 Schüssen.

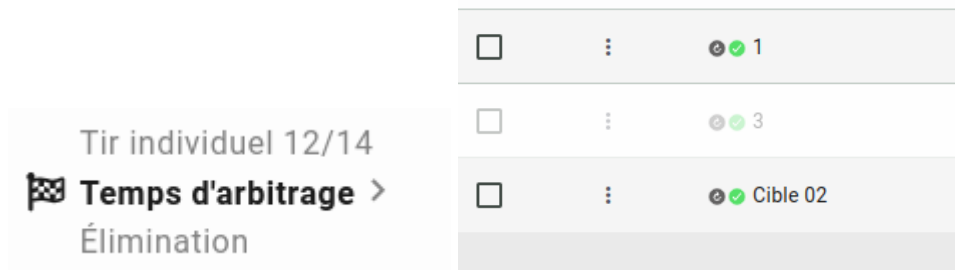
Am Ende der zweiten Serie von 5 Schüssen gehen SynQro und die Tablets in den "Pause"-Zustand. Dann können die Einzelschüsse beginnen.

Diese Schüsse werden zu zweit ausgeführt, wobei jedes Mal ein Schütze ausscheidet. Jeder Satz von zwei Einzelschüssen wird wie folgt abgefeuert:

- Der Benutzer klickt auf "Weiter".  Die erste Einzeleinstellung beginnt
- Nach Ablauf der 50 Sekunden, oder wenn der Nutzer auf "Weiter" klickt,  gehen SynQro und die Tablets in die "Pause"



- Der Benutzer klickt dann auf "Weiter",  um die nächste Aufnahme zu starten
- Am Ende des zweiten Schusses gehen die Ziele in die "Pause" und SynQro in den Zustand "Schiedsrichterzeit". Dies ist der Zeitpunkt, an dem der Schiedsrichter das Schiedsverfahren anwenden kann (siehe nächster Abschnitt).
- Wenn der Benutzer auf "Weiter" klickt,  wechselt SynQro in den Status "Eliminierung" und ein erster Starter wird eliminiert. Sein Ziel ist auf SynQro ausgegraut und die Meldung "eliminiert" wird auf dem Tablet angezeigt.



- Der Benutzer rollt dann alle Serien von 2 Schüsse bis zum Ende des Finales aus. Die Ergebnisse werden auf SynQro und auf den Tablets angezeigt:



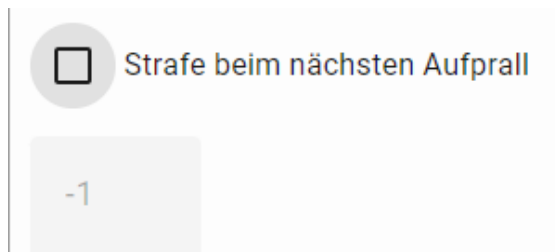
Schlichtung

Während des Finales können Schiedsverfahren erforderlich sein. Sie können mehrmals durchgeführt werden:

- Zwischen der Probe und dem Start des Finales
- Zwischen den zwei Sätzen à 5 Schuss
- Zwischen dem letzten Satz von 5 Schüssen und dem ersten Schuss "Schuss für Schuss"
- Zwischen zwei Einzelschüssen "eins nach dem anderen"
- Kurz vor einem Ausscheiden
- Kurz vor dem Endergebnis

Verfügbare Schiedsverfahren:

- "Den nächsten Schuss bestrafen"



Diese Schiedsverfahren besteht zwischen der Probe und der ersten 5 Serie des Finales oder zwischen zwei Phasen des Finales (Serie von 5 Schüssen / ein Schuss pro Schuss). Auf diese Weise kann eine Strafe auf den nächsten Schuss angewendet

werden, z. B. wenn der Schütze nach Ablauf der regulären Schiesszeit einen Probeschuss abgegeben hat.

- "Eine Probserie hinzufügen"

Im Falle einer Beschädigung kann es notwendig sein, eine zusätzliche Probserie bei einem Schützen zuzuweisen (z.B. nach einem Standwechsel).

Dieses Schiedsverfahren ist zwischen den einzelnen Pausen verfügbar (zwischen zwei Serien, zwei Schüssen "eins nach dem anderen" und der Schiedsrichterzeit).

Diese Aktion wird vom SynQro-Leitstand aus gestartet. Eine Reihe von 2 Minuten Probe wird dann zum Schützen hinzugefügt. Am Ende der 2-minütigen Probezeit geht der Starter in die "Pause nach der Probe". Der SynQro-Benutzer kann dann auf



den "Weiter"-Button klicken und das nächste Set oder der nächste Schuss startet für alle.

- "Abschluss der vorherigen Serie"

Wenn Sie einem Schützen eine Reihe von Versuchen hinzufügen, bedeutet dies im Allgemeinen, dass er nicht in der Lage war, seine Matchserie oder seinen Schuss "Schuss für Schuss" zu beenden. Es ist notwendig, ihn dazu zu bringen, die Schüsse abzufeuern, die ihm fehlen.

Dieser Schiedsverfahren ist erst nach einer weiteren Reihe von Versuchen verfügbar, bevor der Shooter seinen Wettkampf fortgesetzt hat. Der Schütze befindet sich dann in "Pause nach Prozessen". Sie müssen die Schiedsgerichtsbarkeit auf ihn anwenden, da SynQro "die vorherige Serie beendet".

Nur der betreffende Starter geht dann zurück zum Wettkampf. Er kann dann die fehlenden Schüsse abfeuern.

Wenn die Zeit auf dem Tablet abgelaufen ist, kehrt der Starter in den gleichen Zustand wie die anderen zurück.

Gleichstand

Die Regeln der Ringgleichstand werden von SynQro berücksichtigt. Wenn SynQro eine Ausscheidungsphase erreicht und mehrere Schützen gleichauf sind und eliminiert werden sollen, müssen diese in den Stechschuss. Ihre Ziele färben sich bei SynQro rot und SynQro geht in den Zustand "Stechschuss – Achtung":



Nur diese Schützen führen in 50 Sekunden ein Stechschuss aus.

Um den Stechschuss zu starten, klickt der SynQro-Benutzer auf die Schaltfläche "Weiter".



Nach Ablauf der 50 Sekunden geht SynQro in den Zustand "Stechschuss - Ergebnis":

- Ist der Gleichstand gebrochen, scheidet der betreffende Schütze aus und sein Ziel wird auf SynQro ausgegraut:

<input type="checkbox"/>	:	1	ÉLIMINÉ	10.1
<input type="checkbox"/>	:	3	TIR INDIVIDUEL PAUSE	10.2

- Andernfalls geht SynQro in den Zustand "Stechschuss - Achtung" zurück und der Vorgang beginnt erneut, bis ein Starter eliminiert ist

Am Ende der Stechschussphase befindet sich SynQro im Status "Stechschuss - Ergebnis".



Sie müssen dann auf "Weiter" klicken , um mit dem nächsten Schritt fortzufahren.

Besonderheiten

Die ISSF-Finals auf SynQro werden mit 8 Schüssen geschossen, wie es die Regeln vorschreiben, funktionieren aber auch mit einer unterschiedlichen Anzahl von Schützen, z.B. für den Einsatz in Vereinen.

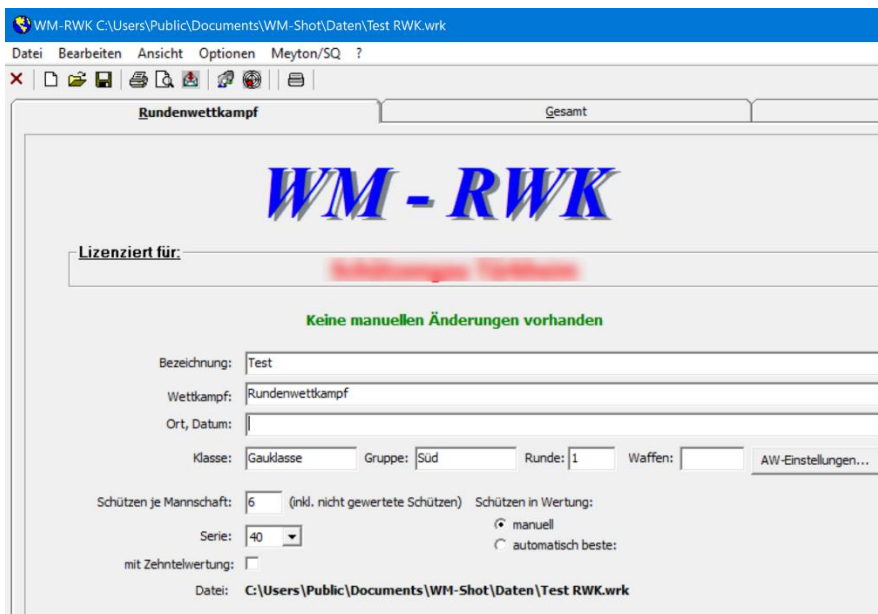
- Für den Fall, dass sie mehr als 8 Schützen haben, werden mehr als 1 Schütze in der ersten Phase eliminiert. Bei 10 Schützen haben wir zum Beispiel 3 Schützen, die nach der 12. Kugel eliminiert werden.

- Andernfalls verzögert sich die erste Ausscheidungsphase: Bei 7 Schützen scheidet der erste Schütze nach dem 14. Schuss aus.
- Der Mechanismus des Gleichstands berücksichtigt diese Spezifität.

RWK-WM-Shot

SynQro ist mit RWK-Wettkämpfen kompatibel. Da jeder Verein unter dem Button „Eigene Disziplinen“ seine eigenen Disziplinen anlegen kann und auch die „fest“ angelegten Disziplinen in WM Shot Import kompatibel sind, und die CSV-Datei wird an den Wettkampfnamen und die Optionen angepasst.

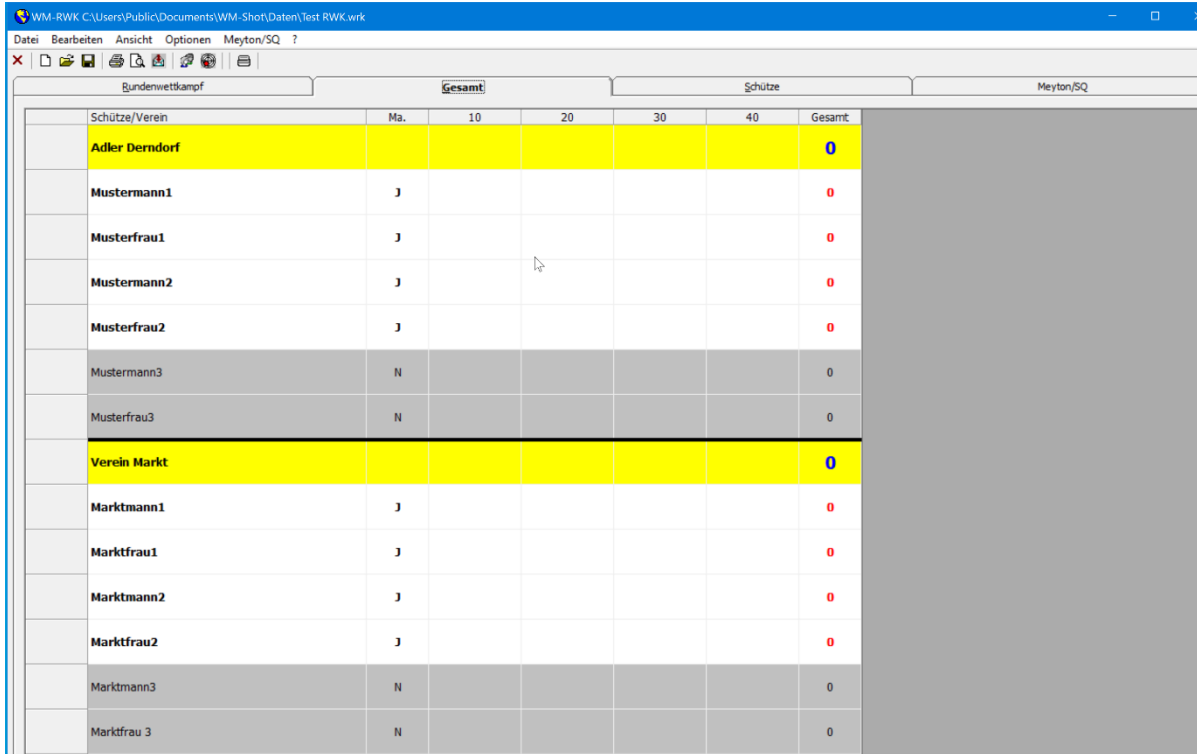
Der Rundenwettkampf wird im RWK-Modul und Liga-Modul von WM-Shot eingerichtet.



The screenshot shows the 'WM-RWK' software interface. The title bar indicates the file path: 'WM-RWK C:\Users\Public\Documents\WM-Shot\Daten\Test RWK.wrk'. The menu bar includes 'Datei', 'Bearbeiten', 'Ansicht', 'Optionen', and 'Meyton/SQ ?'. The main window has a tab labeled 'Rundenwettkampf' and a 'Gesamt' button. The central area features the 'WM - RWK' logo and a 'Lizenziert für:' field. Below this, a green message states 'Keine manuellen Änderungen vorhanden'. The settings section includes:

- Bezeichnung: Test
- Wettkampf: Rundenwettkampf
- Ort, Datum: (empty field)
- Klasse: Gauklasse, Gruppe: Süd, Runde: 1, Waffen: (empty field), and an 'AW-Einstellungen...' button.
- Schützen je Mannschaft: 6 (inkl. nicht gewertete Schützen)
- Schützen in Wertung: manuell, automatisch beste:
- Serie: 40 (dropdown menu)
- mit Zehntelwertung:
- Datei: C:\Users\Public\Documents\WM-Shot\Daten\Test RWK.wrk

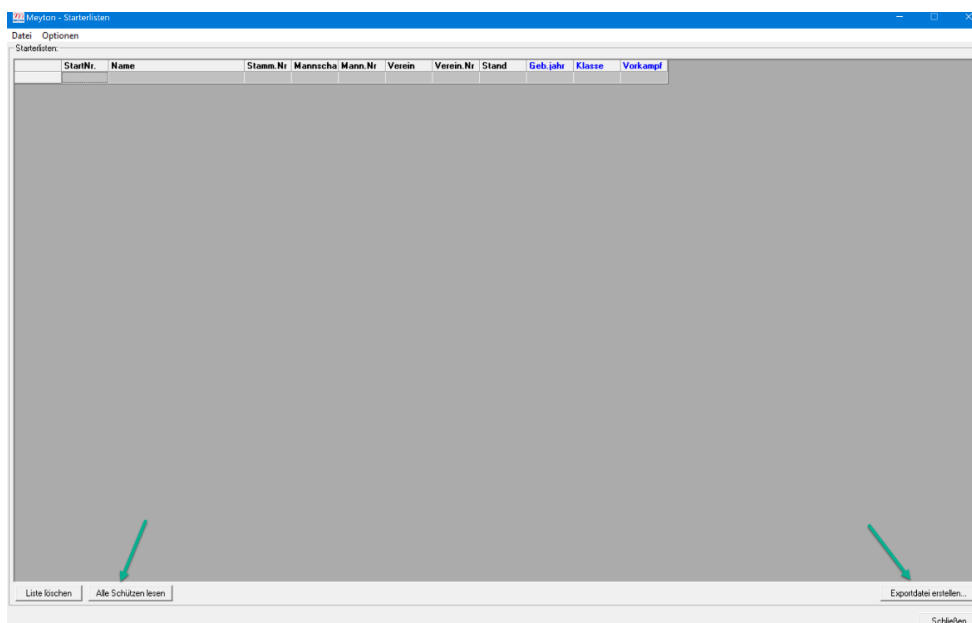
-Dort werden unter „Rundenwettkampf“ die Einstellungen für den Wettkampf gemacht.



Schütze/Verein	Ma.	10	20	30	40	Gesamt
Adler Derndorf						0
Mustermann1	J					0
Musterfrau1	J					0
Mustermann2	J					0
Musterfrau2	J					0
Mustermann3	N					0
Musterfrau3	N					0
Verein Markt						0
Marktmann1	J					0
Marktfrau1	J					0
Marktmann2	J					0
Marktfrau2	J					0
Marktmann3	N					0
Marktfrau 3	N					0

-Unter „Gesamt“ werden mit Doppelklick auf die Felder „Schützen/Verein“ die Namen der Vereine und Mannschaftsschützen eingetragen.

Starterliste Exportieren



-Nachdem die Wettkampfschützen alle eingetragen sind, kann die Starterliste erzeugt werden.

-Unter dem Punkt „Meyton/SQ“ wird die Starterliste erstellt.


-Mit dem Punkt „Alle Schützen lesen“ werden alle Wettkampfschützen gelesen.

Meyton - Starterlisten

Starterlisten:

StartNr.	Name	Stamm.Nr	Mannscha	Mann.Nr	Verein	Verein.Nr	Stand	Geb.jahr	Klasse	Vorkampf
1	Mustermann1	1			0 Adler Dernd	720004	0			
2	Musterfrau1	2			0 Adler Dernd	720004	0			
3	Mustermann2	3			0 Adler Dernd	720004	0			
4	Musterfrau2	4			0 Adler Dernd	720004	0			
9	Mustermann3	9			0 Adler Dernd	720004	0			
10	Musterfrau3	10			0 Adler Dernd	720004	0			
5	Marktmann1	5			0 Verein Mark	0	0			
6	Marktfrau1	6			0 Verein Mark	0	0			
7	Marktmann2	7			0 Verein Mark	0	0			
8	Marktfrau2	8			0 Verein Mark	0	0			
11	Marktmann3	11			0 Verein Mark	0	0			
12	Marktfrau 3	12			0 Verein Mark	0	0			

Hinweis

 Alle Schützenden wurden übertragen.

OK

-Bestätigen Sie die Meldung.

Meyton - Starterlisten

Datei Optionen

Starterlisten:

StartNr.	Name	Stamm.Nr.	Mannscha	Mann.Nr.	Verein	Verein.Nr.	Stand	Geb.jahr	Klasse	Vorkampf
1	Mustermann1	1			0 Adler Deind	720004		0		
2	Musterau1	2			0 Adler Deind	720004		0		
3	Mustermann2	3			0 Adler Deind	720004		0		
4	Musterau2	4			0 Adler Deind	720004		0		
9	Mustermann3	9			0 Adler Deind	720004		0		
10	Musterau3	10			0 Adler Deind	720004		0		
5	Marktmann1	5			0 Verein Mark	0		0		
6	Marktfrau1	6			0 Verein Mark	0		0		
7	Marktmann2	7			0 Verein Mark	0		0		
8	Marktfrau2	8			0 Verein Mark	0		0		
11	Marktmann3	11			0 Verein Mark	0		0		
12	Marktfrau 3	12			0 Verein Mark	0		0		

Hinweis

12 Schützen exportiert

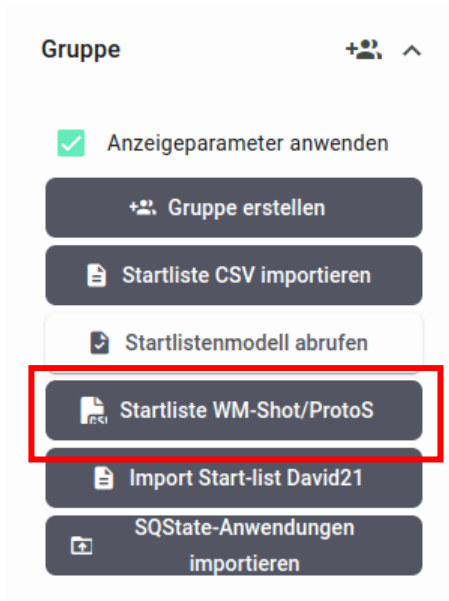
OK

Liste löschen | Alle Schützen lesen | Exportdatei erstellen...

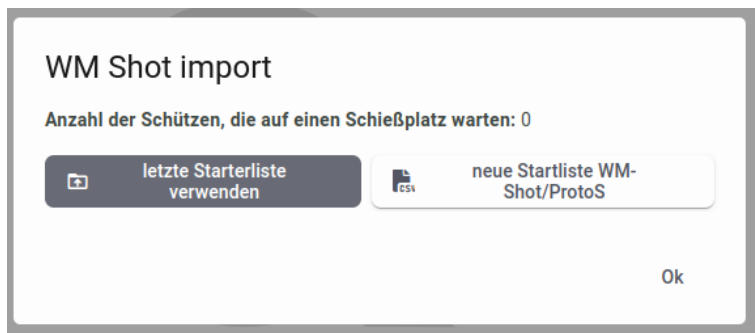
- Exportieren der Starterliste mit dem Punkt „Exportdatei erstellen“
- Wählen Sie einen Speicherort und einen Namen für die Starterliste aus.
- Bestätigen Sie die Meldung.

Starterlisten Import

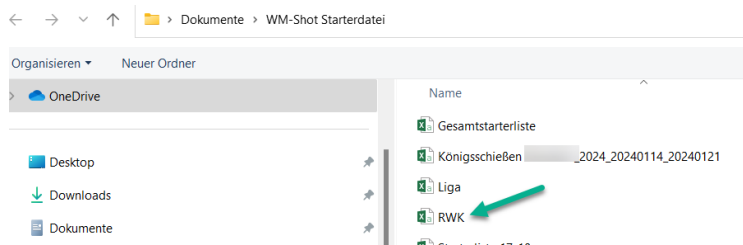
Diese Startlistendatei kann wie folgt in SynQro importiert werden:



-Klicken Sie unter Gruppe auf die Schaltfläche „Startliste WM-Shot/ProtoS“.



-Im erscheinenden Fenster wählen Sie aus, eine neue Startliste zu importieren.

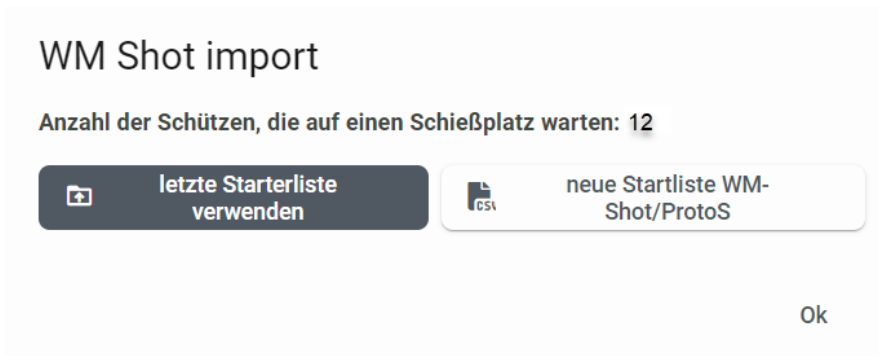


-Bei einer neuen Starterliste wählen Sie die Startlistendatei aus, die Sie aus dem RWK-Modul exportiert haben.



-Nach der Auswahl der Startlistendatei erscheint die Meldung, wie viele Schützen in der ausgewählten Starterliste vorhanden sind.

Diese Meldung bestätigen Sie.

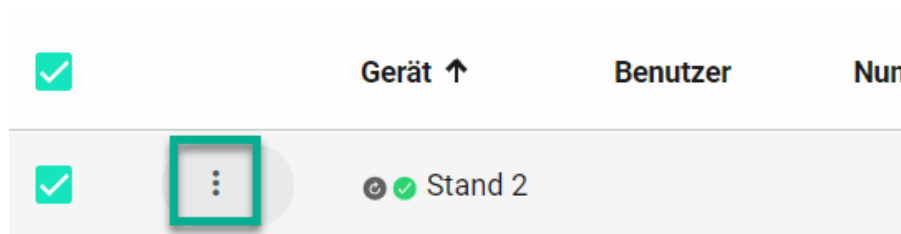


-Im Importfenster sehen Sie bei einer neuen importierten Starterliste nochmal die Anzahl der Schützen in der Starterliste.

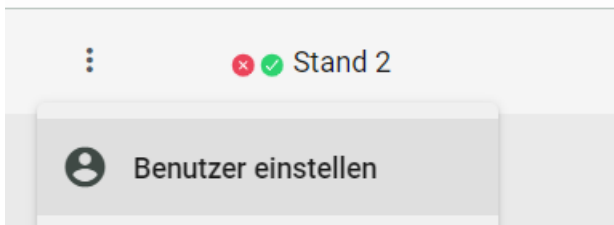
-Diese Meldung bestätigen Sie mit OK.

Standzuweisung Schützen

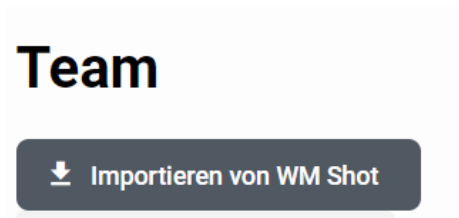
Nachdem Sie eine Starterliste importiert haben, können Schützen auf die Schießstände zugeordnet werden.



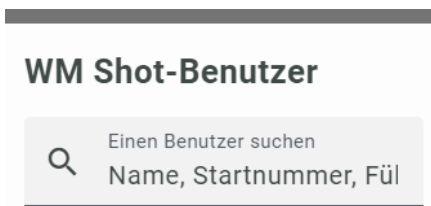
-Wählen Sie die den Stand aus und öffnen Sie über die 3 Punkte ein Benutzerfenster.



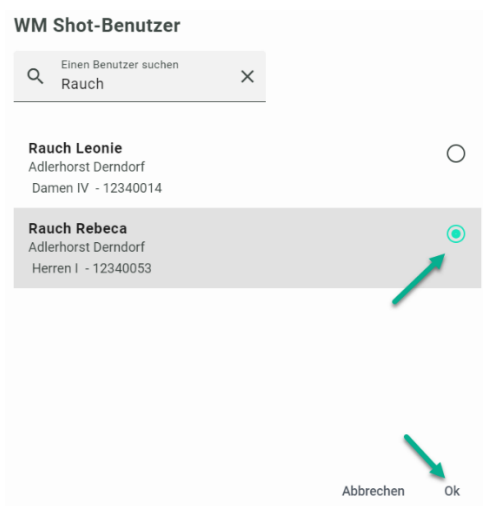
- Unter dem Punkt "Benutzer einstellen" öffnet sich ein weiteres Fenster.



-Unter "Importieren von WM Shot" ist die importierte Starterliste abgelegt.



-In dieser Liste kann nach Namen, Startnummern oder Schützenpassnummern der gewünschten Starter gesucht werden.



-Wenn der gewünschte Starter erscheint, klicken Sie auf diesen, so dass dieser markiert ist und bestätigen Sie mit OK.


Team

↓ Importieren von WM Shot

Team

1	Vornamen Rebeca	Nachname Rauch
Club Adlerhorst Derndorf		Löschen

hinzufügen

Abbrechen **Ok** 

-Der ausgewählte Starter aus der Starterliste wird im Fenster angezeigt. Bestätigen Sie dies mit OK.

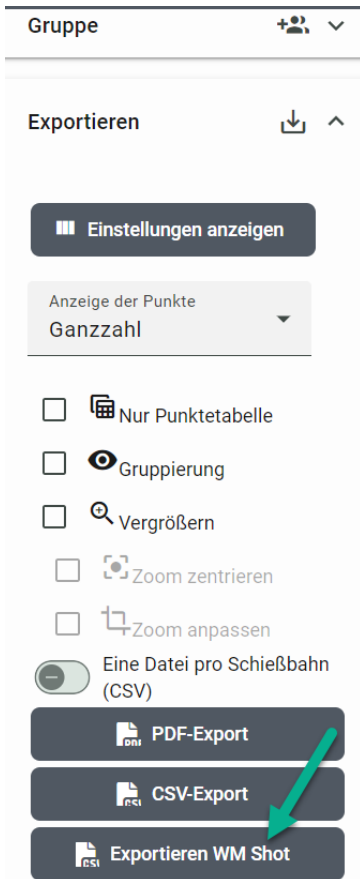
<input checked="" type="checkbox"/>	Gerät ↑	Benutzer	Nummer des Starters
<input checked="" type="checkbox"/>	⋮ Stand 2	Rauch Rebeca	53

-Der Starter wird auf den Schießstand, auf dem Sie das Benutzerfenster geöffnet haben, zugewiesen.

Ergebnisse Exportieren/Importieren

Ergebnisse exportieren

SynQro ermöglicht es den Benutzern, Daten zum RWK-Modul und Liga-Modul zu exportieren. Wenn Sie eine Starterliste importiert haben, erscheint eine Schaltfläche auf der Hauptseite unter „Exportieren“:




-Zum Speichern der Ergebnisse für den Import in WM-Shot stellen Sie unter „Exportieren WM Shot“ den Pfad ein.



-Im sich öffnenden Fenster legen Sie den Speicherort fest und es werden zwei Arten von Exporten vorgeschlagen:

- Ein klassischer Export: Erfasst den letzten Schuss eines Schützen und exportiert dann sein Ergebnis.
- Ein Echtzeit-Export: Erfasst jeden einzelnen Schuss und exportiert eine Datei pro Schuss.

Jede Exportdatei ist eine CSV-Datei, die mit WM-Shot kompatibel ist. In beiden Fällen können Sie in diesem Fenster auswählen, wo Sie die CSV-Dateien speichern möchten. Wenn Sie auf OK klicken, fängt SynQro an, die Schießstände zu überwachen und die Ergebnisse zu exportieren, wann immer es nötig ist.

 Test Neue Version3_53_19470c38f6d	16.01.2025 21:17	Microsoft Excel-CS...
 Test Neue Version3_53_19470bac13e	16.01.2025 21:07	Microsoft Excel-CS...
 Test Neue Version3_53_19470b8f452	16.01.2025 21:05	Microsoft Excel-CS...

Importieren Ergebnisse

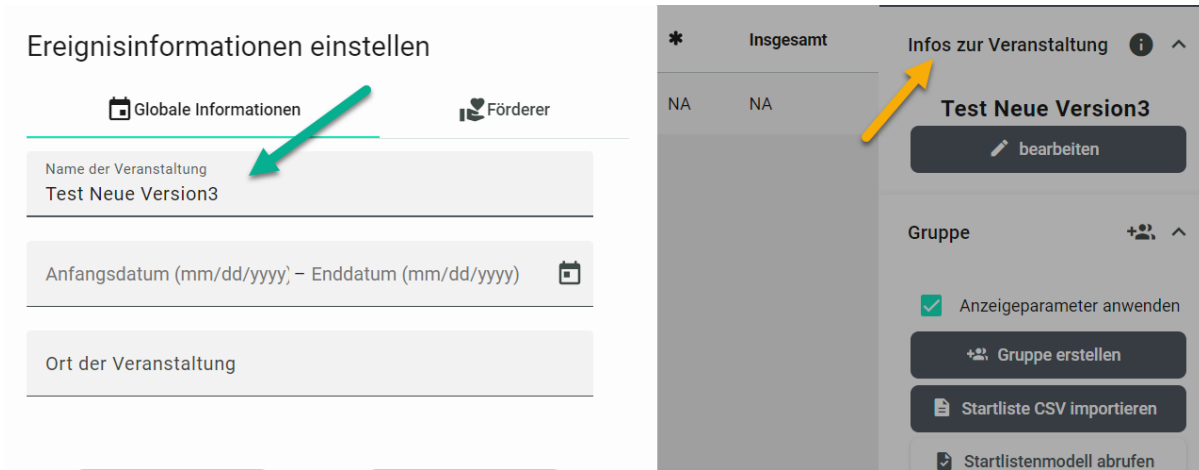
Importieren der Ergebnisse in WM-RWK/WM-Liga

```

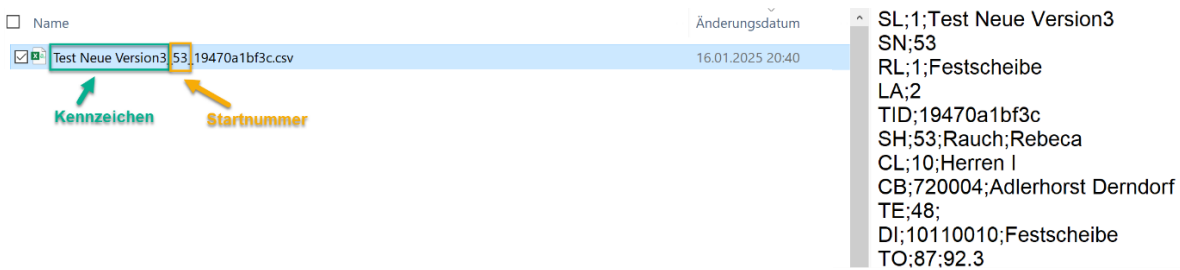
1  SL;1;Test Neue Version3
2  SN;53
3  RL;1;Festscheibe
4  LA;2
5  TID;193f003f266
6  SH;53;Rauch;Rebeca
7  CL;10;Herren I
8  CB;720004;Adlerhorst Derndorf
9  TE;48;
10 DI;10110010;Festscheibe
11 TO;90;93.6
12 A1;90;93.6
13 S1;90;93.6
14 H1;-459;-170;9;9;489.5;;22.12.2024;21:17:04.365
15 H2;221;-544;8;8.6;587.2;;22.12.2024;21:17:04.950
16 H3;459;-119;9;9.1;474.2;;22.12.2024;21:17:05.158
17 H4;408;68;9;9.3;413.6;;22.12.2024;21:17:05.376
18 H5;-17;136;10;10.4;137.1*;22.12.2024;21:17:05.641
19 H6;34;-170;10;10.3;173.4*;22.12.2024;21:17:05.953
20 H7;136;-374;9;9.4;398;;22.12.2024;21:17:06.246
21 H8;-255;-544;8;8.5;600.8;;22.12.2024;21:17:06.531
22 H9;-136;-221;9;9.9;259.5;;22.12.2024;21:17:06.822
23 H10;340;306;9;9.1;457.4;;22.12.2024;21:17:07.124

```

-Dies ist eine CSV-Datei von einer Disziplin mit 10 Schuss, die am Ende des letzten Schusses gespeichert wurde.

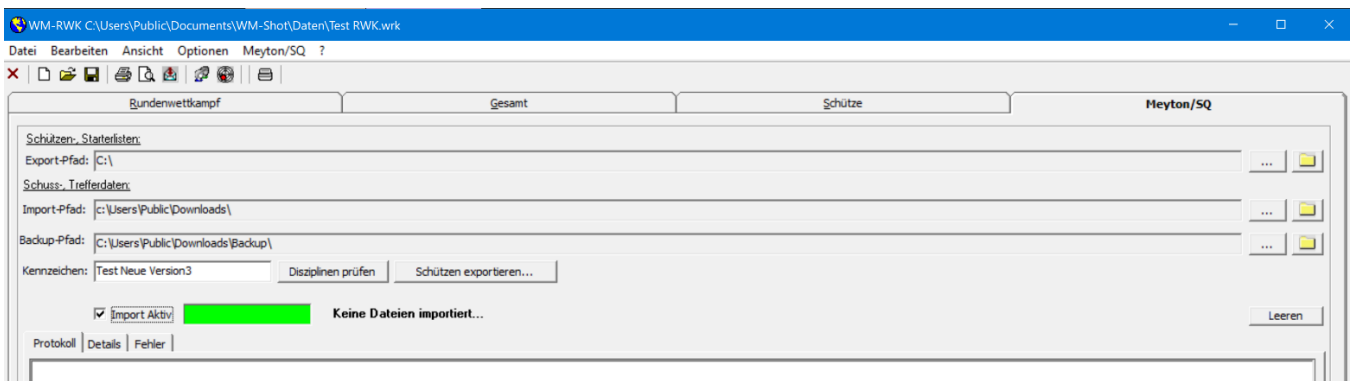


-In der Syn Qro (Leitstandsoftware) unter "Infos zur Veranstaltung" bei "Name der Veranstaltung" bezieht die CSV-Datei den Dateinamen, der als Kennzeichen in RWK- und Liga-Modul eingegeben wird.



-In unserem Beispiel "Test Neue Version3".

-Die "_53_" ist die Startnummer des Schützen



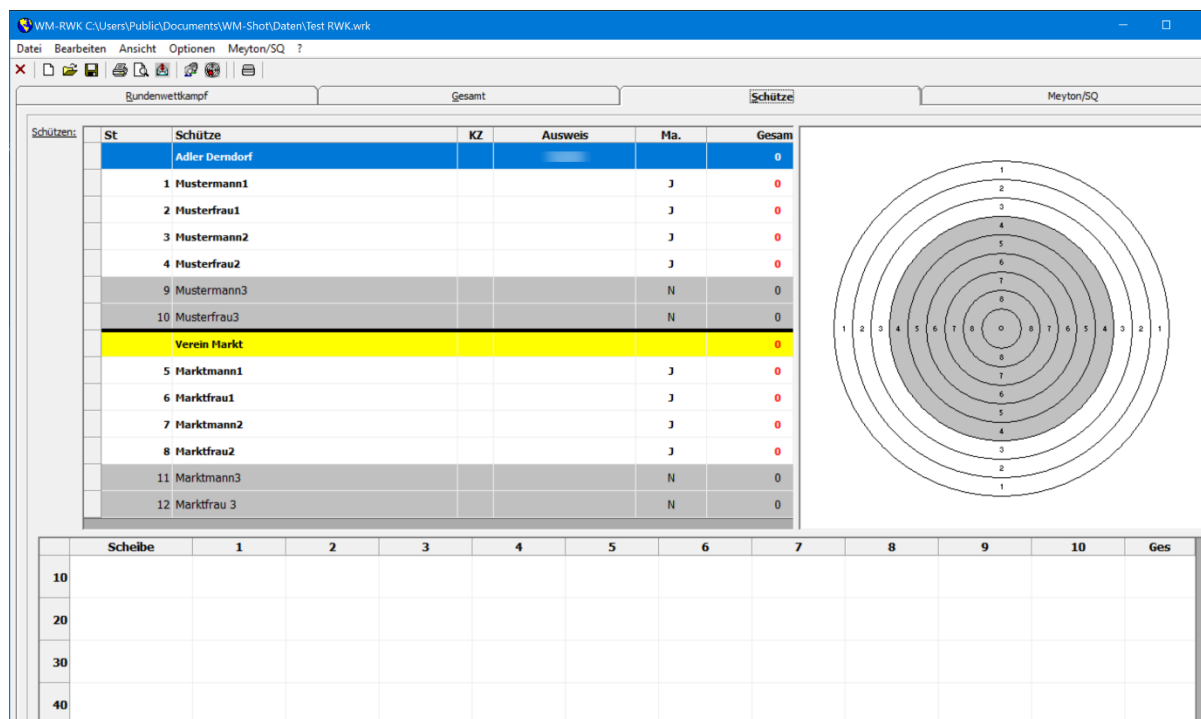
-Unter "Schuss-, Trefferdaten" "Import-Pfad" wird der Speicherort der CSV-Dateien eingestellt, die importiert werden sollen.

-Unter "Backup-Pfad" wird der Backuport eingestellt, in den die CSV-Dateien nach dem Einlesen verschoben werden.

- Der Import wird mit dem Setzen des Hakens bei "Import Aktiv" aktiviert.

Die CSV-Dateien können jederzeit aus diesem Backupordner erneut eingelesen werden. WM-Shot schaut, ob die Daten der Datei schon eingelesen sind. Wenn nicht, dann werden diese Daten eingelesen. Wenn schon, dann werden keine Ergebnisse importiert.

Wenn alle Einstellungen passen, werden die Ergebnisse importiert, ohne Fehlermeldung. Wenn eine Fehlermeldung erscheinen sollte, müssen die oberen Einstellungen für den Import kontrolliert werden.



The screenshot shows the WM-Shot software interface. The main window is titled "WM-RWK C:\Users\Public\Documents\WM-Shot\Daten\Test RWK.rwk". The interface is divided into several panes: "Bundenswettkampf", "Gesamt", "Schütze", and "Meyton/SQ".

The "Schützen" pane contains a table with the following data:

St	Schütze	KZ	Ausweis	Ma.	Gesamt
	Adler Derndorf				0
1	Mustermann1			J	0
2	Musterfrau1			J	0
3	Mustermann2			J	0
4	Musterfrau2			J	0
9	Mustermann3			N	0
10	Musterfrau3			N	0
	Verein Markt				0
5	Marktmann1			J	0
6	Marktfrau1			J	0
7	Marktmann2			J	0
8	Marktfrau2			J	0
11	Marktmann3			N	0
12	Marktfrau 3			N	0

To the right of the table is a target diagram with concentric circles and numbers 1 through 10. Below the table is a grid for recording scores per disc ("Scheibe") and a total score ("Ges").

-Im Fenster "Schützen" und "Gesamt" können alle eingelesenen Ergebnisse gesehen werden.

Das Ausdrucken der Ergebnisse oder das Importieren der Ergebnisse in den RWK-Melder geschieht aus dem RWK-Modul und Liga-Modul.