

Superviseur SynQro Manuel de l'Utilisateur



Table des Matières



Préambule	p.3
Installation & Mise en Service	p.5
Fonctionnalités et Mode d'Emploi	p.8
Caractéristiques techniques & Mise à jour	p.34
Mises en Garde	p.36
Garantie & SAV	p.38
Contact	p.42



Préambule



Présentation

Le Superviseur SynQro permet à un Entraîneur, un Responsable de Club ou encore un Arbitre de prendre le contrôle de plusieurs cibles (nombre au choix) et de les gérer à distance. Dans cette configuration, il est alors possible d'organiser un entraînement ou une compétition amicale par exemple.

Les Cibles Interactives SQ10 & SQ50 sont interconnectées et gérées de manière centralisée grâce à un ordinateur, appelé PC Superviseur. Le gestionnaire, qui prend la main, peut attribuer des activités spécifiques à chaque cible, suivre le résultat des tireurs en temps réel, et le partager sur un écran raccordé au PC Superviseur.

Grâce au Superviseur SynQro, vous pouvez :

- Contrôler le fonctionnement de vos cibles de façon unifiée
- Optimiser et rendre plus vivantes, plus conviviales, les séances d'entraînement :
 - En attribuant et en suivant une activité spécifique pour chaque tireur
 - En vous entraînant, en équipe, grâce à des modes « Match » à plusieurs
 - En créant des activités ludiques multi-tireurs, afin de favoriser la convivialité et le divertissement
- Gérer le déroulement d'une compétition amicale, dans les principales disciplines Olympiques

Installation et Mise en Service



Le produit livré comprend

1x Routeur – Sert de point d'accès Wifi pour l'ensemble des éléments du système SynQro : cibles, tablettes, PC... (connexion internet non requise)

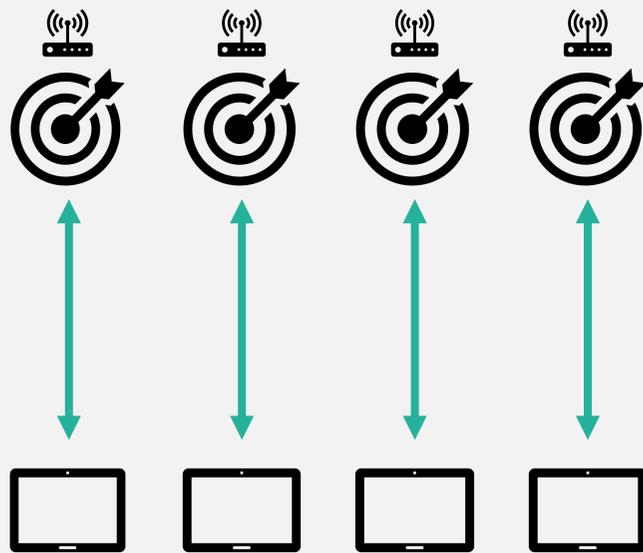
1x PC Superviseur (ordinateur portable) - C'est depuis cet ordinateur qu'il vous sera possible de piloter vos cibles, pour organiser des séances d'entraînement et des compétitions amicales

1x Superviseur SynQro - Installé sur l'ordinateur portable de supervision

Note : L'ensemble des images de SynQro que vous allez voir dans ce manuel sont tirées de l'application réelle. L'affichage sera donc similaire sur votre système.

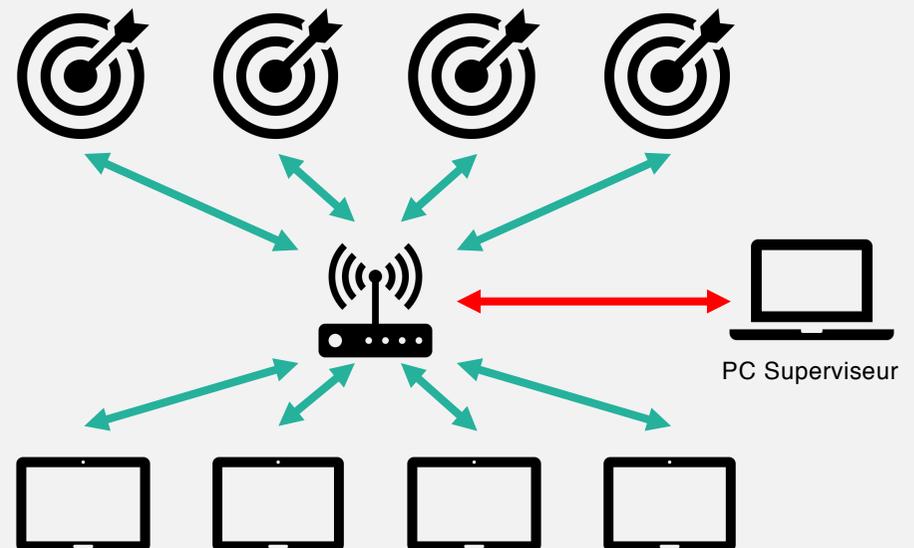
SynQro – Schéma global

Système dit « Point d'accès »



Dans ce système, la tablette et la cible communiquent directement entre elles. C'est le fonctionnement d'origine de SQ10 et SQ50, hors SynQro.

Système SynQro



Dans ce système, chaque élément communique avec les autres en passant par le routeur.

Fonctionnalités & Mode d'emploi



Démarrer SynQro

Ordre de démarrage

1. Brancher et allumer le routeur
2. Allumer les cibles, en branchant le chargeur/transformateur à l'arrière
3. Allumer le PC Superviseur et lancer SynQro

Note : le programme SynQro se démarre comme n'importe quel autre logiciel, en double-cliquant sur son icône ou via le menu démarrer.

4. Allumer les tablettes comme à l'accoutumée, et lancer l'application Sport Quantum (SQ App)

Écran d'accueil

L'écran d'accueil comporte 3 zones

Zone « Onglets »

C'est ici que vous pouvez naviguer entre la Vue Générale et les différents groupes de cible que vous créez

Zone « Affichage »

C'est ici que vous retrouvez l'ensemble des cibles connectées au Superviseur, et leur contenu actuel

Zone « Action »

C'est ici que vous retrouvez le Menu vous permettant de gérer vos cibles et les différentes options de SynQro



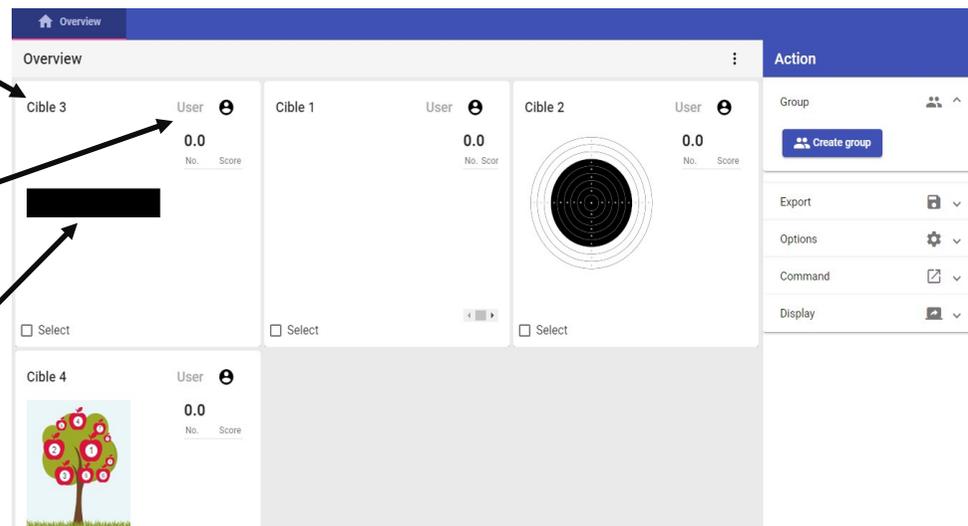
Affichage des cibles

Un affichage de Cible contient

Le nom de votre Cible

L'utilisateur associé à la Cible

Le contenu actuel de la Cible
(son carton numérique)



The screenshot displays a dashboard titled 'Overview' with a blue header. It contains four target cards arranged in a grid. Each card shows the target name (Cible 1, 2, 3, 4), a user icon, a score of 0.0, and a 'No. Score' label. Cible 2 includes a target graphic, and Cible 4 includes a tree graphic. Below each card is a 'Select' checkbox. A right-hand sidebar contains an 'Action' menu with options: 'Group' (with a user icon and up arrow), 'Create group' (button), 'Export' (with a download icon and dropdown arrow), 'Options' (with a gear icon and dropdown arrow), 'Command' (with a document icon and dropdown arrow), and 'Display' (with a monitor icon and dropdown arrow).

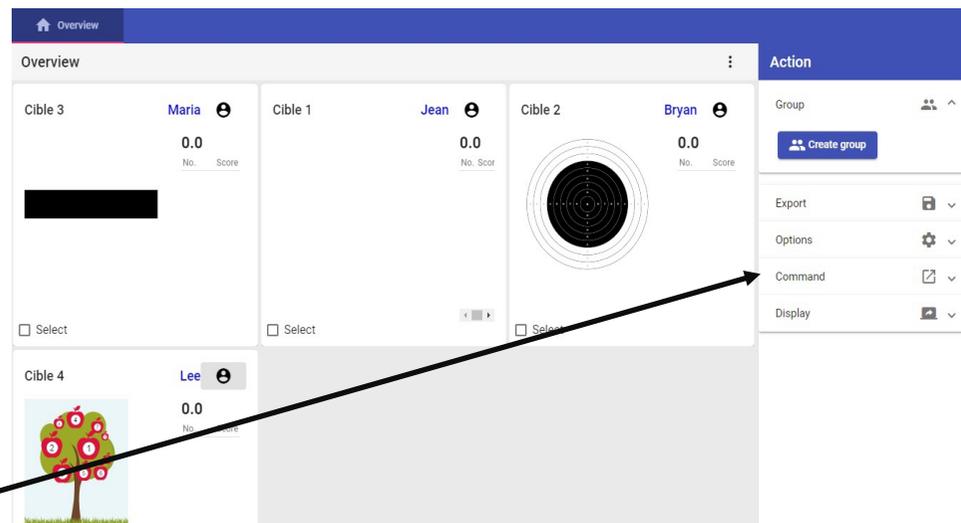
Affichage des cibles

Fonctionnement global

Les utilisateurs peuvent choisir leurs cartons depuis les tablettes

Ceux-ci seront alors affichés à l'identique sur votre Superviseur SynQro

Vous pouvez en parallèle **envoyer une commande** à certaines de vos cibles, pour forcer l'affichage d'un carton en particulier

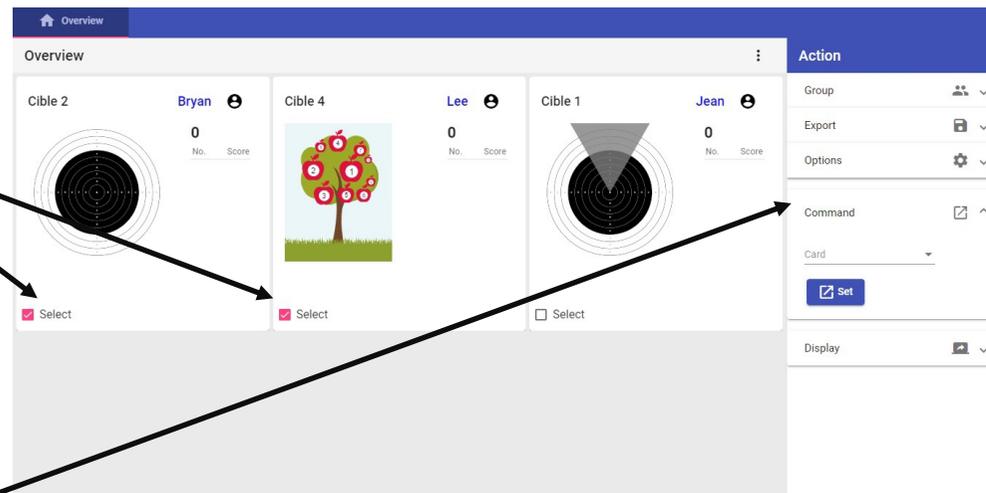


Envoyer un carton à une cible

Attribution d'une activité

Sélectionner les cibles auxquelles vous souhaitez attribuer une activité

Cliquez sur Command



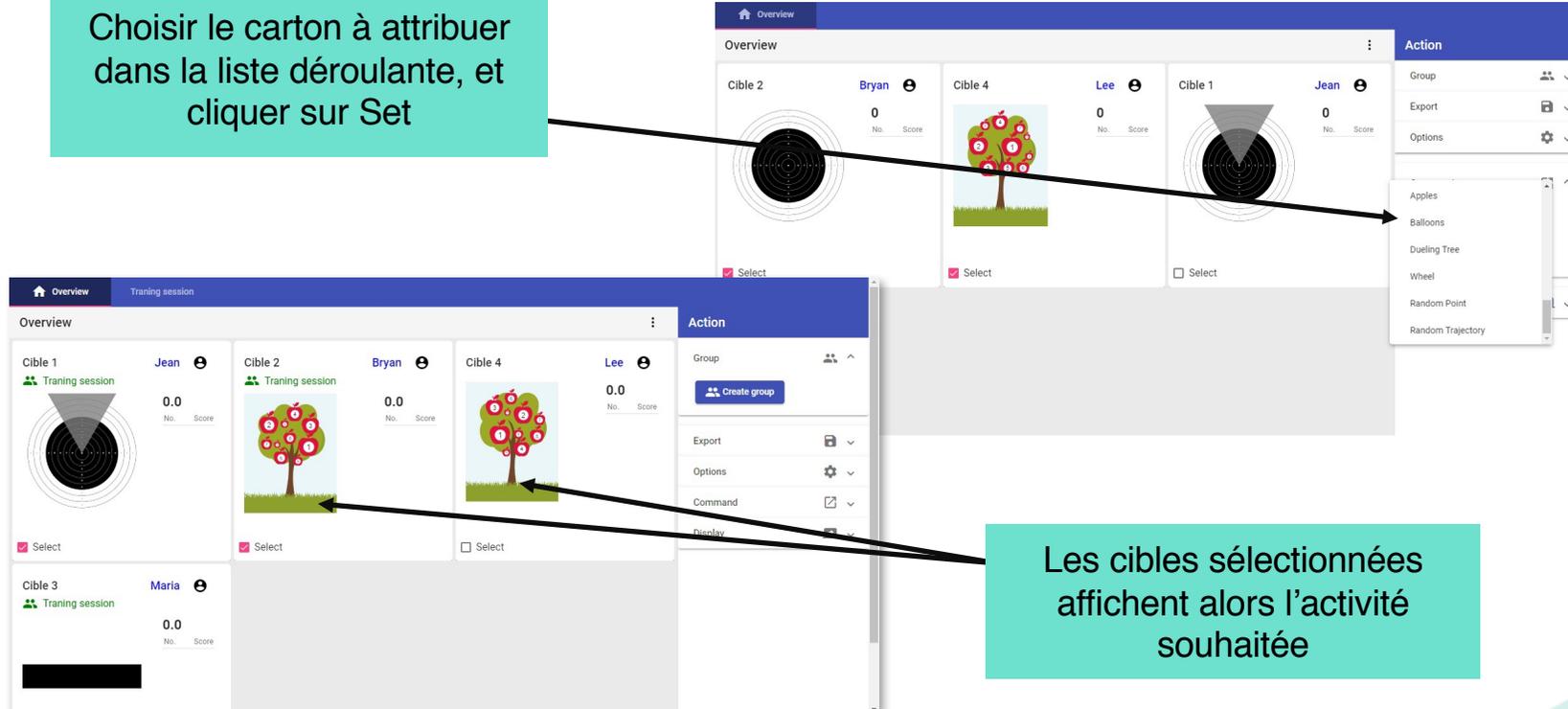
The screenshot shows the 'Overview' page of the sportquantum application. It features three target cards: 'Cible 2' for 'Bryan', 'Cible 4' for 'Lee', and 'Cible 1' for 'Jean'. Each card displays a score of 0 and a 'Select' checkbox. The 'Cible 4' card has a tree icon with numbers, while the others have target icons. A 'Command' button is visible in the right-hand 'Action' panel.

Target	Name	Score	Select
Cible 2	Bryan	0	<input checked="" type="checkbox"/>
Cible 4	Lee	0	<input checked="" type="checkbox"/>
Cible 1	Jean	0	<input type="checkbox"/>

Envoyer un carton à une cible

Attribution d'une activité (suite)

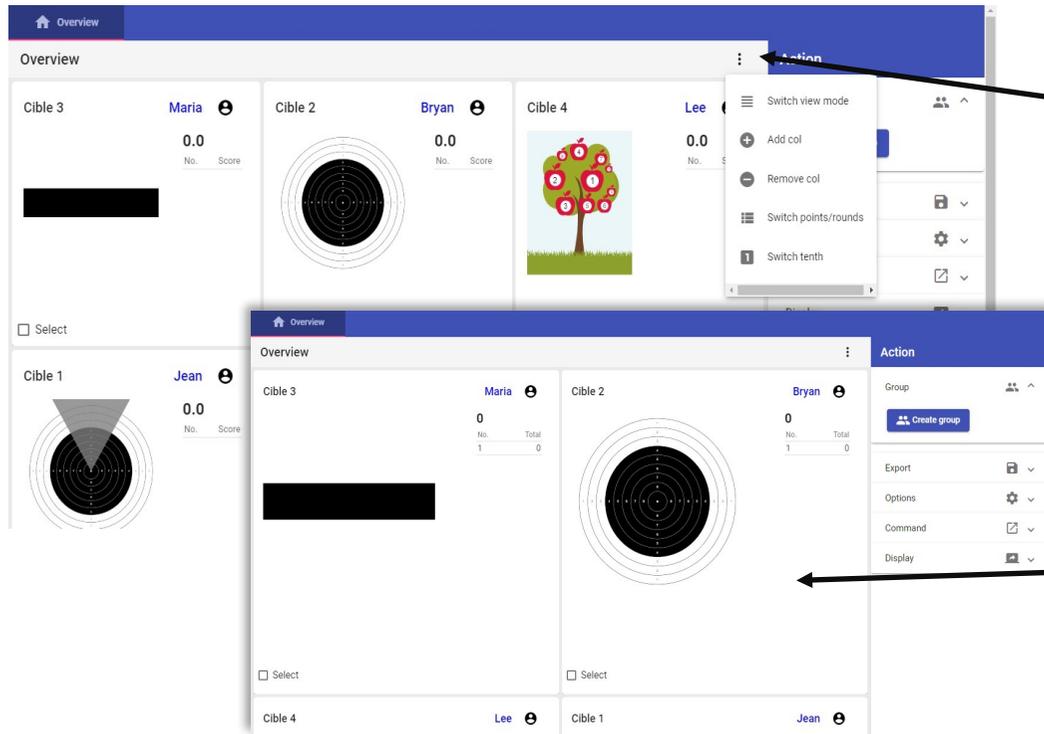
Choisir le carton à attribuer dans la liste déroulante, et cliquer sur Set



Les cibles sélectionnées affichent alors l'activité souhaitée

Gérer les options d'affichage

Modification du nombre de colonnes



The image displays two screenshots of the sportquantum interface. The top screenshot shows a dashboard with three columns, each containing a target visualization for a different player (Maria, Bryan, Lee). A menu is open over the Bryan column, showing options: 'Switch view mode', 'Add col', 'Remove col', 'Switch points/rounds', and 'Switch tenth'. The bottom screenshot shows the same dashboard but with only two columns visible (Maria and Bryan), indicating that the number of columns has been reduced.

Cliquer sur ces 3 points pour afficher le menu

Cliquer sur «Add col» ou «Remove col» pour afficher une colonne de plus ou de moins sur l'écran

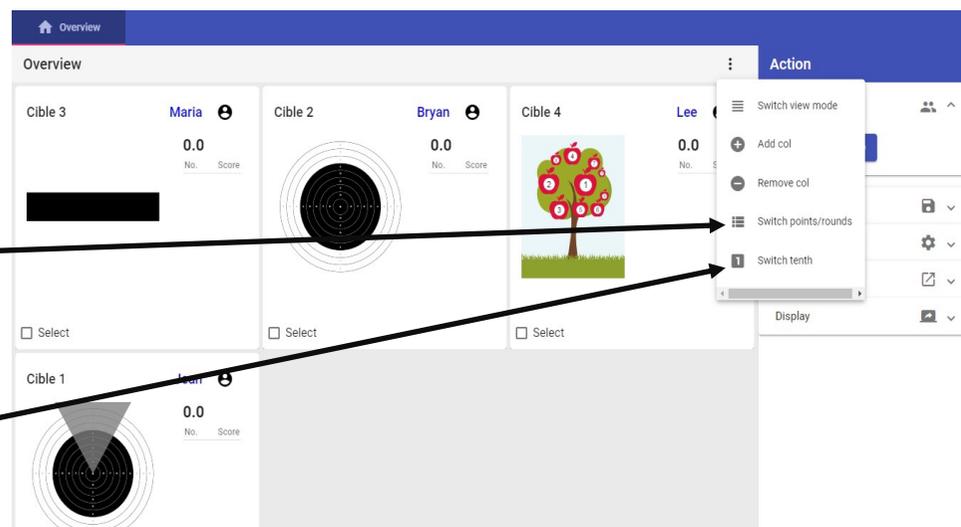
Ici, le nombre de colonnes a été réduit à 2

Gérer les options d'affichage

Affichage des points

Cliquer sur « Switch points/rounds » pour basculer entre l'affichage du nombre de coups et l'affichage des points

Cliquer sur « Switch tenth » pour basculer entre l'affichage au point entier et l'affichage au dixième



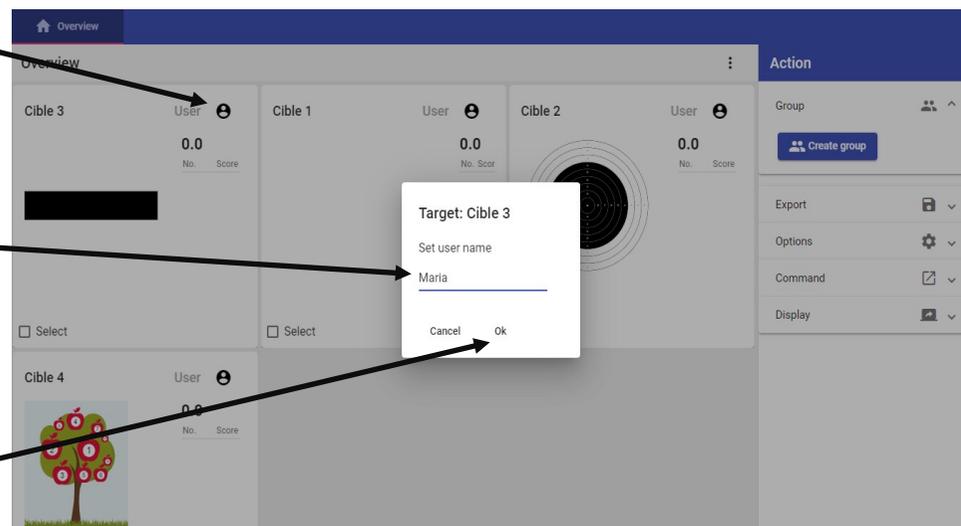
Réglage des utilisateurs

Configurer le nom d'un utilisateur

Cliquer sur l'icône « User »

Entrer le nom de l'utilisateur

Appuyer sur « Ok » pour valider ce nom



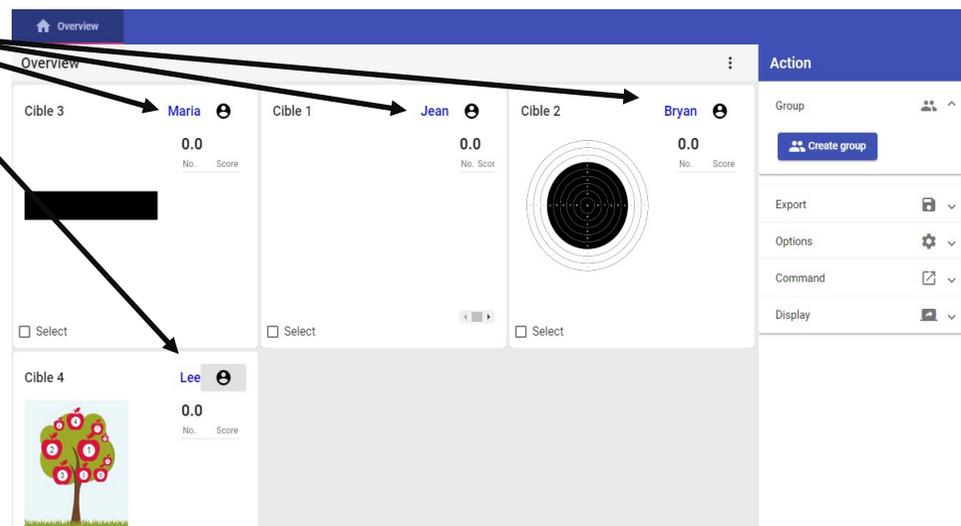
Réglage des utilisateurs

Configurer le nom d'un utilisateur

Une fois configurés, les noms d'utilisateurs apparaissent ici

Cette étape est optionnelle mais pratique pour identifier les différents tireurs

Il vous est également possible de préparer des Start Lists, pour charger automatiquement le nom des tireurs lors d'un match amical



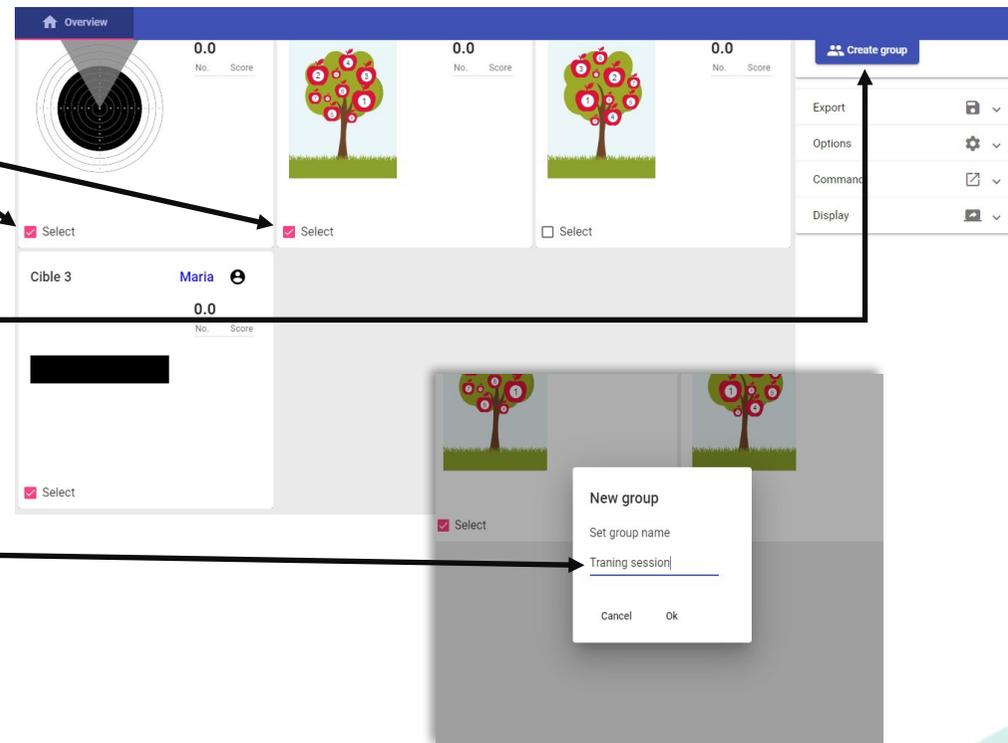
Créer et utiliser des groupes

Création du groupe

Sélectionner les cibles que vous souhaitez ajouter au groupe, en cochant les cases « Select »

Cliquer sur « Create group » en haut à droite de la fenêtre

Entrer le nom souhaité pour le groupe, et cliquer sur OK



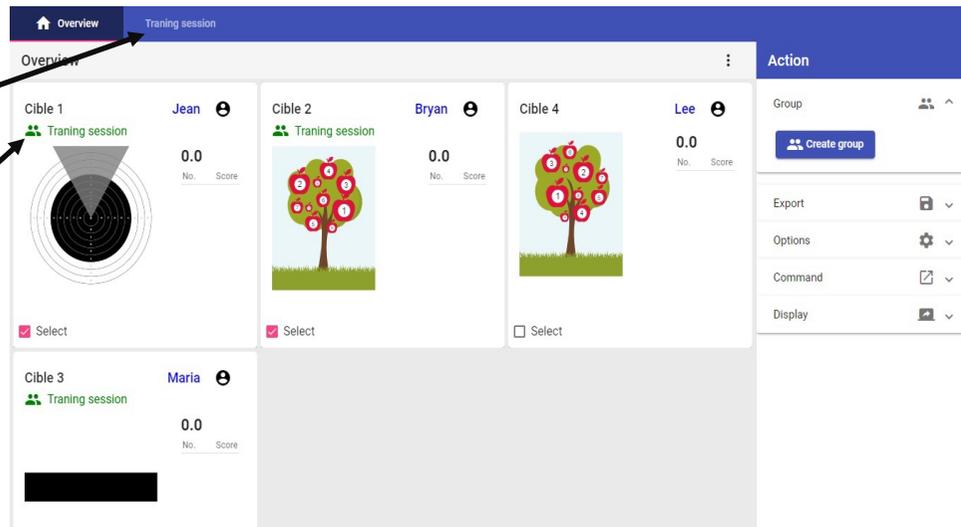
The screenshot displays the 'Overview' page of the sportquantum application. It features three target cards, each with a 'Select' checkbox. The first target is a circular target, and the other two are tree targets. A 'Create group' button is located in the top right corner. A 'New group' dialog box is open, showing a text input field with 'Traning session|' and 'Cancel' and 'Ok' buttons. Arrows from the text boxes point to the 'Select' checkboxes, the 'Create group' button, and the 'New group' dialog box.

Créer et utiliser des groupes

Création du groupe (suite)

Un nouvel onglet apparaît alors avec le nom du groupe

Le nom du groupe est également affiché sur les cibles sélectionnées



The screenshot displays the 'Training session' overview interface. At the top, there are two tabs: 'Overview' and 'Training session'. The 'Training session' tab is active. Below the tabs, there are four target cards labeled 'Cible 1', 'Cible 2', 'Cible 3', and 'Cible 4'. Each card shows a target image, a name (Jean, Bryan, Lee, Maria), a score of 0.0, and a 'Select' checkbox. The 'Cible 1' card has a target image with a grey arrow pointing to the center. The 'Cible 2' and 'Cible 4' cards have target images with red circles containing numbers. The 'Cible 3' card has a blacked-out target image. On the right side, there is an 'Action' menu with a 'Create group' button and other options like 'Export', 'Options', 'Command', and 'Display'.

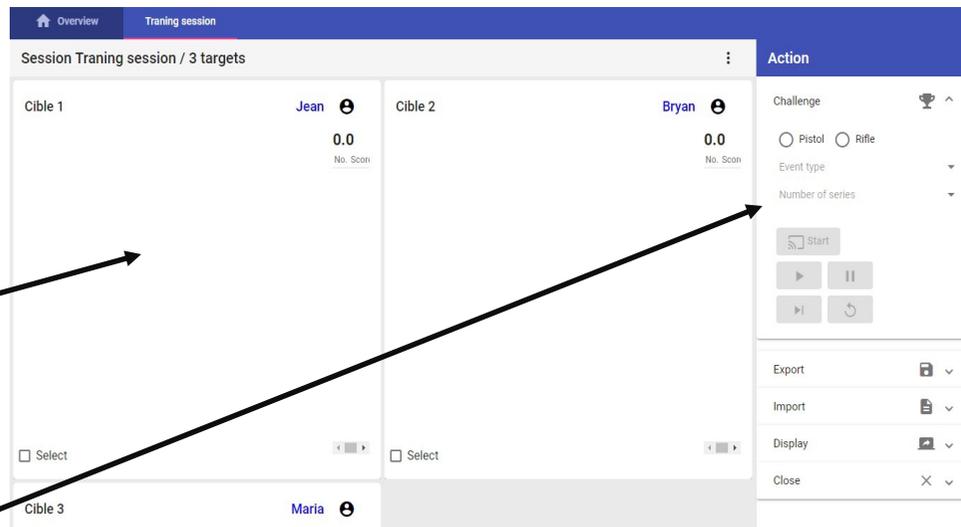
Créer et utiliser des groupes

Attribution d'une activité « Match »

Cliquer sur l'onglet d'un groupe permet de basculer vers l'affichage lié à ce groupe uniquement

Vous retrouvez alors un affichage similaire à celui de la Vue Générale (Overview)

Le menu latéral change d'aspect et vous permet de contrôler l'activité « Match » de ce groupe

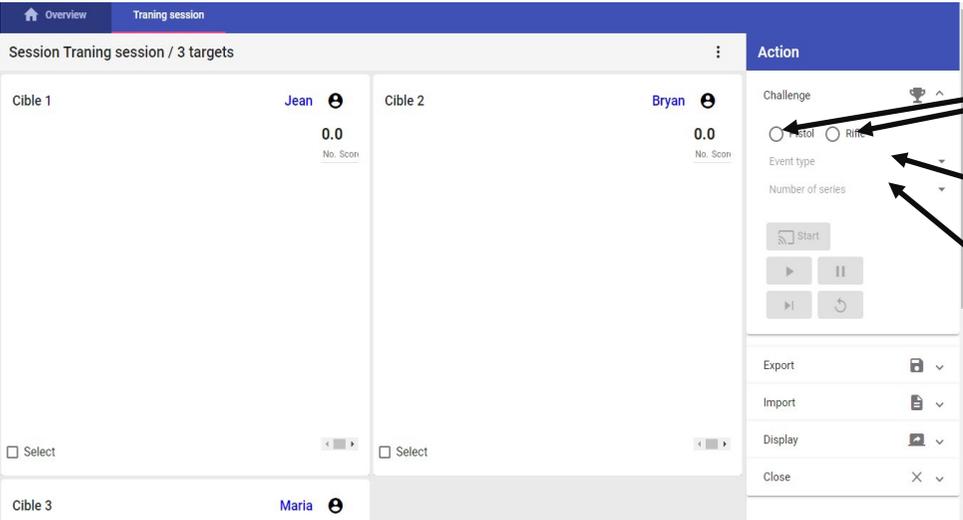


The screenshot displays the 'Training session' interface. At the top, there are tabs for 'Overview' and 'Training session'. Below the tabs, the text reads 'Session Training session / 3 targets'. The main area is divided into three columns, each representing a target: 'Cible 1' with participant 'Jean', 'Cible 2' with participant 'Bryan', and 'Cible 3' with participant 'Maria'. Each target card shows a score of '0.0' and 'No. Score'. A 'Select' checkbox is visible at the bottom of each card. On the right side, there is an 'Action' menu with a trophy icon and a dropdown arrow. The menu items include 'Challenge' (with radio buttons for 'Pistol' and 'Rifle'), 'Event type' (with a dropdown arrow), 'Number of series' (with a dropdown arrow), 'Start' (with a play button icon), 'Export' (with a document icon and a dropdown arrow), 'Import' (with a document icon and a dropdown arrow), 'Display' (with a monitor icon and a dropdown arrow), and 'Close' (with an 'X' icon and a dropdown arrow). Arrows from the text boxes on the left point to the 'Action' menu and the target cards.

Note : c'est notamment ici que vous retrouvez la fonctionnalité d'import d'une Start List, qui est décrite plus loin dans ce manuel

Créer et utiliser des groupes

Attribution d'une activité « Match » (suite)



Session Training session / 3 targets

Target	Name	Score
Cible 1	Jean	0.0
Cible 2	Bryan	0.0
Cible 3	Maria	

Action

Challenge: Pistol Rifle

Event type: [Dropdown]

Number of series: [Dropdown]

Start, Play, Pause, Refresh

Export, Import, Display, Close

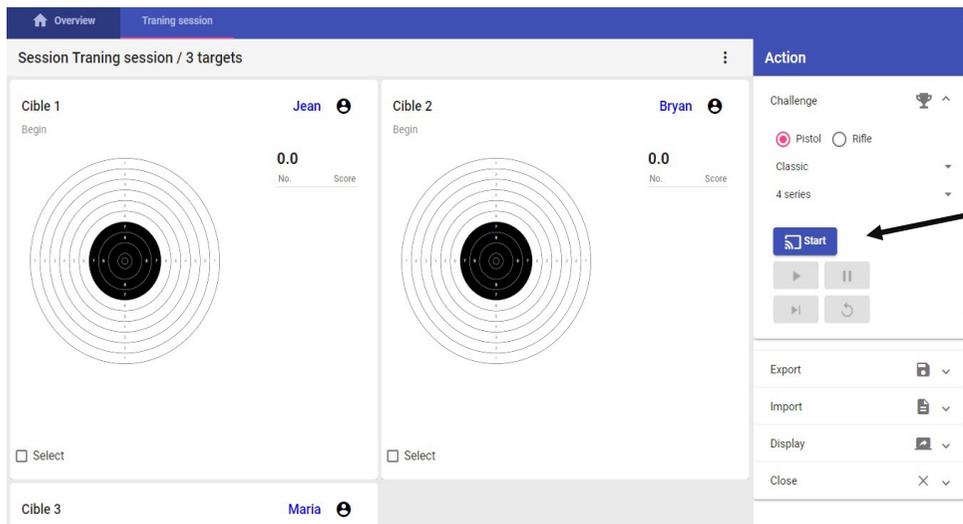
Choisir ici **l'arme** souhaitée
(Pistolet ou Carabine)

Choisir ici **le type** de match
souhaité : Classique,
Standard, Finale..

Choisir ici le **nombre de**
séries souhaitées

Créer et utiliser des groupes

Attribution d'une activité « Match » (suite)

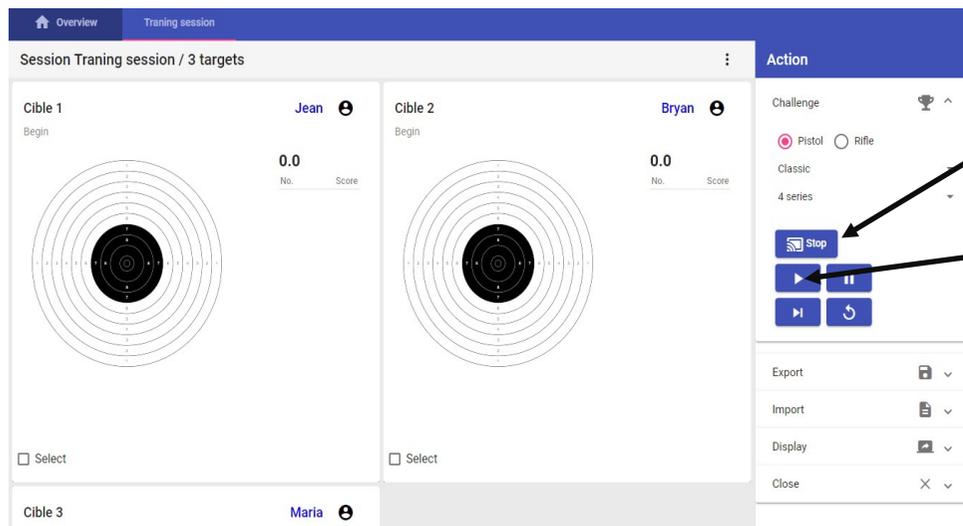


Cliquer alors sur « Start » pour prendre la main sur les cibles du groupe, et les basculer en mode Match

Les cartons en cours sur chacune des cibles sont alors interrompus et remplacés par l'activité « Match » choisie précédemment

Créer et utiliser des groupes

Gestion de l'activité « Match »



Pour arrêter le Match en cours et libérer les cibles du groupe, cliquer sur « Stop »

Pour démarrer le Match (Phase d'Essais), cliquer sur le bouton « Play »

Les boutons restants vous permettent respectivement de mettre le Match en pause, passer à la Phase suivante ou remettre le Match à Zero

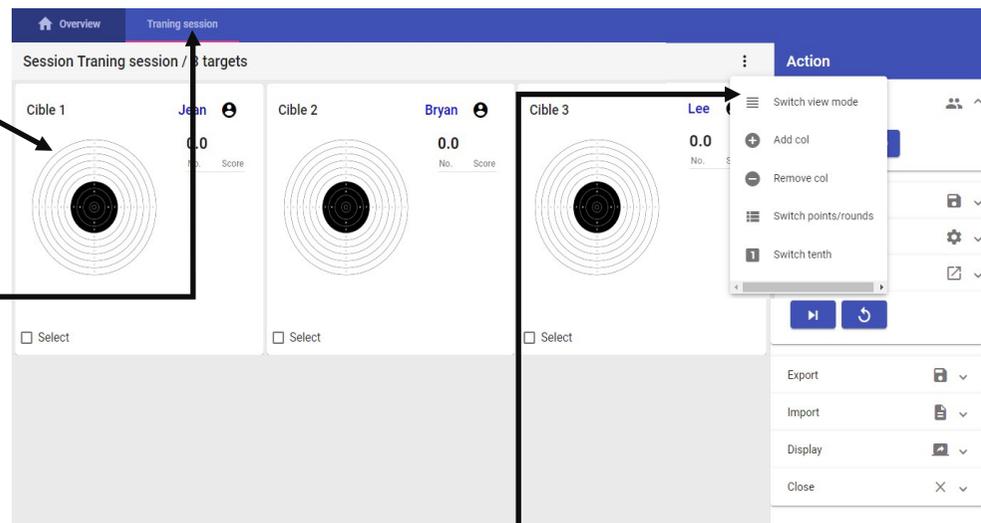
Créer et utiliser des groupes

Affichage en Match (Global)

En mode Match, vous retrouvez un affichage de groupe homogène, dédié au Match en cours

Vous pouvez **passer d'un groupe à un autre grâce au système d'onglet**, sans impacter le ou les Match(s) en cours

Pour afficher vos cibles sous forme de Classement, cliquez sur les 3 points, puis « **Switch view mode** »



The screenshot displays the 'Training session' interface. At the top, there are tabs for 'Overview' and 'Training session'. Below, the title reads 'Session Training session / 3 targets'. Three target cards are shown: 'Cible 1' for 'Jean', 'Cible 2' for 'Bryan', and 'Cible 3' for 'Lee'. Each card features a target diagram and a score of '0.0'. A 'Select' checkbox is located below each target. On the right side, an 'Action' menu is open, listing options: 'Switch view mode', 'Add col', 'Remove col', 'Switch points/rounds', 'Switch tenth', 'Export', 'Import', 'Display', and 'Close'. Arrows from the text boxes point to the 'Switch view mode' option in the menu, the target cards, and the 'Action' menu.

Créer et utiliser des groupes

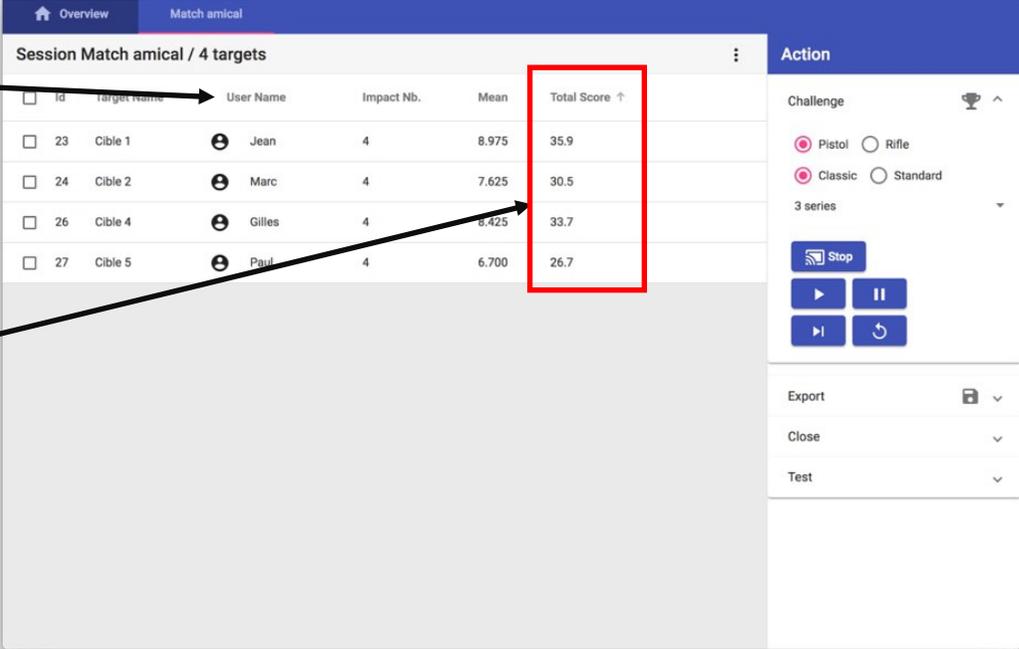
Affichage en Match (Classement)

Cliquer sur n'importe quelle Colonne pour modifier le critère de classement (croissant ou décroissant)

Ici, on peut voir que le classement est trié en fonction du score total du tireur par exemple

Les critères de tri existants sont variés :

Nom du tireur
Moyenne de points
Nombre de tirs
Nom de la cible, etc



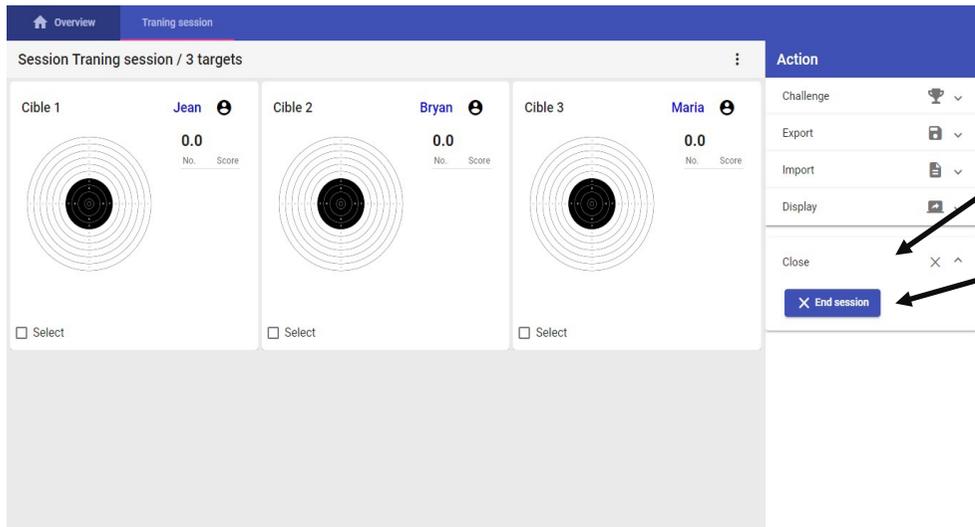
Id	Target Name	User Name	Impact Nb.	Mean	Total Score ↑
23	Cible 1	Jean	4	8.975	35.9
24	Cible 2	Marc	4	7.625	30.5
26	Cible 4	Gilles	4	8.425	33.7
27	Cible 5	Paul	4	6.700	26.7

Créer et utiliser des groupes

Supprimer un groupe

Cliquer sur « Close »

Cliquer sur « End session »



The screenshot shows a 'Training session' interface with three targets: 'Cible 1' for Jean, 'Cible 2' for Bryan, and 'Cible 3' for Maria. Each target has a score of 0.0 and a 'Select' checkbox. An 'Action' menu is open on the right, listing options: Challenge, Export, Import, Display, Close, and End session. The 'End session' option is highlighted in blue.

Préparation d'une Start List

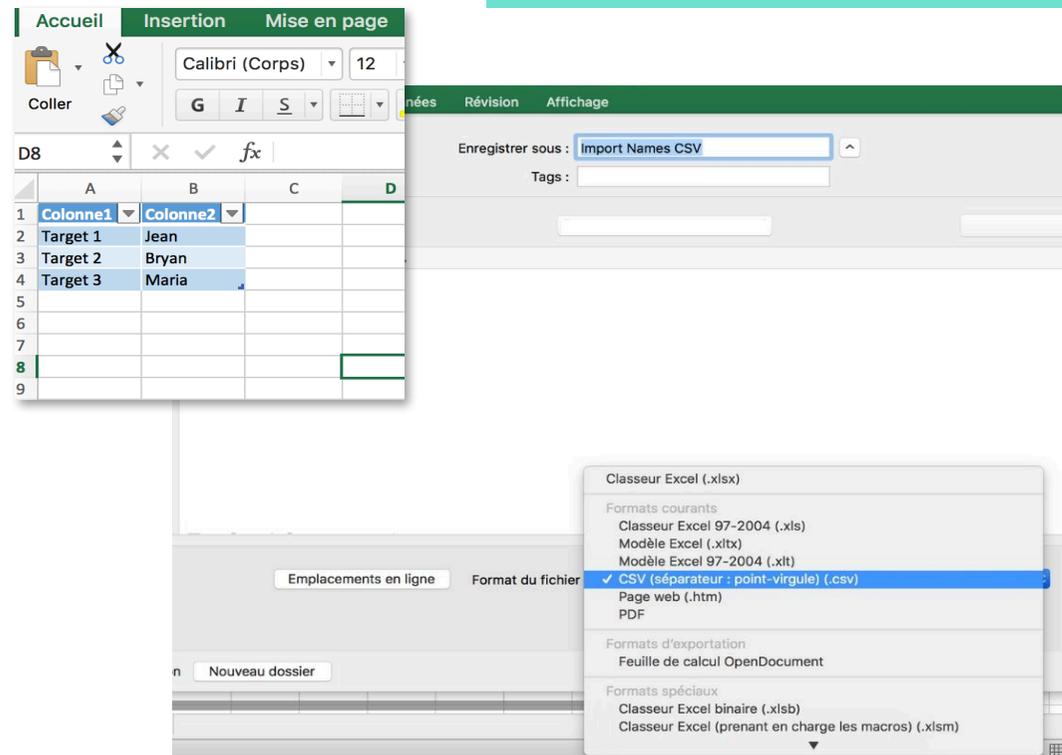
Sur le PC Superviseur, créer un tableau sur Excel ou OpenOffice

Ce tableau doit contenir deux colonnes :

La première contient le nom de la cible (avec majuscules) et la seconde le nom de l'utilisateur

Enregistrer le document au format CSV

Méthode alternative, permettant d'importer une liste d'utilisateurs



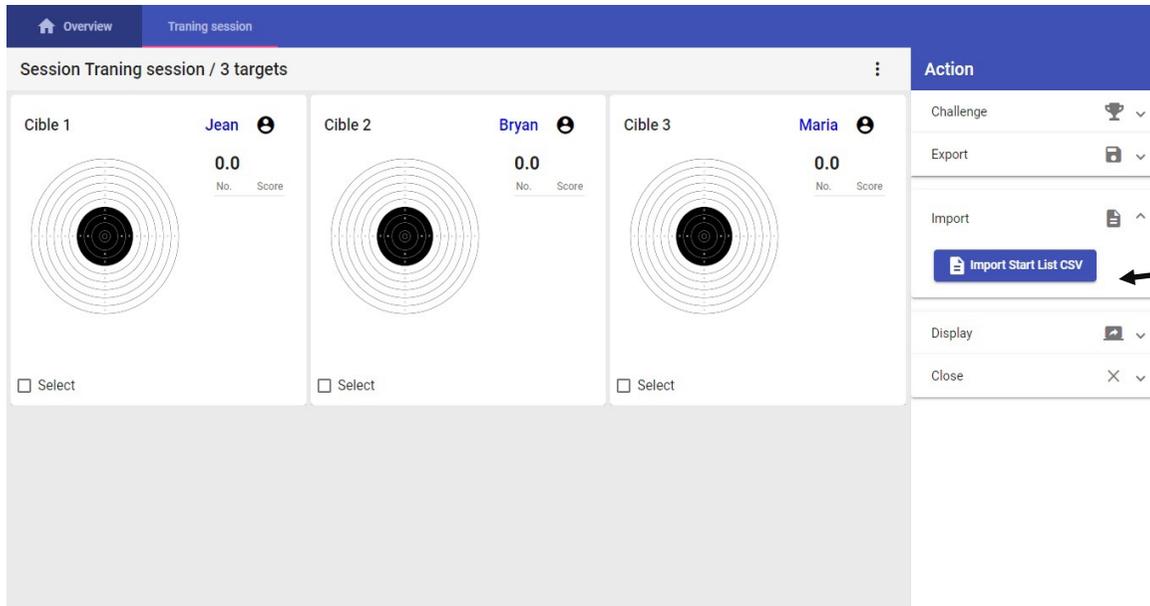
The image shows two screenshots from a computer interface. The top screenshot is an Excel spreadsheet with two columns: 'Colonne1' and 'Colonne2'. The data is as follows:

	Colonne1	Colonne2
1	Colonne1	Colonne2
2	Target 1	Jean
3	Target 2	Bryan
4	Target 3	Maria
5		
6		
7		
8		
9		

The bottom screenshot shows a file save dialog box. The 'Enregistrer sous' field contains 'Import Names CSV'. The 'Format du fichier' dropdown menu is open, showing the following options:

- Classeur Excel (.xlsx)
- Formats courants
 - Classeur Excel 97-2004 (.xls)
 - Modèle Excel (.xltx)
 - Modèle Excel 97-2004 (.xlt)
 - CSV (séparateur : point-virgule) (.csv)
 - Page web (.htm)
 - PDF
- Formats d'exportation
 - Feuille de calcul OpenDocument
- Formats spéciaux
 - Classeur Excel binaire (.xlsb)
 - Classeur Excel (prenant en charge les macros) (.xlsm)

Import d'une Start List



The screenshot shows the SynQro interface for a training session. The top navigation bar includes 'Overview' and 'Traning session'. Below it, the session title is 'Session Traning session / 3 targets'. The main area displays three target cards: 'Cible 1' for 'Jean', 'Cible 2' for 'Bryan', and 'Cible 3' for 'Maria'. Each card shows a target icon, a score of '0.0', and a 'Select' checkbox. On the right, an 'Action' menu is open, listing 'Challenge', 'Export', 'Import', 'Display', and 'Close'. The 'Import' option is expanded, and the 'Import Start List CSV' button is highlighted with a black arrow.

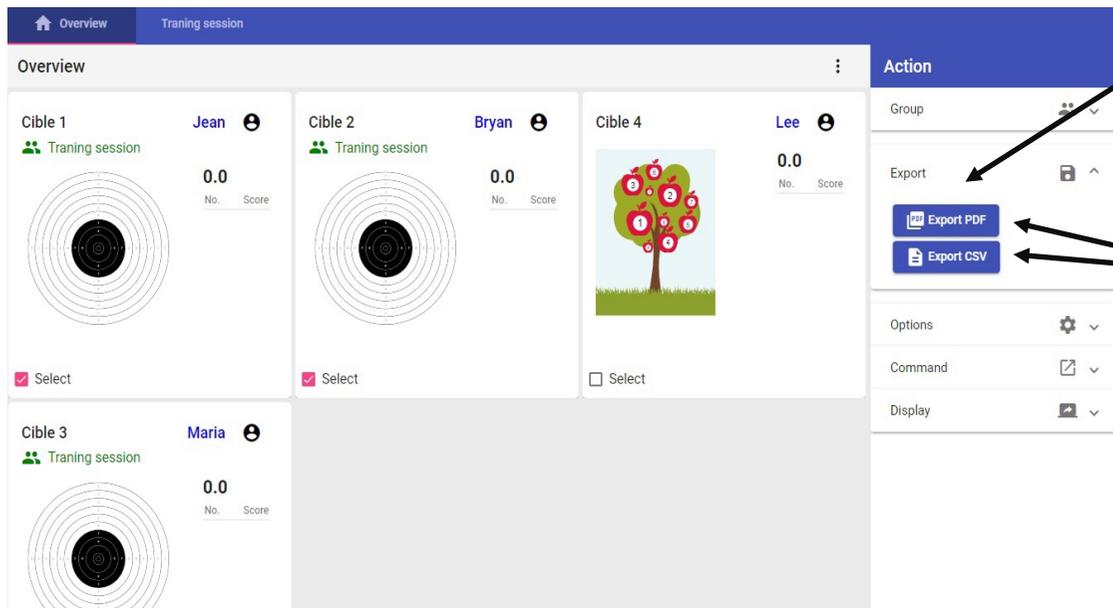
Une fois le document enregistré :

1. Retourner sur SynQro, dans l'onglet de n'importe quel **groupe**
2. Cliquer sur « Import Start List CSV »
3. Sélectionner le fichier créé

Vos cibles se voient alors chacune attribuer l'utilisateur correspondant

Gestion des scores

Export des feuilles de scores (Match ou Overview)



The screenshot shows the 'Overview' page of a training session. It features four target cards for participants: Jean (Cible 1), Bryan (Cible 2), Lee (Cible 4), and Maria (Cible 3). Each card displays a target graphic and a score of 0.0. A right-hand 'Action' menu is open, showing options for 'Export PDF' and 'Export CSV'. Arrows point from text boxes to these options.

Cliquer sur la section
« Export » du menu latéral

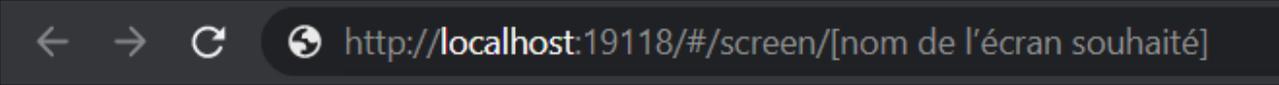
Cliquer sur « Export PDF »
ou « Export CSV » pour
exporter les scores actuels
dans le format souhaité

Vous obtenez alors un fichier
enregistrable sur le PC
Superviseur

Affichage spectateur

Diffusion du Match sur un écran externe

1. Brancher un écran externe sur votre ordinateur au moyen d'un câble HDMI, de préférence
2. Ouvrir une page dans le navigateur Chrome du PC et entrez l'adresse suivante :



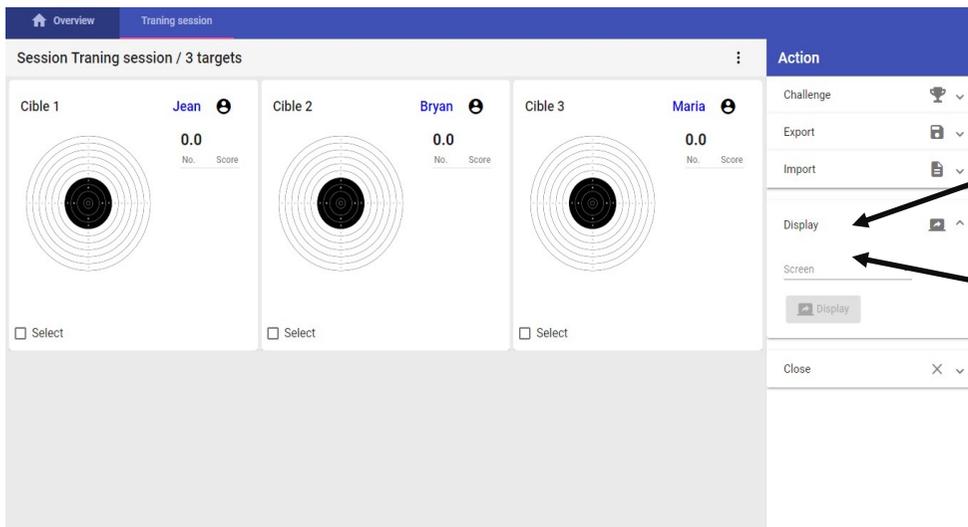
← → ↻ 🌐 [http://localhost:19118/#/screen/\[nom de l'écran souhaité\]](http://localhost:19118/#/screen/[nom de l'écran souhaité])

Note : Vous devez évidemment remplacer la partie [nom de l'écran souhaité] par un mot clé type « Ecran 1 »

3. Pousser cette page Chrome vers l'écran externe en la faisant glisser/en activant le mode dupliquer
4. Mettre la page en plein écran avec la touche F11

Affichage spectateur

Diffusion du Match sur un écran externe (suite)



The screenshot shows the 'Training session' overview in the sportquantum application. The main area displays three target boards: 'Cible 1' for Jean, 'Cible 2' for Bryan, and 'Cible 3' for Maria. Each target board shows a score of 0.0 and a 'Select' checkbox. On the right, an 'Action' menu is open, listing options: Challenge, Export, Import, Display, Screen, and Close. The 'Display' option is highlighted with a teal box and an arrow pointing to it from an external instruction box.

Cliquer alors sur la section
« Display » du menu latéral

Choisir l'écran que vous
venez de créer dans la liste
déroulante, puis cliquer sur
« Display »

Éteindre SynQro



1. N'oubliez pas d'exporter les résultats de la session. Ils seront perdus à la fermeture de SynQro
2. Depuis l'ordinateur, fermer le logiciel SynQro en cliquant sur la croix rouge dans la barre de titre
3. **Laisser le routeur allumé**
4. Vous pouvez alors éteindre les cibles, ou continuer à les utiliser à partir de leurs tablettes respectives

Caractéristiques Techniques et Mises à Jour



Caractéristiques techniques

SynQro est un logiciel fonctionnant sous Windows 7 / 8.1 / 10

Il requiert la connexion des tablettes, des cibles et du PC Superviseur au routeur fourni par Sport Quantum.

SynQro se connecte aux cibles & tablettes livrées et configurées par Sport Quantum uniquement.

Mises à jour

Des mises à jour peuvent être proposées afin d'apporter de nouvelles fonctionnalités et des corrections de bugs. Il vous est recommandé de faire ces mises à jour régulièrement, conformément à nos directives.

Mises en Garde



En cas de défaillance

Si **le PC Superviseur** présente une défaillance, le superviseur SynQro est hors service, et les données non sauvegardées (export manuel PDF) sont perdues.

Les données locales sur les tablettes ne sont pas affectées et peuvent être récupérées manuellement.

Si **le Routeur** présente une défaillance, soit le redémarrage le remet en fonction et la reconnexion des cibles se fera automatiquement (mais certaines données qui auront été échangées entre temps seront perdues) ; soit le routeur est défectueux et il convient de le remplacer.

Dans tous les cas, nous vous invitons à contacter le support Sport Quantum via support@sportquantum.com

Garantie & Service Après-Vente



Garantie sur le Hardware



Sport Quantum garantit que tous les produits livrés sont exempts de tout défaut de matériel et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation et de service pour **une période de deux (2) ans à compter de la date de livraison**.

Si un produit est défectueux, Sport Quantum ou le Distributeur local pourra, à sa discrétion, soit le remplacer (par un produit au moins équivalent) soit le réparer (avec des pièces de rechange remises à neuf ou des pièces de rechange neuve).

Le Client doit donner le temps requis et suffisant ainsi que l'opportunité d'effectuer la réparation ou le remplacement.

Conditions

Cette garantie n'est valable que si **la facture originale** (indiquant la date d'achat, le type de produit et le cas échéant le nom du distributeur) **est jointe au produit défectueux**. Sport Quantum se réserve le droit de refuser la réparation gratuite en l'absence de ces documents ou si ces derniers sont incomplets ou illisibles.

La garantie est exclue dans les cas prévus par les Conditions Générales de Vente. La garantie ne couvre pas non plus les pièces atteintes par l'usure normale, tel que spécifiée dans les Conditions Générales d'Utilisation des produits.

Réparations Hardware



Garantie

- Nouveaux produits : deux (2) ans à compter de la date de livraison.
- Produits réparés : six (6) mois sur les produits réparés et sur les pièces de rechanges remplacées, à compter de la date du retour du produit réparé.

Traitement des défaillances pendant la période de garantie

- Un Formulaire de Retour pour Garantie (FRG), téléchargeable sur le site www.SportQuantum.com et dûment rempli, doit être joint à tout article défectueux. En l'absence du formulaire FRG, ou si celui-ci est incomplet, des frais de diagnostic peuvent être facturés.
- Les frais de port jusque Sport Quantum ou le Distributeur local sont à la charge du client. Sport Quantum pourra décider, à sa discrétion, de les rembourser en totalité ou en partie au Client sur présentation de justificatifs.
- La réparation et le renvoi au client, s'il s'agit en effet d'un cas de garantie, sont à la charge de Sport Quantum .
- S'il ne s'agit pas d'un cas de garantie, comme prévu par les Conditions Générales de Vente et les Conditions Générales d'Utilisation dudit produit, la demande sera traitée comme une défaillance après la période de garantie.

Réparations Hardware



Traitement des défaillances après la période de garantie

- Un Formulaire de Retour pour Réparation (FRR), téléchargeable sur le site www.SportQuantum.com et dûment rempli, doit être joint à tout article défectueux. En l'absence du formulaire FRG, ou si celui-ci est incomplet, des frais de diagnostic peuvent être facturés.
- Les frais de port jusque Sport Quantum ou le Distributeur local et de réexpédition vers le client sont à la charge du client.
- Des frais de dossier sont facturés au prix catalogue au moment de la réparation pour chaque demande de réparation.
- La main d'œuvre et les pièces de rechange au prix catalogue au moment de la réparation.
- Veuillez contacter Sport Quantum ou votre Distributeur pour toute demande de réparation express.
- Si aucune panne n'est détectée, les frais de dossier seront quand même facturés.

Contact



En cas de problème ou de question, l'équipe de Sport Quantum se tient à votre disposition

Service Après-Vente

support@sportquantum.com

06 47 39 37 92
(urgences uniquement)

Sport Quantum
Centre d'Intégration Nano-Innov
8 avenue de la Vauve
F - 91120 Palaiseau
France